

顔合わせ

2011.01.25

2010年度(2011年度)メンバー

- ・ 准教授 梶本, 事務員 生田, PD研究員 古川
- ・ 博士1年 福嶋
- ・ 修士2年 加藤, 岡野, 佐藤
- ・ 修士1年 石井, 大原, 國安, 蜂須, Zhao
- ・ 学部4年 粟生, 岡部, 岡崎, 横山, 高橋, 山川, 吉川
- ・ 学部3年 宇戸, 熊谷, 栗原, 橋, 西村, 渡辺

- ・ 2010年度⇒2011年度
 - ✓ 学生16人⇒17人
 - ✓ 17人中6人が新4年生=新4年生は研究室の主力!

交流のある主な研究室

- ・ 電通大 (H科以外)
 - IS小池研 <http://koike.vogue.is.uec.ac.jp/>,
 - IS野嶋研 <http://www.nojilab.org/ja/>
 - ・ 慶応大学
 - 館研 <http://tachilab.org/>
 - 稲見研 <http://inami.info/>
 - ・ 大阪大学
 - 前田・安藤研 <http://www-akaz.ist.osaka-u.ac.jp/>
- それぞれの研究をwebでチェックして下さい。

年間スケジュール (4年生)

	学科	研究室	その他
4		講習会	
5		研究テーマ割振	学内アイデアコンテスト
6		VR学会応募	IVRC書類審査?
7			IVRC本審査?
8	院試	VR学会原稿締切	
9	卒論中間発表	VR学会	
10			IVRC本大会?
11			ヒューマンメディア工房
12			
1	卒論締切		
2	卒論発表	SIGGRAPH締切	
3		インタラクション	

- ポイント:
・ 4~6月は講習会+コンテスト関係で超多忙 ⇒ 宿題に関係

(4年生のうちの) 受講が望ましい講義

- ・ 4月~
 - 大学院: ISの野嶋先生の講義
 - 大学院: ISの小池先生の講義
 - ・ 9月~
 - 学部3年: 認識行動システム論 (梶本: 未受講なら)
 - 大学院: インタラクティブシステム特論 (梶本)
- 先行履修について調べ、可能な科目は4年生のうちにとって下さい
 - 梶本の大学院講義は先行履修扱いになりませんが、個別に対応するので受講して下さい。
 - 国際的なプロジェクトワークの科目は短期に海外に行けるなど面白いようです。大学院進学後には是非

講習 (1ヶ月半)

- ・ 買い物
 - 電子部品の買出し+立替
- ・ マイコン
 - H8(1w), PIC(1w)
- ・ インタフェースボード(1w)
 - スピーカー駆動, モーター駆動
- ・ 工作機械
 - 三次元プリンタNCフライス(1w), 基板加工機レーザーカッター(1w)
- ・ 論文検索 (図書館主催)
- ・ オフィスツール入門(学会予稿作成前)
 - WORD, イラストレータ
- ・ アナログ回路(1w)
- ・ Arduino (1w)
- ・ 本読み輪講(Mind Hacks)

講習の予定

4月	10月
4年生	4年生
<ul style="list-style-type: none"> ●アキバ買い物 (4月頭) ●MindHacks ●H8 (OO) ●Interfaceボード (OO) ●3Dプリンタ (OO) ●レーザー (OO) ●openFrameworks (OO) 	<ul style="list-style-type: none"> ● Arduino (OO) ● Wii (OO) ● NC (OO) ● 基板 (OO) ● 3Dスキャン (OO)
M1 (+M2?)	10月以前に必要ななら個人的に教えてもらう。特に工作機械は独断で動かせないこと
<ul style="list-style-type: none"> ● アナログ回路 (OO) ● PICマイコン (OO) ● Wii(OO) ● 基板外注 (楯本) ● openFrameworks (OO) 	

4月からの講習(4年生)

- ・ 講習の流れ
 - ✓ 初日: 指導者が導入
 - ✓ 2~3日目: 定められた課題。
 - ✓ 4~5日目: 自由課題。
 - ✓ 次回の講習開始前: 自由課題の発表。

	4/1	4-8	11-15	18-22	25-29	5/2-6	9-13	16-20	23-27
PC系	←→ PCセットアップ		←→ インタフェースボード				←→ OpenFrameworks		
電子回路系		←→ H8					←→ テーマ希望調査 + 決定		
機械加工系				←→ 3DCAD 3Dプリンタ レーザー					
その他	←→ テーマ紹介 (授業開始前に終了)				←→ 総合課題				←→ テーマ紹介(再)

4月までの宿題

目的

1. 講習会前のレベル合わせ
2. 研究分野の雰囲気を知る
3. 研究生生活の習慣をつける

4月までの宿題 (1) IVRCネタだし

www.ivrc.org

- ・ 出場は義務ではありません。

良いアイデアを生むために

- ・ 過去の発表作品をすべてチェック
- ・ ネット帳(研究ノート)の習慣をつける
 - 研究用ノートを持ち歩く習慣をつけて下さい。

4月までに複数のアイデアを説明できるように準備して下さい。

4月までの宿題 (2) 遠足

次の2つを皆で見に行ってください。

- ・ ICC 大学の帰りがけに (初台)
 - <http://www.ntticc.or.jp>
 - 無響室、ジャグラー、10番目の感傷、を必ず体験しましょう。
- ・ インタラクシオン2011 3/10-12
 - <http://www.interaction-ipsi.org/2011/index.html>
 - (展示発表のみ見ることが出来ます。先輩の展示もあり。毎日展示が異なりますので3日とも行ってください)
 - 展示 (インタラクティブセッション) 予定:
 - 10日12:45~15:05
 - 11日12:50~15:10
 - 12日10:00~12:20, 14:30~16:50

4月までの宿題 (3) 研究分野に慣れる

- ・ ガジェット系サイトのチェック習慣をつけて下さい。
 - GIZMODO <http://www.gizmodo.jp/>
 - ・ 標準
 - MAKE <http://jp.makezine.com/blog/>
 - ・ 自作派の標準。
 - Engadget <http://japanese.engadget.com/>
 - ・ 製品紹介が多いが時々面白い

4月までの宿題（4） レベル合わせ

- ・ CとC++
 - 研究室の共通言語は、一応CとC++としています。マイコンからPCまで最も広いプラットフォームで共通に使えるため。
 - 「猫でも分かるCプログラミング」
http://www.kumei.ne.jp/c_lang/index_c.html
C言語編 1～56章。
C++編 1～20章。
- ・ OpenGL
 - 「GLUTによる手抜きOpenGL入門」
<http://www.wakayama-u.ac.jp/~tokoi/opengl/libglut.html>
最後の課題以外は一通りやる。
 - テクスチャマップを一通りやる。
<http://marina.sys.wakayama-u.ac.jp/~tokoi/?date=20040913>
- ・ 開発環境はVisual Studio Express Editionであれば無料でダウンロード可能
 - <http://www.microsoft.com/japan/msdn/vstudio/express/>
 - 自分のレベルにあったところから、**レベル合わせが目的**

4月までの宿題（5）メディア系プログラム

- ・ OpenCV+KINECT
 - OpenCVは画像処理ライブラリ、ビデオ入出力もサポート
 - KINECTは奥行き検出用カメラ。
- ・ 現在、OpenCV+Kinectの統合はソフトの開発が進んでいるようなので、OpenCV系の宿題（5）は3月頭までスタートを待ってください（資料を更新します）

最後の自由課題：これらを用いた何かを作る

4月頭の集合時に持ってきてください、発表会

中間提出物

- ・ 宿題（4）については次の課題を提出してください。

「OpenGLを使って、マウス入力、キーボード入力を使った3Dのゲームを作る」

- ・ 期日：3/6(日)
- ・ プロジェクター一式をZIPで圧縮し、ファイル共有サービスで知らせてください（メールには添付しない、宅に届くなど <http://www.filesend.to/>、4月からは研究室のサーバを使えますがまだ待ってください）
- ・ 作品はすべて研究室内メーリングリストで紹介します。ソースコードも美しく書いてください。

4月までの宿題（6） 工作機械実習

- ・ ヒューマンメディア工房（西6-401）にて**毎週●曜日の午後、金子さん**が金属加工の実習を行っています。
- ・ 梶本研の新入生予定者である旨を伝えて、金属加工の基本を習って下さい。
- ・ 生協で加入した保険のコピーを持参してください。工房使用登録証を発行します。
 - もし加入していなければ加入してください。

4月までの宿題（7） 英語

- ・ TOEICを受けたことがなければ受けて下さい
 - 600点以下：展示発表で困るレベル
 - 700点以下：展示発表はなんとかこなせるレベル
 - 800点以下：口頭発表はなんとかこなせるレベル
 - 900点以下：口頭発表の質疑応答もなんとか
 - 900点以上：質疑応答がなめらかにできる？

試験 3/13(日) 申込～2/1(インターネット)

試験 5/29(日) 申込～4/19 院試のためには複数回！！

試験 6/26(日) 申込～5/17

- ・ 英語の勉強をしましょう
<http://homepage3.nifty.com/mutuno/index.html>

4月までの宿題（8）卒論修論の聴講

可能であれば見に来て下さい。

- ・ 修論発表：2/10(木)
- ・ 卒論発表：2/17(木)
- ・ 共にIS研究棟1F,113,115号室
- ・ プログラムは後日西6に貼り出されます
- ・ 直前に再度案内します

宿題のスケジュール例（初心者の場合）

- ・ プログラム関係
 - 環境整備+C言語の復習：1月～2月上旬
 - ・ 環境整備でつまずいたらすぐ連絡.
 - OpenGL：2月中旬～下旬
 - ・ GLの課題をメールで提出
 - OpenCV+Kinect：3月中
 - ・ 遠足：てきとくに連絡をとりあって.
 - ・ 英語：TOEICをとりあえず申し込んでしまう
 - ・ その他の習慣付け：明日から
- 分からないことはメール，訪問などで解決してください.

宿題チェックリスト

- アイデア出し
- ICC, インタラクション
- Web習慣付け
- C, C++言語「猫でもわかる」
- OpenGL「手抜き入門」
- OpenGL課題提出(3/6)
- OpenCV+KINECT入門
- 自由課題(品評：4/1)
- TOEIC受験
- 金属加工講習
- 卒論・修論発表聴講（可能なら）

集合：4/1 10時30分（予定）

- ・ 午前：席決め，研究テーマ紹介，PCセットアップ，係決め.
- ・ 定期的なミーティングの日時と担当者を決めます，授業，アルバイト予定等を決めておいてください.
- ・ 最終課題をノートPC,USB等の形で持参してください. 皆で品評します.
- ・ 午後：講習開始.

全ての連絡はメールで行います

- ・ 今日以降
 - XXX@kaij-lab.jpのメールを毎日チェックしてください. 必要な場合はフォワード設定をしてください.
 - 個人あてのメールは「読んだ」確認のメールを下さい.
 - 新4年生用のメーリングリストも作ります.

アルバイトについて

	午前(10:00-14:00)	午後(13:00-17:00)
2/2(水)	栗原	橘
2/3(木)	岡部	熊谷
2/4(金)	岡部	宇戸

- ・ ヨコハマ
- ・ 背広
- ・ 15分前には集合してください.
- ・ せっかくなので他の出展を見学しましょう
- ・ 書類関係（生田さん）
- ・ 名札の配布
- ・ デモの説明の仕方