

# 認識行動システム論 第11回

梶本裕之

Twitter ID kajimoto  
ハッシュタグ #ninshiki

## 日程

- 10/13 イントロダクション
- 10/20 Scilabの紹介(3階PCルーム)
- 10/27 フーリエ変換
- 11/03 文化の日
- 11/10 出張
- 11/17 調布祭準備
- 11/24 出張
- 12/01 フーリエ変換と線形システム
- 12/08 創立記念日(配属説明会)
- 12/15 信号処理の基礎
- 12/22 信号処理応用1(相関)  
～中間レポート(冬休み中)～
- 01/05 信号処理応用2(画像処理)
- 01/12 ラプラス変換
- 01/19 古典制御の基礎
- 01/26 行列
- 02/02 行列と最小二乗法
- 02/09 ロボティクス
- 02/16 期末テスト2/16、場所と時刻は同一

# 行列復習

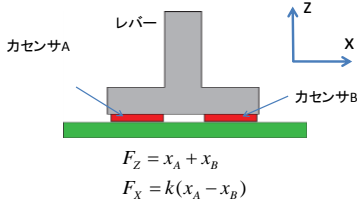
(復習) 行列: データ列を変換するもの

$$y = Ax \quad x = A^{-1}y$$

$$\begin{bmatrix} y_1 \\ y_2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} \\ a_{21} & a_{22} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \end{bmatrix}$$

- (例1)  
y: 観測データ, A: システムの性質, x: 媒介変数
- (例2)  
y: フーリエ空間での周波数成分, A: フーリエ変換行列, x: 実空間でのデータ系列

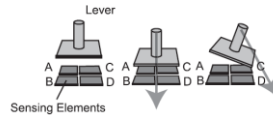
(復習) (例) 2軸力センサ



$$2 \times 1 \text{ベクトル} \begin{bmatrix} F_Z \\ F_X \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ k & -k \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_A \\ x_B \end{bmatrix} \quad 2 \times 1 \text{ベクトル}$$

2x2行列

(復習) (例) 多軸力センサ



$$\begin{aligned} F_Z &= k_1(x_A + x_B + x_C + x_D) \\ F_X &= k_2((x_A + x_B) - (x_C + x_D)) \\ F_Y &= k_3((x_A + x_C) - (x_B + x_D)) \end{aligned}$$

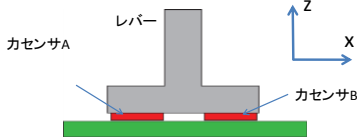
$$3 \begin{bmatrix} F_Z \\ F_X \\ F_Y \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} k_1 & k_1 & k_1 & k_1 \\ k_2 & k_2 & -k_2 & -k_2 \\ k_3 & -k_3 & k_3 & -k_3 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_A \\ x_B \\ x_C \\ x_D \end{bmatrix} \quad 4$$

3x4行列

一般にはは正方行列ではない!!  
(例) 6軸力センサには8つ以上のセンサエレメント内蔵



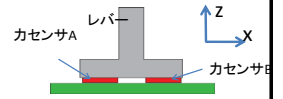
(復習) カセンサのキャリブレーション(較正)



$$\begin{aligned} F_Z &= k_1 x_A + k_2 x_B \\ F_X &= k_3 x_A + k_4 x_B \end{aligned} \quad \begin{bmatrix} F_Z \\ F_X \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} k_1 & k_2 \\ k_3 & k_4 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_A \\ x_B \end{bmatrix}$$

k1~k4のパラメータは元々未知.  
これを求めなければ使えない!!

(復習) 逆行列



$$\begin{bmatrix} F_Z \\ F_X \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} k_1 & k_2 \\ k_3 & k_4 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_A \\ x_B \end{bmatrix}$$

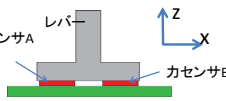
これを  $\mathbf{f} = \mathbf{A}\mathbf{x}$  と書く.

ここで,  
「ある力を加えたときの各センサ出力は？」  
という逆の関係を考える.

$$\mathbf{x} = \mathbf{A}^{-1}\mathbf{f} = \mathbf{G}\mathbf{f} \quad \begin{bmatrix} x_A \\ x_B \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} g_1 & g_2 \\ g_3 & g_4 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} F_Z \\ F_X \end{bmatrix}$$

(復習) 逆行列の測定

$$\mathbf{x} = \mathbf{G}\mathbf{f} \quad \begin{bmatrix} x_A \\ x_B \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} g_1 & g_2 \\ g_3 & g_4 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} F_Z \\ F_X \end{bmatrix}$$



(1)  $F_Z=1, F_X=0$ の力を加え、各センサの出力を記録

$$\begin{bmatrix} x_A \\ x_B \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} g_1 & g_2 \\ g_3 & g_4 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} g_1 \\ g_3 \end{bmatrix}$$

各センサの出力に、逆行列の成分  $g_1, g_3$  が現れる!

(2)  $F_Z=0, F_X=1$ の力を加え、各センサの出力を記録

$$\begin{bmatrix} x_A \\ x_B \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} g_1 & g_2 \\ g_3 & g_4 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} g_2 \\ g_4 \end{bmatrix}$$

各センサの出力に、逆行列の成分  $g_2, g_4$  が現れる!



(復習) 逆行列の測定

$$\mathbf{x} = \mathbf{G}\mathbf{f} = \mathbf{A}^{-1}\mathbf{f} \quad \begin{bmatrix} x_A \\ x_B \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} g_1 & g_2 \\ g_3 & g_4 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} F_Z \\ F_X \end{bmatrix}$$



$\mathbf{G}=\mathbf{A}^{-1}$ の成分,  $g_1 \sim g_4$ が得られたので,  
その逆行列を計算すれば  $\mathbf{A}$  が得られる.

$$\mathbf{f} = \mathbf{A}\mathbf{x}$$

まとめると,

$$\begin{bmatrix} x_A \\ x_B \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} g_1 & g_2 \\ g_3 & g_4 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} g_1 \\ g_3 \end{bmatrix} \quad \begin{bmatrix} x_A \\ x_B \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} g_1 & g_2 \\ g_3 & g_4 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} g_2 \\ g_4 \end{bmatrix}$$

行列に単位行列をかけたことに相当

(復習) 単位力だけでなく良い

$$\begin{bmatrix} g_1 & g_2 \\ g_3 & g_4 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} f_{z1} \\ f_{x1} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} m_1 \\ m_2 \end{bmatrix} \quad \begin{bmatrix} g_1 & g_2 \\ g_3 & g_4 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} f_{z2} \\ f_{x2} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} m_1 \\ m_2 \end{bmatrix}$$

$$\mathbf{G}\mathbf{F} = \mathbf{M}$$

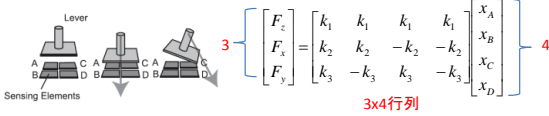
$$\mathbf{G} = \mathbf{M}\mathbf{F}^{-1}$$

- 2回既知のベクトルを加えて、各センサの出力を得る
- ベクトルを並べたものを力行列  $\mathbf{F}$ , センサ出力を並べたものを行列  $\mathbf{M}$  とする
- 力行列の逆行列  $\mathbf{F}^{-1}$  を  $\mathbf{M}$  にかければ、行列  $\mathbf{G}$  が得られる.
- $\mathbf{G}$  の逆行列が望んだ較正行列  $\mathbf{A}$



# 行列と最小二乗法

本日の疑問



- 一般には正方行列ではない
- 「逆行列」は定義できず、キャリブレーションもできないのでは

本日の解答

$$3 \begin{bmatrix} F_z \\ F_x \\ F_y \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} k_1 & k_1 & k_1 & k_1 \\ k_2 & k_2 & -k_2 & -k_2 \\ k_3 & -k_3 & k_3 & -k_3 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_A \\ x_B \\ x_C \\ x_D \end{bmatrix} \quad 4$$

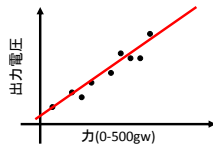
3x4行列

• 逆行列は定義できなくても  
擬似逆行列(Pseudo Inverse Matrix)は定義できる。

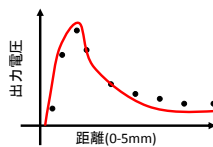
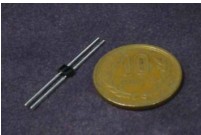
• またこれは最小二乗法という、工学全体を支える基礎的な考えのもっとも代表的な体现である。

色々なセンサ

フィルム状カセンサ

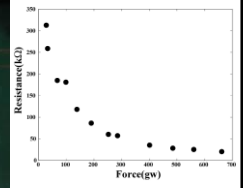
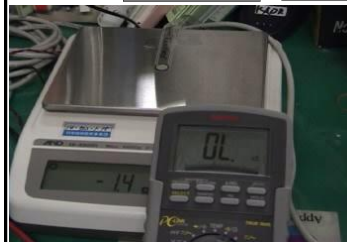
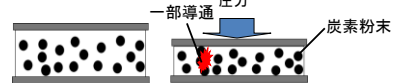


フォトフレクタを用いた近接距離センサ



いかにして較正曲線を求め、センサとして使えるようにするか?

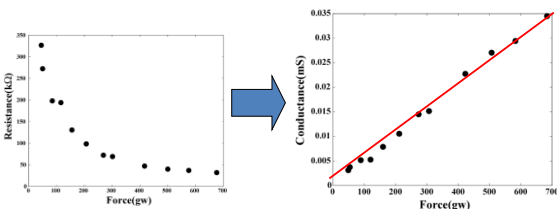
フィルムセンサの定式化(1)



フィルムセンサの抵抗: 力に反比例?

フィルムセンサの定式化(2)

抵抗ではなくコンダクタンス(抵抗の逆数)を見る



$$y = ax + b \quad \begin{cases} x: \\ y: \\ a, b: \end{cases}$$

実験でなじみ深い「直線フィッティング」

最小二乗法(1)

$y = a_1x + a_2$  から一般化

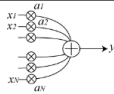
$$y = a_1x_1 + a_2x_2 + \dots + a_Nx_N$$

N個の既知入力  $[x_1, x_2, \dots, x_N]$  と  
N個の未知パラメータ  $[a_1, a_2, \dots, a_N]$  の  
積和によって1個の出力  $y$  が決定されるシステム。

目的: N個の未知パラメータ  $[a_1, a_2, \dots, a_N]$  の同定 (identification)  
取れる手段: 入力操作と出力の計測

フィルムセンサの場合:  $y = a_1x_1 + a_2x_2$  where  $x_2 = 1$

### 最小二乗法(2)



$$y = a_1x_1 + a_2x_2 + \dots + a_Nx_N$$

入力を変化させ、M回の出力を得る

$$y_1 = a_1x_{11} + a_2x_{12} + \dots + a_Nx_{1N}$$

$$y_2 = a_1x_{21} + a_2x_{22} + \dots + a_Nx_{2N}$$

⋮

$$y_M = a_1x_{M1} + a_2x_{M2} + \dots + a_Nx_{MN}$$

結局

$$\mathbf{y} = \mathbf{X}\mathbf{a} \quad \begin{cases} \mathbf{X}: M \times N \text{ 行列. 入力. 既知} \\ \mathbf{y}: M \times 1 \text{ ベクトル. 出力. 観測可能} \\ \mathbf{a}: N \times 1 \text{ ベクトル. 未知.} \end{cases}$$

もし  $M=N$  なら

$$\mathbf{a} = \mathbf{X}^{-1}\mathbf{y}$$

実際には  $M \neq N$  で  $\mathbf{X}^{-1}$  は存在しないことがほとんど

19

### 最小二乗法(3)

いかにして

$$\mathbf{y} = \mathbf{X}\mathbf{a} \quad \begin{cases} \mathbf{X}: M \times N \text{ 行列. 入力. 既知} \\ \mathbf{y}: M \times 1 \text{ ベクトル. 出力. 観測可能} \\ \mathbf{a}: N \times 1 \text{ ベクトル. 未知.} \end{cases}$$

を  $\mathbf{a}$  について解くか.

解けない(未知数より方程式の数が多し)

つまり、式を完全に満たすベクトル  $\mathbf{a}$  は、**無い**

(1) 測定された出力ベクトル  $\mathbf{y}$  が誤差を含んでいると仮定  
 $\mathbf{y} = \mathbf{X}\mathbf{a} + \mathbf{e}$  where  $\mathbf{e} = [e_1, e_2, \dots, e_M]^T$

(2) 誤差の大きさが最小となるような  $\mathbf{x}$  を  
 もっともらしい  $\mathbf{x}$  として受け入れよう。

(3) 大きさとして二乗和(二乗ノルム)を採用。

$$\sum_{i=1}^M e_i^2 = [\mathbf{e}_1, \mathbf{e}_2, \dots, \mathbf{e}_M] [\mathbf{e}_1, \mathbf{e}_2, \dots, \mathbf{e}_M]^T = \mathbf{e}^* \mathbf{e}$$

20

### 誤差の「大きさ」

$$\mathbf{y} = \mathbf{X}\mathbf{a} + \mathbf{e}$$

$$\mathbf{e} = \begin{bmatrix} e_1 \\ e_2 \\ \vdots \\ e_M \end{bmatrix}$$

$$\|\mathbf{e}\|^2 = \mathbf{e}^T \mathbf{e} \quad \text{Tは転置.}$$

$$\begin{aligned} &= \begin{bmatrix} e_1 & e_2 & \dots & e_M \end{bmatrix} \begin{bmatrix} e_1 \\ e_2 \\ \vdots \\ e_M \end{bmatrix} \\ &= e_1^2 + e_2^2 + \dots + e_M^2 \\ &= \sum_{i=1}^M e_i^2 = [\mathbf{e}_1, \mathbf{e}_2, \dots, \mathbf{e}_M] \begin{bmatrix} e_1 \\ e_2 \\ \vdots \\ e_M \end{bmatrix} = \mathbf{e}^T \mathbf{e} \end{aligned}$$

21

### 誤差の「大きさ」を最小化する

$$\|\mathbf{e}\|^2 = \mathbf{y}^T \mathbf{y} - 2\mathbf{y}^T \mathbf{X}\mathbf{a} + \mathbf{a}^T \mathbf{X}^T \mathbf{X}\mathbf{a} \quad \|\mathbf{e}\|^2 = a^2x^2 - 2ayx + y^2$$

誤差の大きさが最小となる  $\mathbf{a}$  を見つける

$$\frac{\partial}{\partial \mathbf{a}} \|\mathbf{e}\|^2 = \frac{\partial}{\partial \mathbf{a}} (\mathbf{y}^T \mathbf{y} - 2\mathbf{y}^T \mathbf{X}\mathbf{a} + \mathbf{a}^T \mathbf{X}^T \mathbf{X}\mathbf{a})$$

$$\begin{aligned} &= \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ \vdots \\ 0 \end{bmatrix} \\ &= \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ \vdots \\ 0 \end{bmatrix} \\ &= 0 \end{aligned}$$

$$\mathbf{a}^T =$$

$$\mathbf{a} =$$

$$\therefore (\mathbf{X}^T \mathbf{X})^{-1} \mathbf{y} = (\mathbf{X}^T \mathbf{X})^{-1} \mathbf{y} = (\mathbf{X}^T \mathbf{X})^{-1} \mathbf{y}$$

$$\begin{aligned} \|\mathbf{e}\|^2 &= \frac{\partial}{\partial a} (a^2x^2 - 2ayx + y^2) \\ &= 2x^2a - 2yx \\ &= 0 \\ x^2a &= yx \\ a &= y/x \end{aligned}$$

22

### 擬似逆行列

結論: 未知パラメータのベクトル  $\mathbf{a}$  は次の式で求められる。

$$\mathbf{a} = \mathbf{X}^\# \mathbf{y}$$

ただし

$$\mathbf{X}^\# = (\mathbf{X}^T \mathbf{X})^{-1} \mathbf{X}^T$$

$\mathbf{X}^\#$ : 擬似逆行列(Pseudo Inverse)

23

### 擬似逆行列は逆行列の拡張である

行列  $\mathbf{X}$  が正則な場合

$$\mathbf{X}^\# = (\mathbf{X}^T \mathbf{X})^{-1} \mathbf{X}^T$$

$$\begin{aligned} &= \begin{bmatrix} \dots \\ \dots \\ \dots \end{bmatrix} \\ &= \begin{bmatrix} \dots \\ \dots \\ \dots \end{bmatrix} \end{aligned}$$

24

(再考) フィルムセンサの場合

$$y = a_1x + a_2 \begin{cases} x: \text{力: 既知入力} \\ y: \text{コンダクタンス: 測定結果} \\ a_1, a_2: \text{未知パラメータ} \end{cases}$$

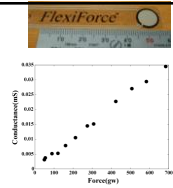
これは

$$y = a_1x_1 + a_2x_2 \text{ where } x_2 = 1$$

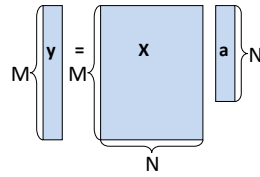
とみなせる。

加える力を変え、M回測定する(2回以上)

$$\begin{matrix} y_1 = a_1x_{11} + a_2 \cdot 1 \\ y_2 = a_1x_{21} + a_2 \cdot 1 \\ \vdots \\ y_M = a_1x_{M1} + a_2 \cdot 1 \end{matrix} \quad \begin{bmatrix} y_1 \\ y_2 \\ \vdots \\ y_M \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} x_{11} & 1 \\ x_{21} & 1 \\ \vdots & \vdots \\ x_{M1} & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} a_1 \\ a_2 \end{bmatrix}$$



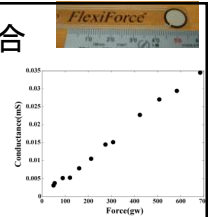
(再考) フィルムセンサの場合



よって、

$$a = X^\# y \text{ where } X^\# = (X^T X)^{-1} X^T$$

により二つの未知パラメータを求めることが出来る。



手作業で求めてみる

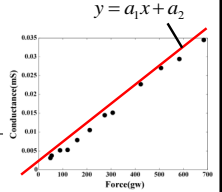
$$a = X^\# y = (X^T X)^{-1} X^T y$$

$$= \begin{bmatrix} x_1 & x_2 & \dots & x_M \\ 1 & 1 & \dots & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_{11} & 1 \\ x_{21} & 1 \\ \vdots & \vdots \\ x_{M1} & 1 \end{bmatrix}^{-1} \begin{bmatrix} y_1 \\ y_2 \\ \vdots \\ y_M \end{bmatrix}$$

手作業で求めてみる

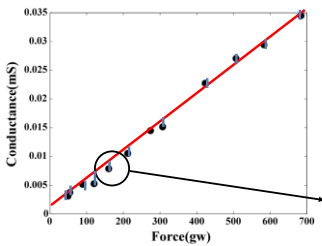
$$a_1 = \frac{M \sum x_i y_i - \sum x_i \sum y_j}{M \sum x_i^2 - (\sum x_i)^2}$$

$$a_2 = \frac{-\sum x_i \sum x_j y_j + \sum x_i^2 \sum y_j}{M \sum x_i^2 - (\sum x_i)^2}$$



これは、直線によるフィッティングの公式に他ならない

何を最小化したか



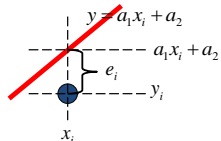
$$y = Xa + e$$

$$e = y - Xa$$

$$\|e\|^2 = e^T e = \sum_{i=1}^M e_i^2$$

$$y_i = a_1x_i + a_2 + e_i$$

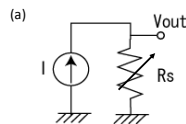
$$e_i = y_i - a_1x_i - a_2$$



データと直線の、「y軸に沿った距離」の二乗の和を最小化した。

(参考) 実際の測定回路

• 「抵抗」を測定するなら

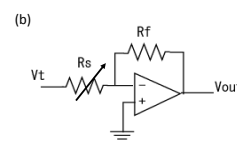


I: 定電流源  
Vout: 出力

$$V_{out} = I \times R_s$$

出力電圧は抵抗に比例

• 「コンダクタンス(抵抗の逆数)」を測定するなら

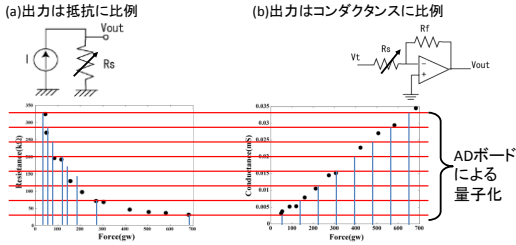


Vt: 定電圧源  
Rs: フィルムセンサの抵抗  
Rf: 調整用固定抵抗  
これは「反転増幅回路」  
 $V_{out} = R_f/R_s \times V_t$

Vtが一定なら出力電圧は抵抗に反比例

「抵抗」を測定して逆数をとればよいのでは？

別にそれでもよい。しかし玄妙な理由はある。

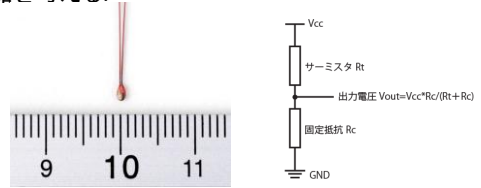


- アナログ部による線形化の意義 = ADボードによる量子化の影響を低減「ダイナミックレンジを広げる」とも言う。

31

(参考2) 実際の測定のための回路設計

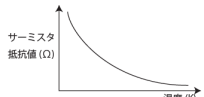
- 例えば温度を測定したいと考える
- 「サーミスタ」を使えばよいことが分かる。
- サーミスタはやはり温度に反比例(正確には違う)な感じで抵抗値が下がるので、逆数に近い電圧が出る回路を考える。



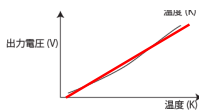
ではこの固定抵抗はどのように決めたらよいのか？

(参考2) 実際の測定のための回路設計

- 温度変化に対して抵抗値を測定する



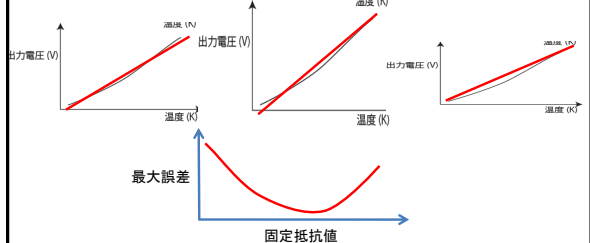
- 固定抵抗が例えば10kΩで電源が5Vの時、出力電圧がどのように変化するかをシミュレートする。



- 直線フィッティングで生じる最大の誤差を求めるとこの誤差が、測定システムの「性能」になる。

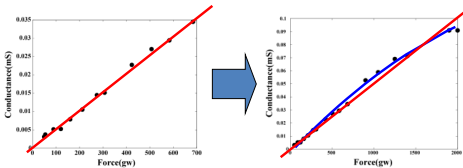
(参考2) 実際の測定のための回路設計

- 固定抵抗を色々変えた場合をシミュレートすると、最大誤差の変化が分かる。



- 最大誤差が最小になる値が求める固定抵抗値

フィルムセンサを限界性能まで使いきりたい。



直線近似  $y = a_1x + a_2$  ではフィッティングできない気が... (直線領域だけで使う、という方針も正しい)

多項式によるフィッティングを試みる。

$$y = a_1x + a_2 \quad \Rightarrow \quad y = a_1x^2 + a_2x + a_3$$

$$y = a_1x^3 + a_2x^2 + a_3x + a_4$$

もはや直線フィッティングの公式は使えない。

35

多項式近似

$$y = a_1x^2 + a_2x + a_3 \quad \left\{ \begin{array}{l} x: \text{力: 既知入力} \\ y: \text{コンダクタンス, 測定出力} \\ a_1, a_2, a_3: \text{未知パラメータ} \end{array} \right.$$

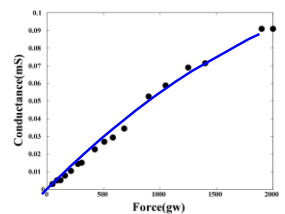
何度も測定する

$$y_1 = a_1x_1^2 + a_2x_1 + a_3$$

$$y_2 = a_1x_2^2 + a_2x_2 + a_3$$

$$\vdots$$

$$y_M = a_1x_M^2 + a_2x_M + a_3$$



36

### 多項式近似

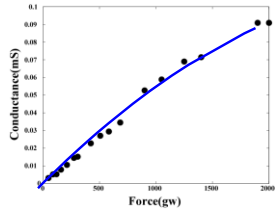
$$y_1 = a_1 x_1^2 + a_2 x_1 + a_3$$

$$y_2 = a_1 x_2^2 + a_2 x_2 + a_3$$

$$\vdots$$

$$y_M = a_1 x_M^2 + a_2 x_M + a_3$$

$$\begin{bmatrix} y_1 \\ y_2 \\ \vdots \\ y_M \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} x_1^2 & x_1 & 1 \\ x_2^2 & x_2 & 1 \\ \vdots & \vdots & \vdots \\ x_M^2 & x_M & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} a_1 \\ a_2 \\ a_3 \end{bmatrix}$$



$y = Xa$  の形に出来たので、

$$a = X^\# y \text{ where } X^\# = (X^T X)^{-1} X^T$$

により3つの未知パラメータを求めることができる。(計算機のごと)

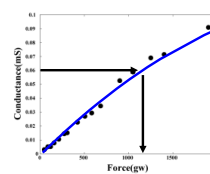
37

### 我に返って... 何をしたかったか

- (1)  $y = a_1 x + a_2$
- (2)  $y = a_1 x^2 + a_2 x + a_3$
- (3)  $y = a_1 x^3 + a_2 x^2 + a_3 x + a_4$

$x$ : 力: 既知の入力  
 $y$ : コンダクタンス. 測定した出力  
 $a_1, \dots, a_n$ : 未知パラメータ

モデルの未知パラメータを求めるのがゴールではない。  
 測定出力  $y$  から力  $x$  を逆算することがゴール。



- (1)  $x = (y - a_2) / a_1$
- (2)  $a_1 x^2 + a_2 x + (a_3 - y) = 0$   

$$x = \frac{-a_2 \pm \sqrt{a_2^2 - 4a_1(a_3 - y)}}{2a_1}$$
- (3)  $a_1 x^3 + a_2 x^2 + a_3 x + (a_4 - y) = 0$   
 $x = \dots$  (3次方程式の解の公式)

38

### 係数は別に整数でなくて良い

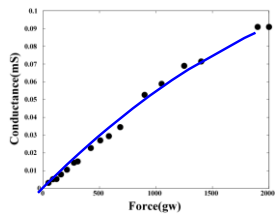
$$y_1 = a_1 x_1^{1/2} + a_2$$

$$y_2 = a_1 x_2^{1/2} + a_2$$

$$\vdots$$

$$y_M = a_1 x_M^{1/2} + a_2$$

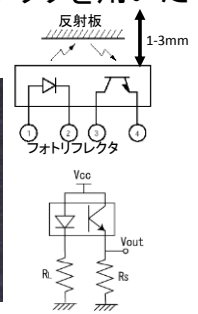
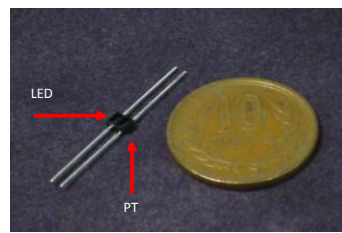
$$\begin{bmatrix} y_1 \\ y_2 \\ \vdots \\ y_M \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} x_1^{1/2} & 1 \\ x_2^{1/2} & 1 \\ \vdots & \vdots \\ x_M^{1/2} & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} a_1 \\ a_2 \end{bmatrix}$$



関数であっても良い。たとえば  $\log(x)$  など。

39

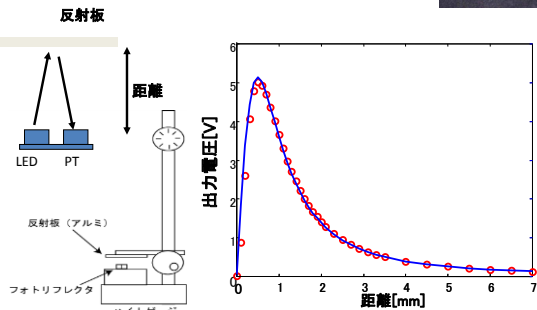
### (ケーススタディ) フォトリフレクタを用いた近接距離計の較正



出力電圧は反射光量に比例。  
 出力電圧から反射板との距離を得たい。

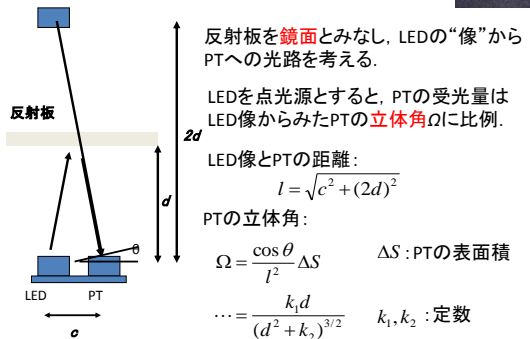
40

### 測定



いかにして較正曲線を求め、センサとして使えるようにするか? 41

### モデル化(1)

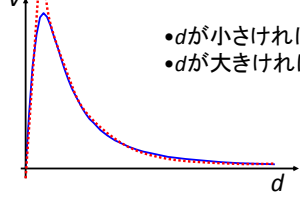
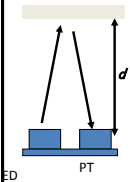


42

### モデル化(2)

PTの受光量が立体角 $\theta$ に比例するから、出力電圧も同様。

$$V = \frac{k_1 d}{(d^2 + k_2)^{3/2}} \quad \text{:理論曲線}$$



- $d$ が小さければ  $V$ は  $d$ に比例
- $d$ が大きければ  $1/d^2$ に比例

未知パラメータ  $k_1, k_2$  を求めれば  
入出力関係が記述できる

43

### フィッティングの準備

$$V = \frac{k_1 d}{(d^2 + k_2)^{3/2}} \quad \left\{ \begin{array}{l} d: \text{入力(距離)} \\ V: \text{出力(電圧)} \\ k_1, k_2: \text{未知パラメータ} \end{array} \right.$$

変形(線形化)

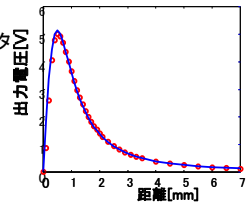
$$V^{2/3}(d^2 + k_2) = k_1^{2/3} d^{2/3}$$

$$V^{2/3} d^2 = k_1^{2/3} d^{2/3} - V^{2/3} k_2$$

$$\left. \begin{array}{l} V^{2/3} d^2 = y \\ k_1^{2/3} = a_1 \\ d^{2/3} = x_1 \\ -V^{2/3} k_2 = x_2 \\ k_2 = a_2 \end{array} \right\} \text{と置けば}$$

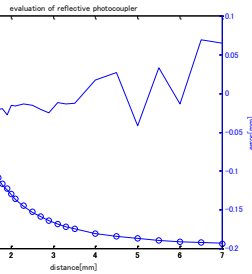
$$y = a_1 x_1 + a_2 x_2$$

$\left\{ \begin{array}{l} x_1, x_2, y: \text{既知} \\ a_1, a_2: \text{未知} \end{array} \right.$  最小二乗法によって  
パラメータを同定できる. 44



多数の測定から、

$$\begin{array}{l} y_1 = a_1 x_{11} + a_2 x_{12} \\ y_2 = a_1 x_{21} + a_2 x_{22} \\ \vdots \\ y_M = a_1 x_{M1} + a_2 x_{M2} \end{array} \quad \begin{bmatrix} y_1 \\ y_2 \\ \vdots \\ y_M \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} x_{11} & x_{12} \\ x_{21} & x_{22} \\ \vdots & \vdots \\ x_{M1} & x_{M2} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} a_1 \\ a_2 \end{bmatrix}$$



$y = \mathbf{X} \mathbf{a}$  の形なので、

$$\mathbf{a} = \mathbf{X}^\# \mathbf{y}$$

$$\text{where } \mathbf{X}^\# = (\mathbf{X}^T \mathbf{X})^{-1} \mathbf{X}^T$$

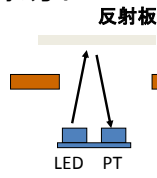
によって  $\mathbf{a}$  を求める。  
最後に

$$k_1^{2/3} = a_1, k_2 = a_2$$

から  $k_1, k_2$  を得る。

43

### 簡易化



出力電圧から距離に変換する際  
• 2値性がある  
• 3次方程式の根を得る必要がある

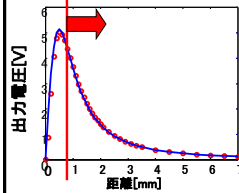
$$\left( V = \frac{k_1 d}{(d^2 + k_2)^{3/2}} \text{ の変形から} \right)$$

ストップバーを設ける。  
距離が離れるのでモデルの簡易化可能

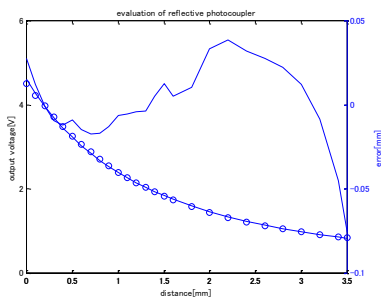
$$V = \frac{k_1}{(d + k_2)^2}$$

同じように  $y = a_1 x_1 + a_2 x_2$  の形に変形

46



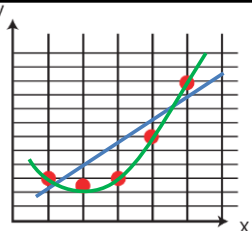
### 簡易化(結果)



47

### レポート課題(1)

次のデータ系列に対して、  
Scilabを用いて、  
(1) 直線による近似、  
(2) 2次曲線による近似を適用、  
パラメータを求め、  
曲線とデータをグラフに描け



x	1.0	2.0	3.0	4.0	5.0
y	3.0	2.5	3.0	6.0	10.0

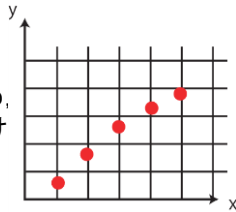
なおScilabでは行列Aの擬似逆行列はpinv(A)で直接求めることができる。  
当然自分でinv(A'\*A)\*A'とやっても同じ。

48



## レポート課題(2) (余裕のある場合)

次のデータ系列に対して,  
 $y = a_1 * \log(x) + a_2$   
 を仮定してパラメータを求め,  
 曲線とデータをグラフに描け  
 (やや難?)



x	1.0	2.0	3.0	4.0	5.0
y	0.5	1.9	2.7	3.3	3.7

49

## 計測と行列(事例): CT

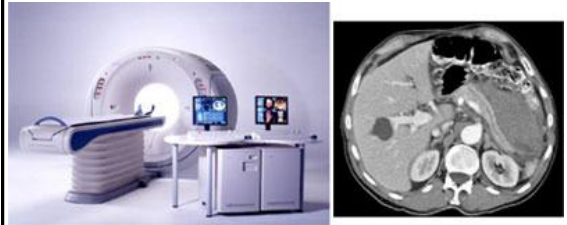
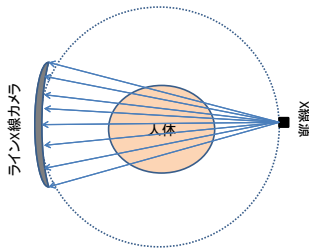


図1. X線CTと画像例

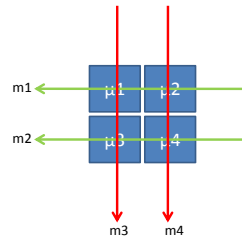
CT: Computational Tomography: 計算による断層撮影  
 周囲からの計測により, 断面/3D形状を再構成

## X線CT



- 体内を貫通したX線をライン状カメラで検出=射影
- 装置自体を回転することで, 射影データを一周分取得

## (参考)X線CT

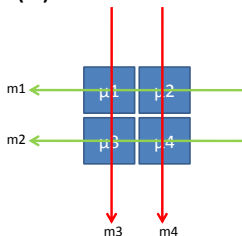


- $m_1 = \mu_1 + \mu_2$
- $m_2 = \mu_3 + \mu_4$
- $m_3 = \mu_1 + \mu_3$
- $m_4 = \mu_2 + \mu_4$

$$\begin{bmatrix} m_1 \\ m_2 \\ m_3 \\ m_4 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 1 \\ 1 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \mu_1 \\ \mu_2 \\ \mu_3 \\ \mu_4 \end{bmatrix}$$

- 人体が4ブロックに分かれていたとする。
- それぞれX線を吸収する能力(線減衰係数)が異なる。 $\mu_1 \sim \mu_4$ とする(未知数)
- 2方向から観測, 断層データ2種。データ数4獲得
- 連立方程式⇒行列⇒逆行列⇒ $\mu_1 \sim \mu_4$ を取得

## レポート課題(3)



計測データがそれぞれ  
 $m_1=8, m_2=9, m_3=6, m_4=5$   
 の時, Scilabを用いて断面の透過分布 $\mu_1 \sim \mu_4$ を求めよ。

53