

# インタラクティブシステム論 第10回

梶本裕之



## 日程

講義番号	講義日	講義内容	pdf	video	レポート締め切り
1	4/8	イントロダクション	[ <a href="#">pdf</a> ] 2021年版	<a href="#">video</a>	4/15
		Scilab課題	[ <a href="#">pdf</a> ] (更新なし)		↑
		上記資料のPython版	[ <a href="#">pdf</a> ] (更新なし)		↑
2	4/15	フーリエ変換	[ <a href="#">pdf</a> ] 2021年版	<a href="#">video</a>	4/22
3	4/22	フーリエ変換と線形システム	[ <a href="#">pdf</a> ] 2021年版	<a href="#">video</a>	4/29
-	4/29	昭和の日			
4	5/6	信号処理の基礎	[ <a href="#">pdf</a> ] 2021年版	<a href="#">video</a>	5/13
5	5/13	信号処理の応用1(相関)	[ <a href="#">pdf</a> ] 2021年版	<a href="#">video</a>	5/20
6	5/20	信号処理の応用2(画像処理)	[ <a href="#">pdf</a> ] 2021年版	<a href="#">video</a>	5/27
-	5/27	(出張) 中間確認テスト準備 (自習)			
-	6/3	(出張) 中間確認テスト準備 (自習)			
-	6/10	中間確認テスト			
7	6/17	ラプラス変換	[ <a href="#">pdf</a> ] 2021年版	<a href="#">video</a>	6/24
8	6/24	古典制御の基礎	[ <a href="#">pdf</a> ] 2021年版	<a href="#">video</a>	7/1
9	7/1	行列	[ <a href="#">pdf</a> ] 2021年版	<a href="#">video</a>	7/8
10	7/8	行列と最小二乗法	[ <a href="#">pdf</a> ] 2021年版	<a href="#">video</a>	7/15
11	7/15	ロボティクス	[ <a href="#">pdf</a> ] 2021年版	<a href="#">video</a>	7/22
-	7/22	期末テスト準備 (自習)	[ <a href="#">pdf</a> ] 2021年版		
-	7/29	期末確認テスト (現在は大学を予定)			

日程およびテストを大学で行うかについては、随時アナウンスします。Google Classroomでもアナウンスの予定。



# (復習) 行列：データ列を変換するもの

$$\mathbf{y} = \mathbf{A}\mathbf{x} \quad \mathbf{x} = \mathbf{A}^{-1}\mathbf{y}$$

$$\begin{bmatrix} y_1 \\ y_2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} \\ a_{21} & a_{22} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \end{bmatrix}$$

(例1)

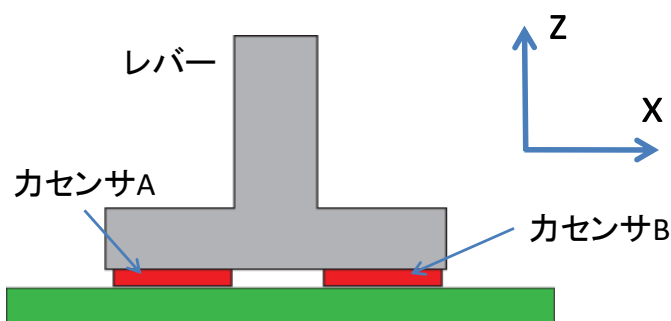
y:観測データ, A:システムの性質, x:媒介変数

(例2)

y:フーリエ空間での周波数成分, A:フーリエ変換行列,  
x:実空間でのデータ系列



## (復習) (例) 2軸力センサ



$$F_Z = x_A + x_B$$

$$F_X = k(x_A - x_B)$$

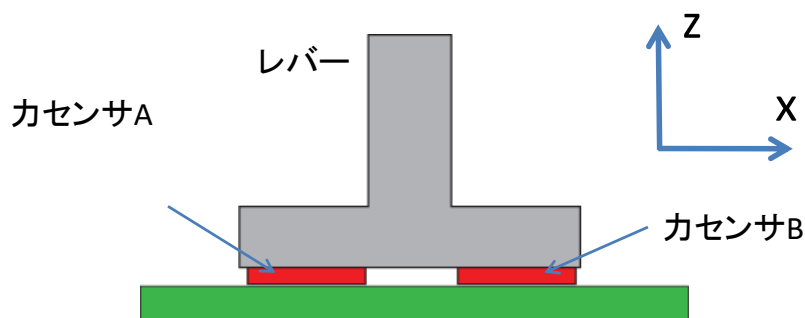


$$2 \times 1 \text{ベクトル} \left\{ \begin{bmatrix} F_Z \\ F_X \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ k & -k \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_A \\ x_B \end{bmatrix} \right\} 2 \times 1 \text{ベクトル}$$

2x2行列



## (復習) カセンサのキャリブレーション (校正)



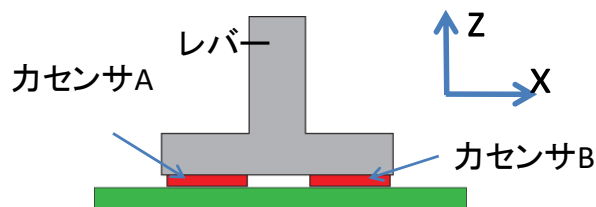
$$\begin{aligned} F_Z &= k_1 x_A + k_2 x_B \\ F_X &= k_3 x_A + k_4 x_B \end{aligned} \quad \begin{bmatrix} F_Z \\ F_X \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} k_1 & k_2 \\ k_3 & k_4 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_A \\ x_B \end{bmatrix}$$

k1~k4のパラメータは元々未知.  
これを求めなければ使えない!!



## (復習) 逆行列

$$\begin{bmatrix} F_Z \\ F_X \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} k_1 & k_2 \\ k_3 & k_4 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_A \\ x_B \end{bmatrix}$$



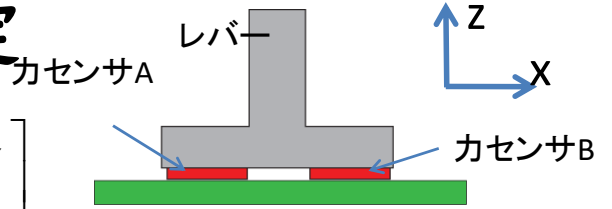
これを  $\mathbf{f} = \mathbf{A}\mathbf{x}$  と書く.

ここで,  
「ある力を加えたときの各センサ出力は？」  
という逆の関係を考える.

$$\mathbf{x} = \mathbf{A}^{-1}\mathbf{f} = \mathbf{G}\mathbf{f} \quad \begin{bmatrix} x_A \\ x_B \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} g_1 & g_2 \\ g_3 & g_4 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} F_Z \\ F_X \end{bmatrix}$$



# (復習) 逆行列の測定



$$\mathbf{x} = \mathbf{Gf} \quad \begin{bmatrix} x_A \\ x_B \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} g_1 & g_2 \\ g_3 & g_4 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} F_Z \\ F_X \end{bmatrix}$$

(1)  $F_z=1, F_x=0$ の力を加え, 各センサの出力を記録

$$\begin{bmatrix} x_A \\ x_B \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} g_1 & g_2 \\ g_3 & g_4 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} g_1 \\ g_3 \end{bmatrix}$$



各センサの出力に, 逆行列の成分 $g_1, g_3$ が現れる!

(2)  $F_z=0, F_x=1$ の力を加え, 各センサの出力を記録

$$\begin{bmatrix} x_A \\ x_B \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} g_1 & g_2 \\ g_3 & g_4 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} g_2 \\ g_4 \end{bmatrix}$$



各センサの出力に, 逆行列の成分 $g_2, g_4$ が現れる!

# (復習) 逆行列の測定

$$\mathbf{x} = \mathbf{Gf} = \mathbf{A}^{-1}\mathbf{f} \quad \begin{bmatrix} x_A \\ x_B \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} g_1 & g_2 \\ g_3 & g_4 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} F_Z \\ F_X \end{bmatrix}$$



$\mathbf{G}=\mathbf{A}^{-1}$ の成分,  $g_1 \sim g_4$ が得られたので, その逆行列を計算すれば $\mathbf{A}$ が得られる.



$$\mathbf{f} = \mathbf{Ax}$$

まとめると,

$$\left. \begin{array}{l} \begin{bmatrix} x_A \\ x_B \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} g_1 & g_2 \\ g_3 & g_4 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} g_1 \\ g_3 \end{bmatrix} \\ \begin{bmatrix} x_A \\ x_B \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} g_1 & g_2 \\ g_3 & g_4 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} g_2 \\ g_4 \end{bmatrix} \end{array} \right\} \begin{bmatrix} g_1 & g_2 \\ g_3 & g_4 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} g_1 & g_2 \\ g_3 & g_4 \end{bmatrix}$$

行列に単位行列をかけたことに相当



# (復習) 単位力でなくて良い

$$\begin{bmatrix} g_1 & g_2 \\ g_3 & g_4 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} f_{z1} \\ f_{x1} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} m_1 \\ m_1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} m_2 \\ m_2 \end{bmatrix}$$

1回目の入力      1回目の出力  
2回目の入力      2回目の出力



$$GF = M$$

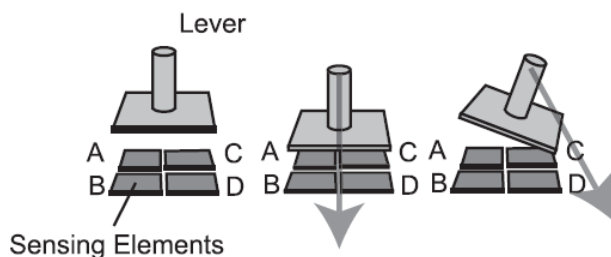
$$G = MF^{-1}$$



1. 2回既知の力ベクトルを加えて、各センサの出力を得る
2. 力ベクトルを並べたものを力行列F, センサ出力を並べたものを行列Mとする
3. 力行列の逆行列F<sup>-1</sup>をMにかければ、行列Gが得られる。
4. Gの逆行列が望んだ較正行列A



# (復習) 逆行列が使えない場合



$$\begin{aligned}
 F_z &= k_1(x_A + x_B + x_C + x_D) \\
 F_x &= k_2((x_A + x_B) - (x_C + x_D)) \\
 F_y &= k_3((x_A + x_C) - (x_B + x_D))
 \end{aligned}$$

$$\begin{bmatrix} F_z \\ F_x \\ F_y \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} k_1 & k_1 & k_1 & k_1 \\ k_2 & k_2 & -k_2 & -k_2 \\ k_3 & -k_3 & k_3 & -k_3 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_A \\ x_B \\ x_C \\ x_D \end{bmatrix}$$

3x4行列

一般には正方行列ではない！！

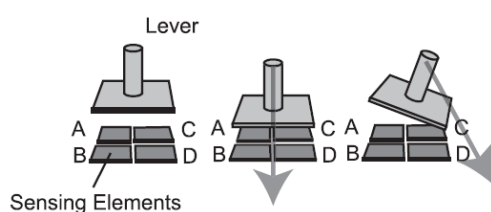
(例)6軸力センサには8つ以上のセンサエレメント内蔵



# 行列と最小二乗法



## 本日の疑問



$$3 \left\{ \begin{bmatrix} F_z \\ F_x \\ F_y \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} k_1 & k_1 & k_1 & k_1 \\ k_2 & k_2 & -k_2 & -k_2 \\ k_3 & -k_3 & k_3 & -k_3 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_A \\ x_B \\ x_C \\ x_D \end{bmatrix} \right\} 4$$

3x4行列

• 一般には正方行列ではない

• 「逆行列」は定義できず、  
キャリブレーションもできないのでは



# 本日の解答

$$3 \left\{ \begin{matrix} F_z \\ F_x \\ F_y \end{matrix} \right\} = \begin{bmatrix} k_1 & k_1 & k_1 & k_1 \\ k_2 & k_2 & -k_2 & -k_2 \\ k_3 & -k_3 & k_3 & -k_3 \end{bmatrix} \begin{matrix} x_A \\ x_B \\ x_C \\ x_D \end{matrix} \right\} 4$$

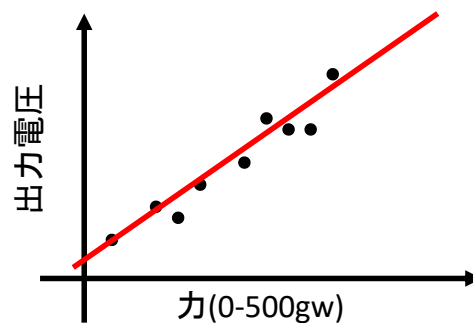
3x4行列

- 逆行列は定義できなくても  
**擬似逆行列**(Pseudo Inverse Matrix)  
は定義できる.
- またこれは**最小二乗法**という、  
工学全体を支える基礎的な考えである.

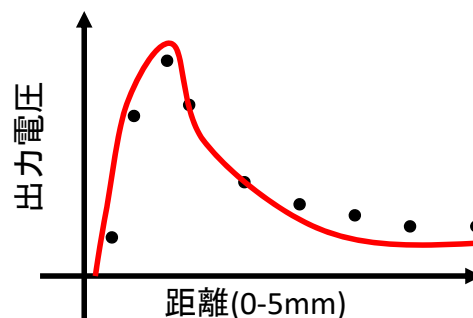
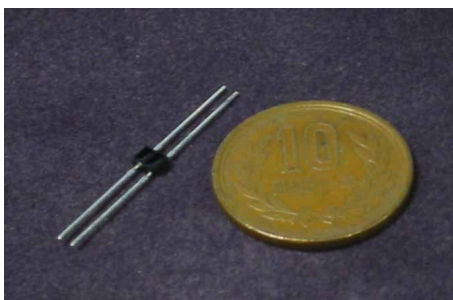


## 色々なセンサ

フィルム状力センサ



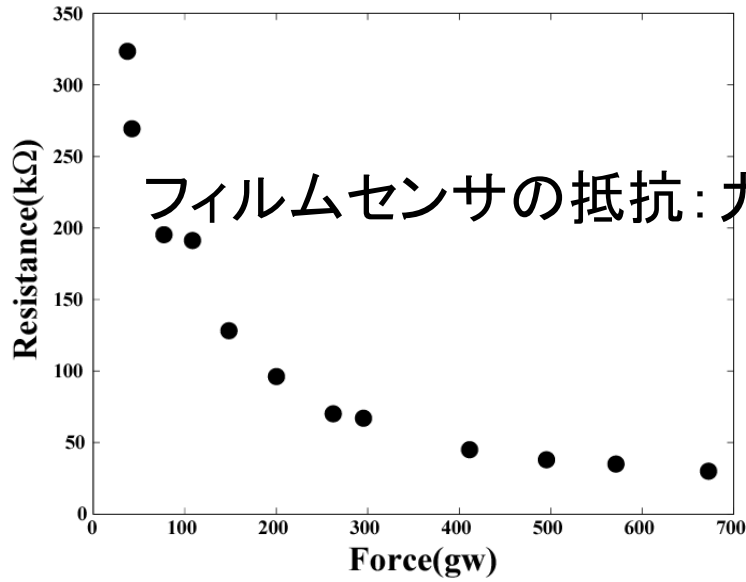
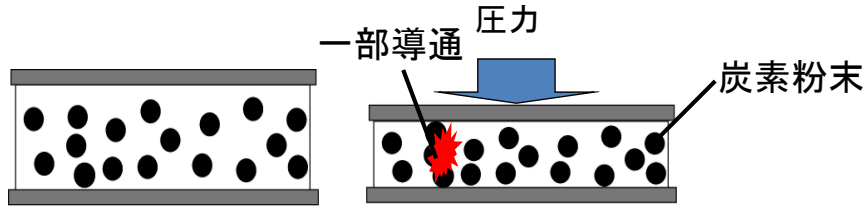
フトリフレクタを用いた近接距離センサ



いかにして較正曲線を求め、センサとして使えるようにするか?



# フィルムセンサの定式化 (1)



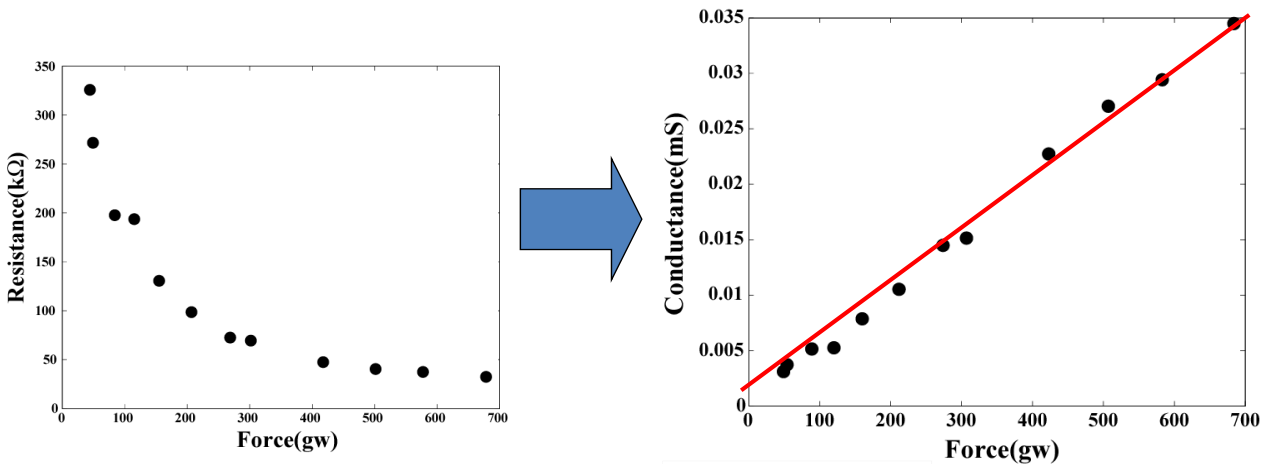
フィルムセンサの抵抗: 力に反比例?



# フィルムセンサの定式化 (2)



抵抗ではなくコンダクタンス(抵抗の逆数)を見る



$$y = ax + b \quad \left\{ \begin{array}{l} x: \\ y: \\ a, b: \end{array} \right.$$

実験でなじみ深い「直線フィッティング」

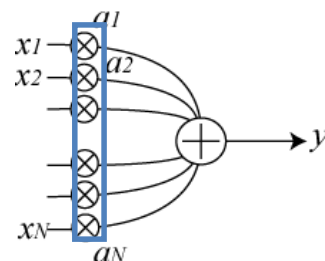




# 一般化

$y = a_1x + a_2$  から一般化

$$y = a_1x_1 + a_2x_2 + \dots + a_Nx_N$$



N個の**既知入力**  $[x_1, x_2, \dots, x_N]$  と  
 N個の**未知パラメータ**  $[a_1, a_2, \dots, a_N]$  の  
**積和**によって1個の出力  $y$  が決定されるシステム.

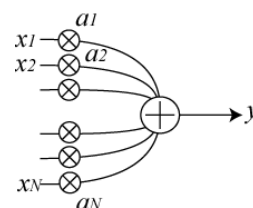
目的: N個の未知パラメータ  $[a_1, a_2, \dots, a_N]$  の**同定**(identification)

取れる手段: 入力の操作と出力の計測

フィルムセンサの場合:  $y = a_1x_1 + a_2x_2$  where  $x_2 =$

# 行列の形にする

$$y = a_1x_1 + a_2x_2 + \dots + a_Nx_N$$



入力を変化させ、M回の出力を得る

$$y_1 = a_1x_{11} + a_2x_{12} + \dots + a_Nx_{1N}$$

$$y_2 = a_1x_{21} + a_2x_{22} + \dots + a_Nx_{2N}$$

⋮

$$y_M = a_1x_{M1} + a_2x_{M2} + \dots + a_Nx_{MN}$$

結局

$$\mathbf{y} = \mathbf{X}\mathbf{a} \quad \left\{ \begin{array}{l} \mathbf{X}: M \times N \text{ 行列. 入力. 既知} \\ \mathbf{y}: M \times 1 \text{ ベクトル. 出力. 観測可能} \\ \mathbf{a}: N \times 1 \text{ ベクトル. 未知.} \end{array} \right.$$

もし  $M=N$  なら

$$\mathbf{a} = \mathbf{X}^{-1}\mathbf{y}$$

実際には  $M \neq N$  で  $\mathbf{X}^{-1}$  は存在しないことがほとんど

# 二乗誤差を最小化する（最小二乗法）

いかにして

$$\mathbf{y} = \mathbf{X}\mathbf{a}$$

を $\mathbf{a}$ について解くか.

$$\begin{cases} \mathbf{X}: M \times N \text{ 行列. 入力. 既知} \\ \mathbf{y}: M \times 1 \text{ ベクトル. 出力. 観測可能} \\ \mathbf{a}: N \times 1 \text{ ベクトル. 未知.} \end{cases}$$

解けない(未知数より方程式の数が多い)

つまり, 式を完全に満たすベクトル $\mathbf{a}$ は, **無い**

(1)測定された出力ベクトル $\mathbf{y}$ が**誤差**を含んでいると仮定

$$\mathbf{y} = \mathbf{X}\mathbf{a} + \mathbf{e} \quad \text{where } \mathbf{e} = [e_1, e_2, \dots, e_M]^T$$

(2)誤差の大きさが最小となるような $\mathbf{a}$ をもっともらしい $\mathbf{a}$ として受け入れよう.

(3)大きさとして二乗和(二乗ノルム)を採用.

$$\sum_{i=1}^M e_i^2 = [e_1, e_2, \dots, e_M][e_1, e_2, \dots, e_M]^T = \mathbf{e}^* \mathbf{e}$$



## 誤差の「大きさ」

$$\mathbf{y} = \mathbf{X}\mathbf{a} + \mathbf{e}$$

$$\mathbf{e} =$$

$$\mathbf{e} = \begin{bmatrix} e_1 \\ e_2 \\ \vdots \\ e_M \end{bmatrix}$$

$$\|\mathbf{e}\|^2 = \mathbf{e}^T \mathbf{e} \quad T \text{は転置.}$$

$$=$$

$$=$$

$$=$$

$$=$$

$$\|\mathbf{e}\|^2 = \sum_{i=1}^M e_i^2 = [e_1, e_2, \dots, e_M] \begin{bmatrix} e_1 \\ e_2 \\ \vdots \\ e_M \end{bmatrix} = \mathbf{e}^T \mathbf{e}$$



# 誤差の「大きさ」を最小化する

$$\|e\|^2 = y^T y - 2y^T Xa + a^T X^T Xa$$

$$\|e\|^2 = a^2 x^2 - 2ayx + y^2$$

誤差の大きさが最小となるaを見つける

$$\frac{\partial}{\partial \mathbf{a}} \|e\|^2 = \left[ \frac{\partial}{\partial a_1} \|e\|^2 \quad \frac{\partial}{\partial a_2} \|e\|^2 \quad \dots \quad \frac{\partial}{\partial a_N} \|e\|^2 \right]$$

$$\frac{\partial}{\partial \mathbf{a}} \|e\|^2 =$$

=

=

=

=

$$\mathbf{a}^T \mathbf{X}^T \mathbf{X} =$$

$$\mathbf{a}^T =$$

$$\mathbf{a} =$$

$$\frac{\partial}{\partial a} (a^2 x^2 - 2ayx + y^2)$$

$$= 2x^2 a - 2yx$$

$$= 0$$

$$\therefore ((\mathbf{X}^T \mathbf{X})^{-1})^T = ((\mathbf{X}^T \mathbf{X})^T)^{-1} = (\mathbf{X}^T \mathbf{X})^{-1}$$



21

## 擬似逆行列

結論: 未知パラメータのベクトルaは次の式で求められる。

$$\mathbf{a} = \mathbf{X}^\# \mathbf{y}$$

ただし

$$\mathbf{X}^\# = (\mathbf{X}^T \mathbf{X})^{-1} \mathbf{X}^T$$

$\mathbf{X}^\#$ : 擬似逆行列(Pseudo Inverse)



22

# 擬似逆行列は逆行列の拡張となっている

行列Xが正則な場合

$$\mathbf{X}^\# = (\mathbf{X}^T \mathbf{X})^{-1} \mathbf{X}^T$$

=

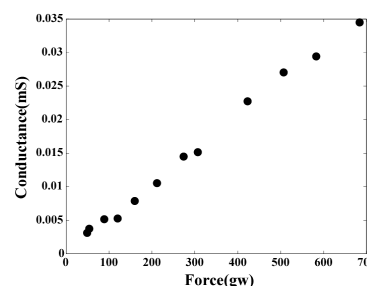
=



## (再考) フィルムセンサの場合



$$y = a_1 x + a_2 \begin{cases} x: \text{力: 既知入力} \\ y: \text{コンダクタンス: 測定結果} \\ a_1, a_2: \text{未知パラメータ} \end{cases}$$



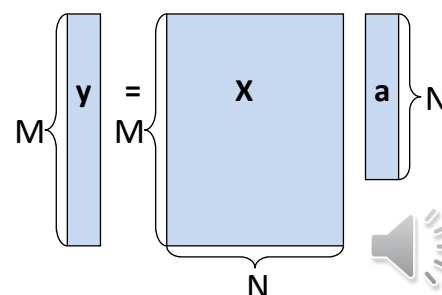
これは

$$y = a_1 x_1 + a_2 x_2 \quad \text{where } x_2 = 1$$

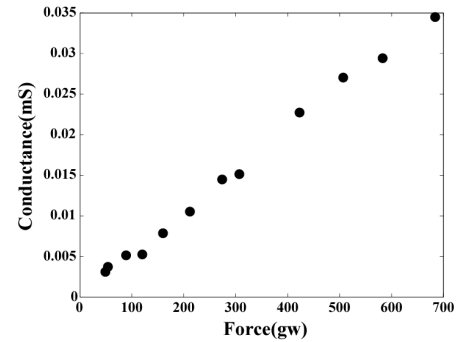
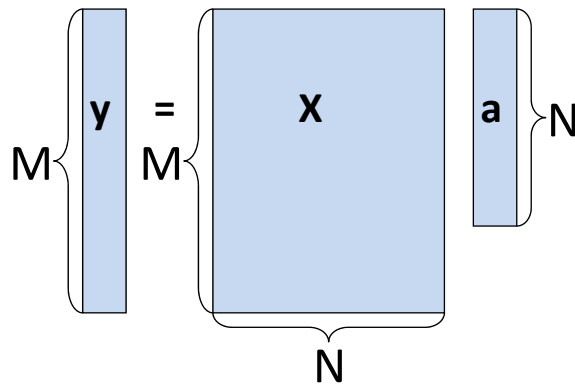
とみなせる.

加える力を変え, M回測定する(2回以上)

$$\begin{matrix} y_1 = a_1 x_{11} + a_2 1 \\ y_2 = a_1 x_{21} + a_2 1 \\ \vdots \\ y_M = a_1 x_{M1} + a_2 1 \end{matrix} \quad \begin{bmatrix} y_1 \\ y_2 \\ \vdots \\ y_M \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} x_{11} & 1 \\ x_{21} & 1 \\ \vdots & \vdots \\ x_{M1} & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} a_1 \\ a_2 \end{bmatrix}$$



# (再考) フィルムセンサの場合



よって,

$$a = X^\# y \quad \text{where} \quad X^\# = (X^T X)^{-1} X^T$$

により二つの未知パラメータを求めることができる。



# 手作業で求めてみる



$$a = X^\# y$$

$$= (X^T X)^{-1} X^T y$$

$$= \left( \begin{bmatrix} x_1 & x_2 & \dots & x_M \\ 1 & 1 & \dots & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 & 1 \\ x_2 & 1 \\ \vdots & \vdots \\ x_M & 1 \end{bmatrix} \right)^{-1} \begin{bmatrix} x_1 & x_2 & \dots & x_M \\ 1 & 1 & \dots & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} y_1 \\ y_2 \\ \vdots \\ y_M \end{bmatrix}$$

=

=

=

=

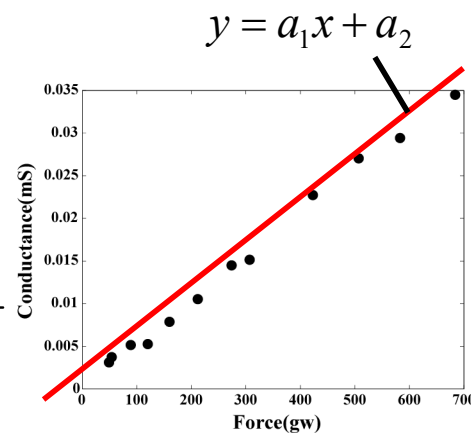


# 手作業で求めてみる



$$a_1 = \frac{M \sum x_i y_i - \sum x_i \sum y_j}{M \sum x_i^2 - (\sum x_i)^2}$$

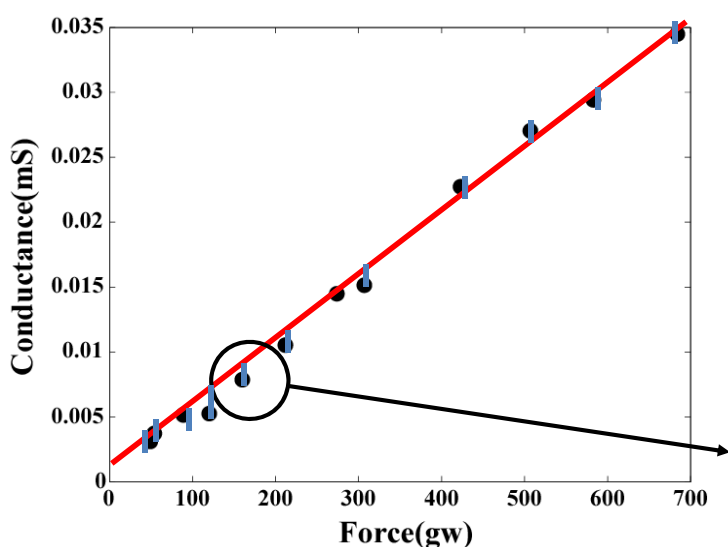
$$a_2 = \frac{-\sum x_i \sum x_j y_j + \sum x_i^2 \sum y_j}{M \sum x_i^2 - (\sum x_i)^2}$$



これは、直線によるフィッティングの公式に他ならない



## 何を最小化したか



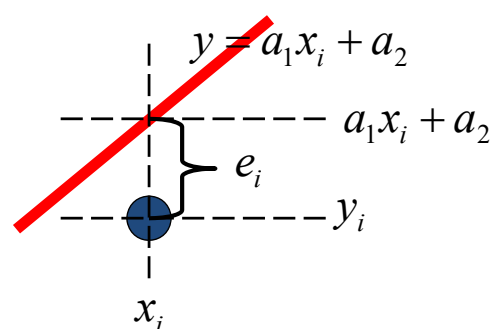
$$y = Xa + e$$

$$e = y - Xa$$

$$\|e\|^2 = e^* e = \sum_{i=1}^M e_i^2$$

$$y_i = a_1 x_i + a_2 + e_i$$

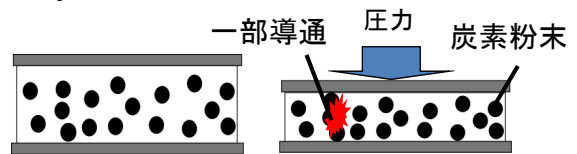
$$e_i = y_i - a_1 x_i - a_2$$



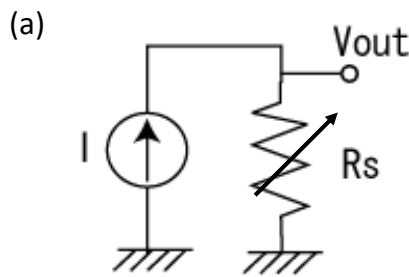
データと直線の、「y軸に沿った距離」の二乗の和を最小化した。



# (参考) 実際の測定回路



- 「抵抗」を測定するなら

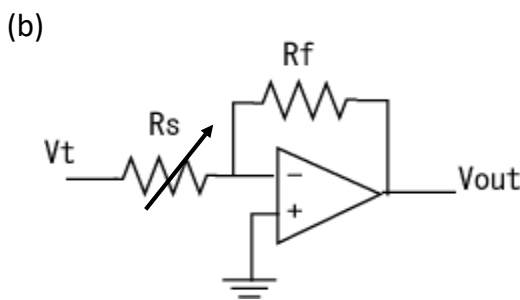


I: 定電流源  
Vout: 出力

$$V_{out} = I \times R_s$$

出力電圧は**抵抗に比例**

- 「コンダクタンス(抵抗の逆数)」を測定するなら



Vt: 定電圧源  
Rs: フィルムセンサの抵抗  
Rf: 調整用固定抵抗

これは「反転増幅回路」

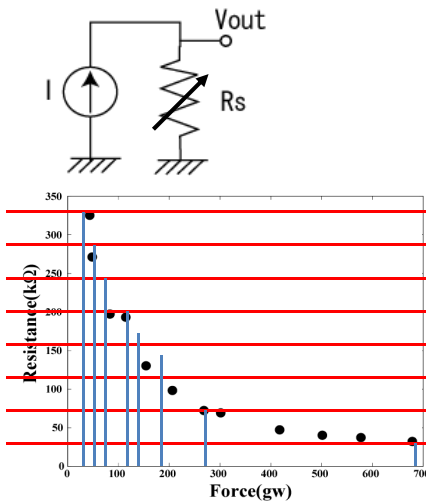
$$V_{out} = R_f / R_s \times V_t$$

Vtが一定なら出力電圧は**抵抗に反比例**

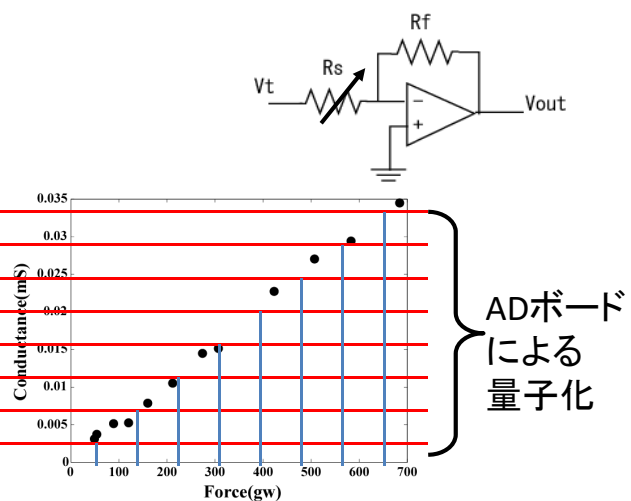
## 「抵抗」を測定して逆数をとればよいのでは？

別にそれでもよい。しかし良い設計ではない。

(a) 出力は抵抗に比例

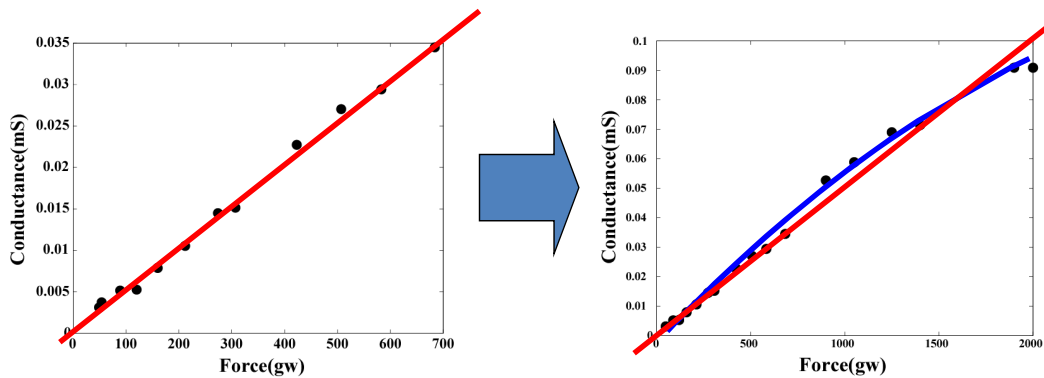


(b) 出力はコンダクタンスに比例



- アナログ部による線形化の意義  
= ADボードによる量子化の影響を低減  
「**ダイナミックレンジを広げる**」とも言う。

# フィルムセンサを限界性能まで使いきりたい。



直線近似  $y = a_1x + a_2$ ではフィッティングできない気が...

(直線領域だけで使う, という方針も正しい)

多項式によるフィッティングを試みる。

$$y = a_1x + a_2 \quad \Rightarrow \quad \begin{aligned} y &= a_1x^2 + a_2x + a_3 \\ y &= a_1x^3 + a_2x^2 + a_3x + a_4 \end{aligned}$$

もはや直線フィッティングの公式は使えない。



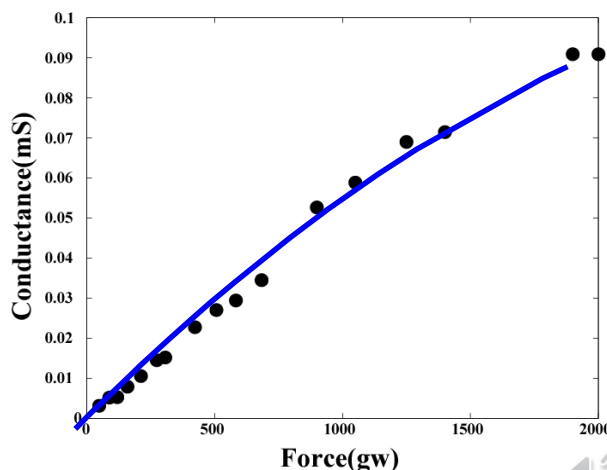
## 多項式近似



$$y = a_1x^2 + a_2x + a_3 \quad \left\{ \begin{array}{l} x: \text{力: 既知入力} \\ y: \text{コンダクタンス. 測定出力} \\ a_1, a_2, a_3: \text{未知パラメータ} \end{array} \right.$$

何度も測定する

$$\begin{aligned} y_1 &= a_1x_1^2 + a_2x_1 + a_3 \\ y_2 &= a_1x_2^2 + a_2x_2 + a_3 \\ &\vdots \\ y_M &= a_1x_M^2 + a_2x_M + a_3 \end{aligned}$$





# 多項式近似



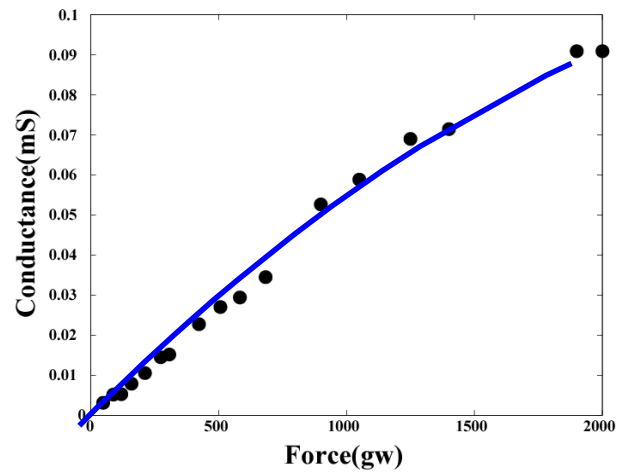
$$y_1 = a_1x_1^2 + a_2x_1 + a_3$$

$$y_2 = a_1x_2^2 + a_2x_2 + a_3$$

$$\vdots$$

$$y_M = a_1x_M^2 + a_2x_M + a_3$$

$$\begin{bmatrix} y_1 \\ y_2 \\ \vdots \\ y_M \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} x_1^2 & x_1 & 1 \\ x_2^2 & x_2 & 1 \\ \vdots & \vdots & \vdots \\ x_M^2 & x_M & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} a_1 \\ a_2 \\ a_3 \end{bmatrix}$$



$y = \mathbf{Xa}$  の形に出来たので,

$$\mathbf{a} = \mathbf{X}^\# \mathbf{y} \quad \text{where} \quad \mathbf{X}^\# = (\mathbf{X}^T \mathbf{X})^{-1} \mathbf{X}^T$$

により3つの未知パラメータを求めることができる。(計算機のごと)



## 元に戻って... 何をしなかったか

(1)  $y = a_1x + a_2$

$x$ : 力: 既知の入力

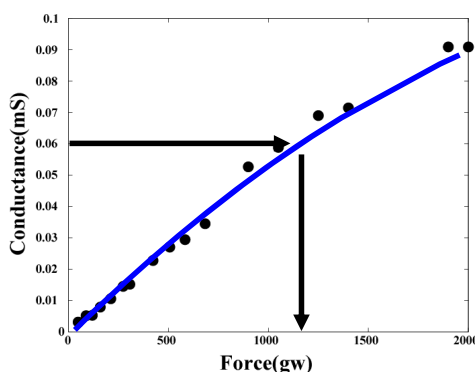
(2)  $y = a_1x^2 + a_2x + a_3$

$y$ : コンダクタンス. 測定した出力

(3)  $y = a_1x^3 + a_2x^2 + a_3x + a_4$

$a_1, \dots, a_4$ : 未知パラメータ

モデルの未知パラメータを求めるのがゴールではない。  
測定出力 $y$ から力 $x$ を逆算することがゴール。



(1)  $x = (y - a_2) / a_1$

(2)  $a_1x^2 + a_2x + (a_3 - y) = 0$

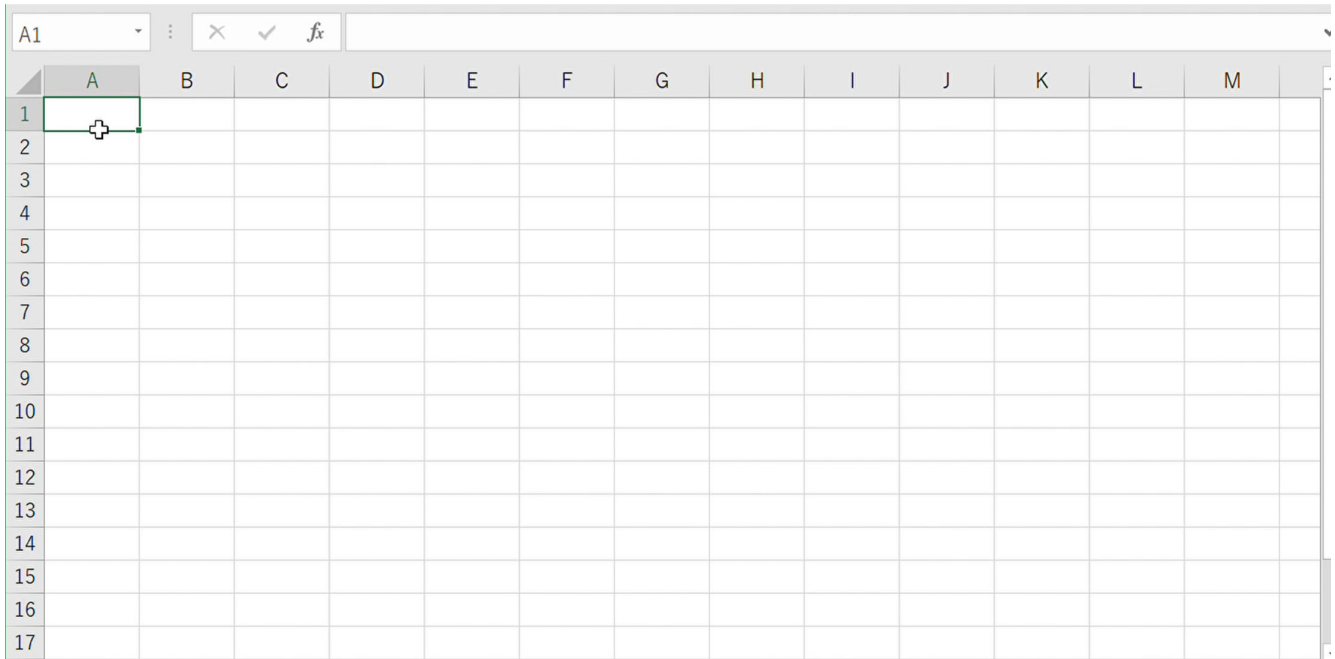
$$x = \frac{-a_2 \pm \sqrt{a_2^2 - 4a_1(a_3 - y)}}{2a_1}$$

(3)  $a_1x^3 + a_2x^2 + a_3x + (a_4 - y) = 0$

$x = \dots$  (3次方程式の解の公式)



# デモ：Excelでのフィッティング



X軸は等間隔でなくて良いし、単調増加でなくて良い  
N-1次多項式だと**完璧なフィッティング**になってしまうのはなぜ？（行列の形は？）

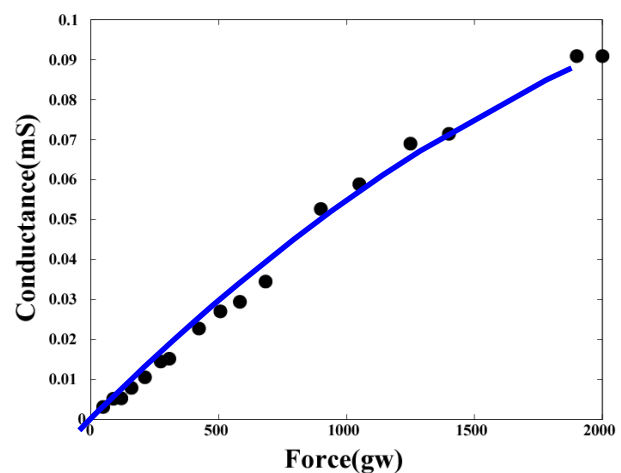


## 整数次数の多項式でなくて良い



$$\begin{aligned}y_1 &= a_1 x_1^{1/2} + a_2 \\y_2 &= a_1 x_2^{1/2} + a_2 \\&\vdots \\y_M &= a_1 x_M^{1/2} + a_2\end{aligned}$$

$$\begin{bmatrix} y_1 \\ y_2 \\ \vdots \\ y_M \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} x_1^{1/2} & 1 \\ x_2^{1/2} & 1 \\ \vdots & \vdots \\ x_M^{1/2} & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} a_1 \\ a_2 \end{bmatrix}$$

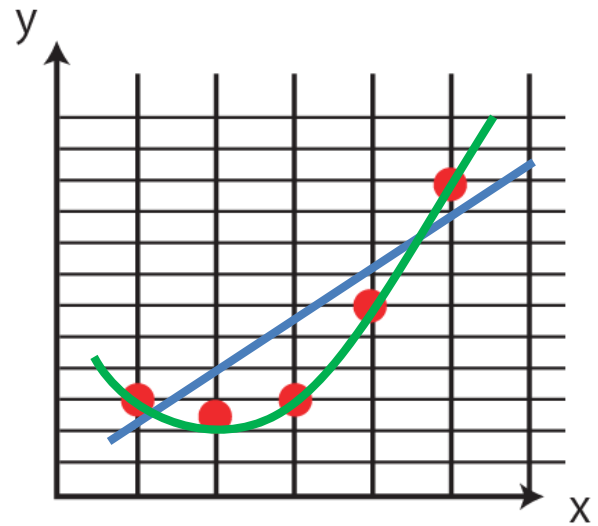


関数であっても良い。たとえば $\log(x)$ など。



# レポート課題(1)

次のデータ系列に対して、  
Scilab/pythonを用いて、  
(1) 直線による近似、  
(2) 2次曲線による近似を適用、  
パラメータを求め、  
曲線とデータをグラフに描け



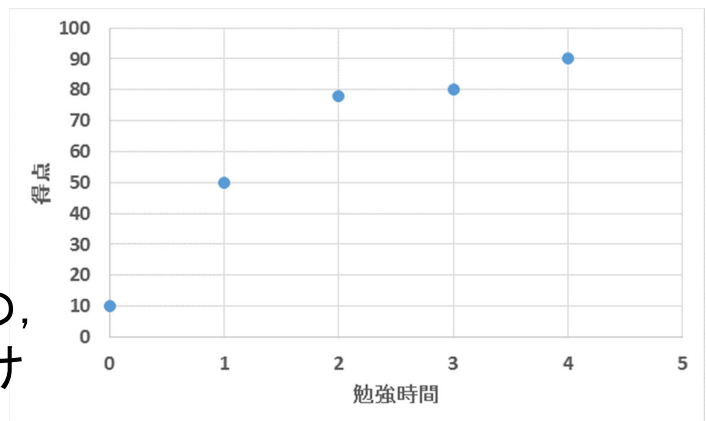
X	1.0	2.0	3.0	4.0	5.0
Y	3.0	2.5	3.0	6.0	10.0

なおScilabでは行列Aの擬似逆行列はpinv(A)で直接求めることができる。  
当然自分で $\text{inv}(A' * A) * A'$ とやっても同じ。



# レポート課題(2) (余裕のある人)

次のデータ系列に対して、  
 $y = a_1 * \log(x+1) + a_2$   
を仮定してパラメータを求め、  
曲線とデータをグラフに描け



	Aさん	Bさん	Cさん	Dさん	Eさん
X(勉強時間)	3	4	2	0	1
Y(試験の点)	80	90	78	10	45



# 最小二乗法 事例紹介

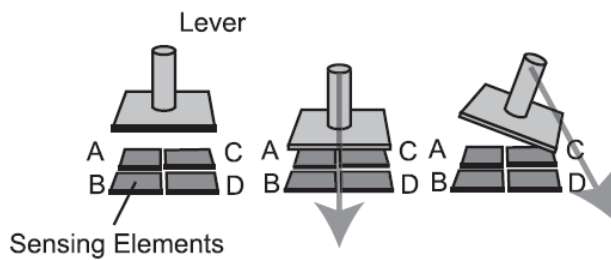


## 最小二乗法事例紹介

- 多軸センサのキャリブレーション
- 直交(同期)検波の最小二乗法による理解
- ~~フトリフレクタのキャリブレーション~~



# 応用事例（Ⅰ）多軸力センサ



$$F_z = k_1(x_A + x_B + x_C + x_D)$$

$$F_x = k_2((x_A + x_B) - (x_C + x_D))$$

$$F_y = k_3((x_A + x_C) - (x_B + x_D))$$

$$3 \left\{ \begin{matrix} F_z \\ F_x \\ F_y \end{matrix} \right\} = \begin{bmatrix} k_1 & k_1 & k_1 & k_1 \\ k_2 & k_2 & -k_2 & -k_2 \\ k_3 & -k_3 & k_3 & -k_3 \end{bmatrix} \begin{matrix} x_A \\ x_B \\ x_C \\ x_D \end{matrix} \right\} 4$$

3x4行列

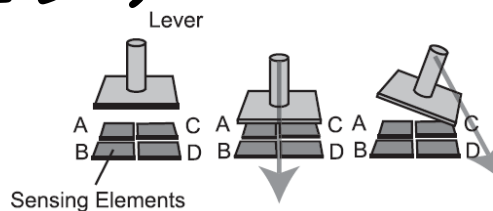
一般には正方行列ではない！！

(例)6軸力センサには8つ以上のセンサエレメント内蔵



# 応用事例（Ⅰ）多軸力センサ

$$\begin{bmatrix} F_z \\ F_x \\ F_y \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} k_1 & k_2 & k_3 & k_4 \\ k_5 & k_6 & k_7 & k_8 \\ k_9 & k_{10} & k_{11} & k_{12} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_A \\ x_B \\ x_C \\ x_D \end{bmatrix}$$



K1からk12までの係数を求める問題。

Fx, Fy, Fzとして既知の力を何度も方向を変えて加える。出力 $x_A, x_B, x_C, x_D$ の組が毎回得られる。

$$F_z = [k_1 k_2 k_3 k_4] \begin{bmatrix} x_A \\ x_B \\ x_C \\ x_D \end{bmatrix}$$

一要素を取り出してみる

$$[F_{z1} F_{z2} \dots F_{zN}] = [k_1 k_2 k_3 k_4] \begin{bmatrix} x_{A1} & x_{A2} & \dots & x_{AN} \\ x_{B1} & x_{B2} & \dots & x_{BN} \\ x_{C1} & x_{C2} & \dots & x_{CN} \\ x_{D1} & x_{D2} & \dots & x_{DN} \end{bmatrix}$$

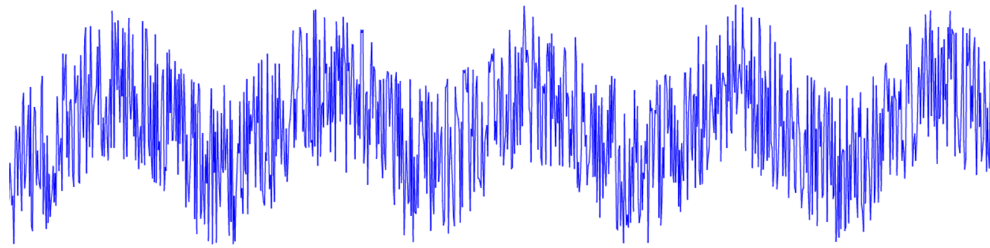
N回の計測を行う

$$\begin{bmatrix} x_{A1} & x_{B1} & x_{C1} & x_{D1} \\ x_{A2} & x_{B2} & x_{C2} & x_{D2} \\ \vdots & \vdots & \vdots & \vdots \\ x_{AN} & x_{BN} & x_{CN} & x_{DN} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} k_1 \\ k_2 \\ k_3 \\ k_4 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} F_{z1} \\ F_{z2} \\ \vdots \\ F_{zN} \end{bmatrix}$$

擬似逆行列の計算により係数を求めることができる



# 応用事例(2)：直交（同期）検波



問題を定式化

信号 $f(t)$ が,

$$f(t) = A\sin(\omega t + \phi) + \text{noise}(t)$$

と仮定できるとする. 周波数 $\omega$ はわかっている.

計測データから, 振幅 $A$ と, 位相ずれ $\phi$ を求めるには? 

## 数式（復習）

信号に $\sin(\omega t)$ をかけ, 積分する(=内積をとる)  
積分時間 $T$ は充分長い.

$$\begin{aligned} S &= \frac{1}{T} \int_0^T (A\sin(\omega t + \phi) + \text{noise}(t)) \sin(\omega t) dt \\ &= \frac{1}{T} \int_0^T A\sin(\omega t + \phi) \sin(\omega t) dt + \frac{1}{T} \int_0^T \text{noise}(t) \sin(\omega t) dt \\ &= \frac{1}{T} \int_0^T A(\sin(\omega t) \cos(\phi) + \cos(\omega t) \sin(\phi)) \sin(\omega t) dt \\ &= A \cos(\phi) \frac{1}{T} \int_0^T \sin^2(\omega t) dt + A \sin(\phi) \frac{1}{T} \int_0^T \sin(\omega t) \cos(\omega t) dt \\ &= A \cos(\phi) \frac{1}{T} \int_0^T \frac{1 - \cos(2\omega t)}{2} dt \\ &= \frac{A}{2} \cos(\phi) \end{aligned}$$



# 数式（復習）

信号に $\cos(\omega t)$ をかけ、積分する(=内積をとる)  
積分時間 $T$ は充分長い.

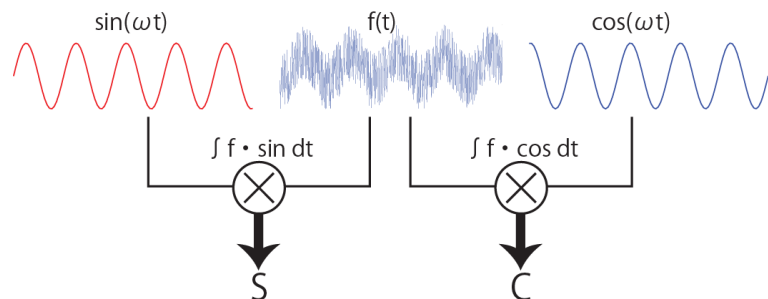
$$\begin{aligned} C &= \frac{1}{T} \int_0^T (A \sin(\omega t + \phi) + \text{noise}(t)) \cos(\omega t) dt \\ &= \frac{1}{T} \int_0^T A \sin(\omega t + \phi) \cos(\omega t) dt + \int_0^T \text{noise}(t) \cos(\omega t) dt \\ &= \frac{1}{T} \int_0^T A (\sin(\omega t) \cos(\phi) + \cos(\omega t) \sin(\phi)) \cos(\omega t) dt \\ &= A \cos(\phi) \frac{1}{T} \int_0^T \sin(\omega t) \cos(\omega t) dt + A \sin(\phi) \frac{1}{T} \int_0^T \cos^2(\omega t) dt \\ &= A \sin(\phi) \frac{1}{T} \int_0^T \frac{1 + \cos(2\omega t)}{2} dt \\ &= \frac{A}{2} \sin(\phi) \end{aligned}$$



# 直交（同期）検波：数式（復習）

$$S = \frac{A}{2} \cos(\phi)$$

$$C = \frac{A}{2} \sin(\phi)$$



位相差

$$\frac{C}{S} = \tan(\phi)$$

$$\phi = \arctan\left(\frac{C}{S}\right)$$

振幅

$$S^2 + C^2 = \frac{A^2}{4} (\cos^2(\phi) + \sin^2(\phi))$$

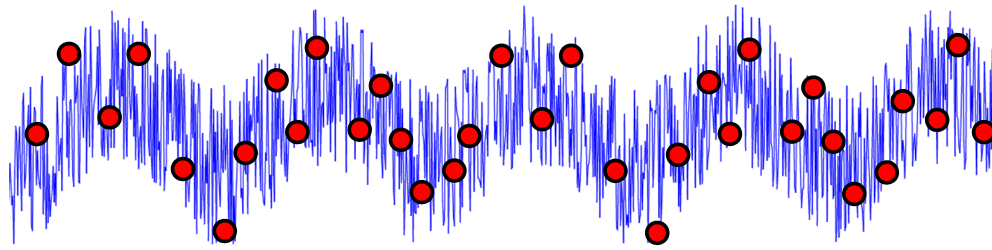
$$= \frac{A^2}{4}$$

$$A = 2\sqrt{S^2 + C^2}$$

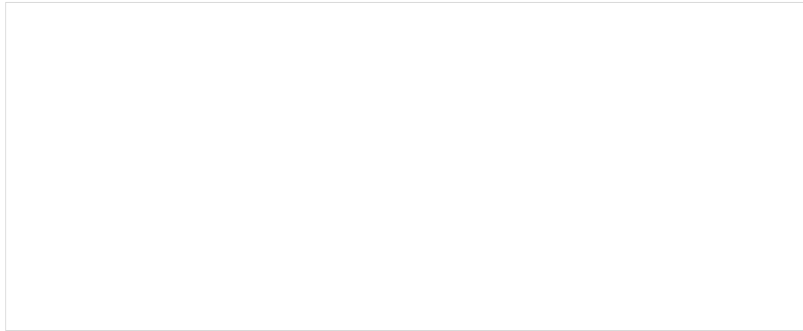


ノイズに埋もれた信号から位相差と振幅が求まった

# 最小二乗法で理解する



離散的に取り込まれるデータは次の形をしていると仮定



ただし周波数 $\omega$ は既知.

得られたデータ $[y_1, y_2, \dots, y_N]$ から, 振幅 $A$ と位相 $\phi$ を求める.



# 最小二乗法で理解する

$$\begin{bmatrix} y_1 \\ y_2 \\ \vdots \\ y_N \end{bmatrix}$$

$$=$$
$$=$$
$$=$$

これにより, 行列の形,  $y = \mathbf{Xa}$  に変形することが出来た.

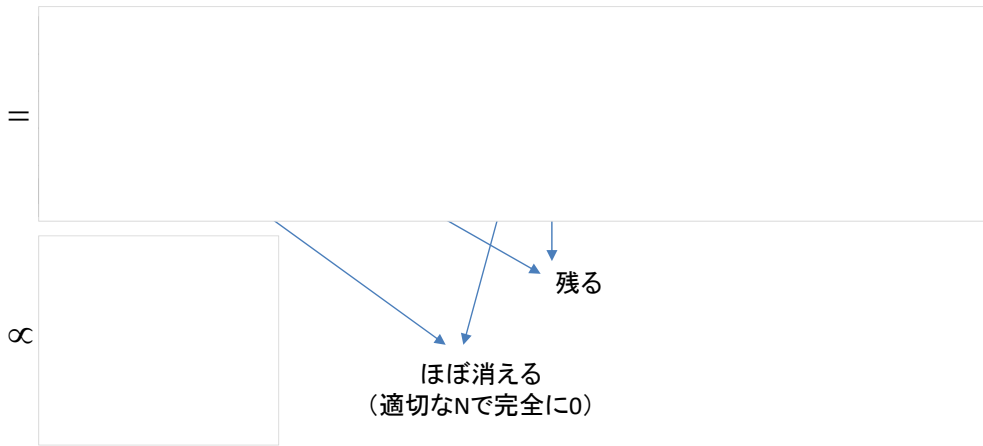




# 最小二乗法で理解する

$$\begin{bmatrix} A \cos(\phi) \\ A \sin(\phi) \end{bmatrix} = \mathbf{a} = \mathbf{X}^\# \mathbf{y} = (\mathbf{X}^T \mathbf{X})^{-1} \mathbf{X}^T \mathbf{y}$$

$$= \left( \begin{bmatrix} \sin(\omega t_1) & \cdots & \sin(\omega t_N) \\ \cos(\omega t_1) & \cdots & \cos(\omega t_N) \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \sin(\omega t_1) & \cos(\omega t_1) \\ \vdots & \vdots \\ \sin(\omega t_N) & \cos(\omega t_N) \end{bmatrix} \right)^{-1} \begin{bmatrix} \sin(\omega t_1) & \cdots & \sin(\omega t_N) \\ \cos(\omega t_1) & \cdots & \cos(\omega t_N) \end{bmatrix} \begin{bmatrix} y_1 \\ \vdots \\ y_N \end{bmatrix}$$



# 最小二乗法で理解する

$$\begin{bmatrix} A \cos(\phi) \\ A \sin(\phi) \end{bmatrix} \propto \begin{bmatrix} \sum_{i=1}^N \sin(\omega t_i) y_i \\ \sum_{i=1}^N \cos(\omega t_i) y_i \end{bmatrix}$$

つまり、元信号 $y(t)$ に

- $\cos(\omega t)$ をかけて積分したものと、
  - $\sin(\omega t)$ をかけて積分したもの
- によって、振幅と位相を求めることができる。

これはこれまでの数式的理解と全く同一。

