

インタラクティブシステム論 第5回

梶本裕之

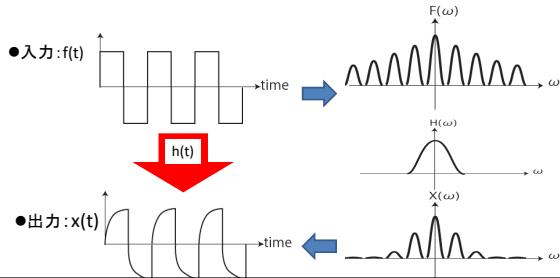
Twitter ID kajimoto

ハッシュタグ #ninshiki

日程

- 4/11 イントロダクション
- 4/18 フーリエ変換
- 4/25 フーリエ変換と線形システム
- 5/9 信号処理の基礎
- 5/16 (出張予定)
- 5/23 信号処理応用1(相関)
- 5/30 信号処理応用2(画像処理)
- 6/6 (出張予定) 中間確認テスト
- 6/13 ラプラス変換
- 6/20 古典制御の基礎
- 6/27 行列
- 7/4 行列と最小二乗法
- 7/11 (出張予定) インタラクティブシステムの実際(小泉先生)
- 7/18 ロボティクス
- 7/25 (出張予定) 期末確認テスト

(復習) 周波数領域ではなく、 時間領域のまま議論できないか？



$X(\omega) = H(\omega) \times F(\omega)$: 周波数領域で美しいのは分った。
時間的な現象として何が起きているのか分からぬ。

(復習) 式で考えよう

$$X(\omega) = H(\omega) \times F(\omega)$$

$$\begin{aligned} \text{フーリエ変換} \\ F(\omega) = \int_{-\infty}^{\infty} f(t) \exp(-j\omega t) dt \\ \text{逆フーリエ変換} \\ f(t) = \int_{-\infty}^{\infty} F(\omega) \exp(j\omega t) d\omega \end{aligned}$$

両辺を逆フーリエ変換すれば時間領域の信号に戻る。

$$\begin{aligned} x(t) &= \int_{-\infty}^{\infty} H(\omega) F(\omega) \exp(j\omega t) d\omega \\ &= \int_{-\infty}^{\infty} H(\omega) \left(\int_{-\infty}^{\infty} f(\tau) \exp(-j\omega \tau) d\tau \right) \exp(j\omega t) d\omega \\ &= \int_{-\infty}^{\infty} f(\tau) \left(\int_{-\infty}^{\infty} H(\omega) \exp(j\omega(t-\tau)) d\omega \right) d\tau \\ &= \int_{-\infty}^{\infty} f(\tau) h(t-\tau) d\tau \end{aligned}$$

逆順の計算もしておく(ふつうはこちら)

$$x(t) = \int_{-\infty}^{\infty} f(\tau) h(t-\tau) d\tau$$

$$\begin{aligned} \text{フーリエ変換} \\ F(\omega) = \int_{-\infty}^{\infty} f(t) \exp(-j\omega t) dt \\ \text{逆フーリエ変換} \\ f(t) = \int_{-\infty}^{\infty} F(\omega) \exp(j\omega t) d\omega \end{aligned}$$

両辺をフーリエ変換。

$$\begin{aligned} X(\omega) &= \int_{-\infty}^{\infty} \exp(-j\omega t) dt \int_{-\infty}^{\infty} f(\tau) h(t-\tau) d\tau \\ &= \int_{-\infty}^{\infty} \exp(-j\omega(\tau+(t-\tau))) dt \int_{-\infty}^{\infty} f(\tau) h(t-\tau) d\tau \\ &= \int_{-\infty}^{\infty} \exp(-j\omega\tau) \cdot \exp(-j\omega(t-\tau)) dt \int_{-\infty}^{\infty} f(\tau) h(t-\tau) d\tau \\ &= \int_{-\infty}^{\infty} f(\tau) \exp(-j\omega\tau) d\tau \int_{-\infty}^{\infty} h(t-\tau) \exp(-j\omega(t-\tau)) dt \\ &= \int_{-\infty}^{\infty} f(\tau) \exp(-j\omega\tau) d\tau \int_{-\infty}^{\infty} h(t') \exp(-j\omega t') dt' \\ &= F(\omega)H(\omega) \end{aligned}$$

(復習) コンボリューション定理

$$X(\omega) = F(\omega)H(\omega) = H(\omega)F(\omega)$$

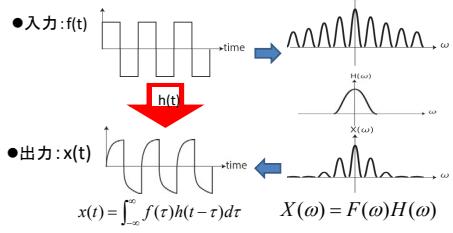
フーリエ逆変換 \downarrow \uparrow フーリエ変換

$$x(t) = \int_{-\infty}^{\infty} f(\tau) h(t-\tau) d\tau = \int_{-\infty}^{\infty} h(\tau) f(t-\tau) d\tau$$

簡略化のため次のように表記される

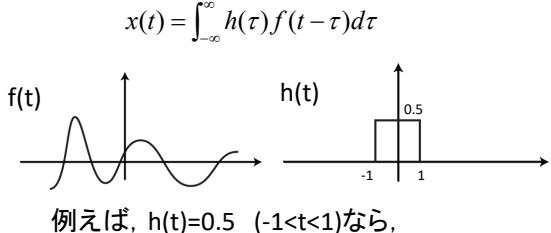
$$x(t) = f(t) * h(t) = h(t) * f(t)$$

(復習)コンボリューション定理の意味(1)



• $h(t)$ のフーリエ変換が $H(\omega)$ であるとする。
•周波数領域でフィルタ $H(\omega)$ をかけることは、
時間領域では、入力信号 $x(t)$ に対する関数 $h(t)$ の畳み込み積分
(コンボリューション)として表現される。

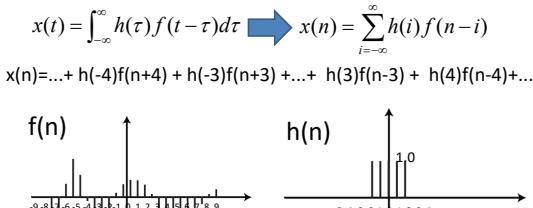
(復習)コンボリューション定理の意味(2)



$$x(t) = \int_{-1}^1 0.5f(t-\tau)d\tau$$

これは, $f(t)$ を平均化していくフィルタ

(復習)離散化による理解

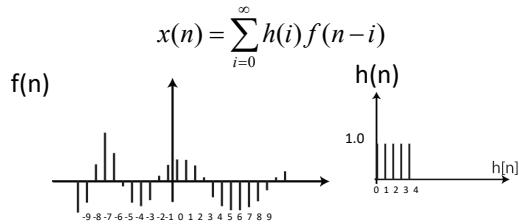


$h(n)$ が, $n=-2 \sim 2$ の間だけ1の場合,

$$x(n) = f(n+2) + f(n+1) + f(n) + f(n-1) + f(n-2)$$

- この場合、出力 x は、入力 f の「平均化」になっている。
- つまりこの場合、 h は平滑化フィルタである。

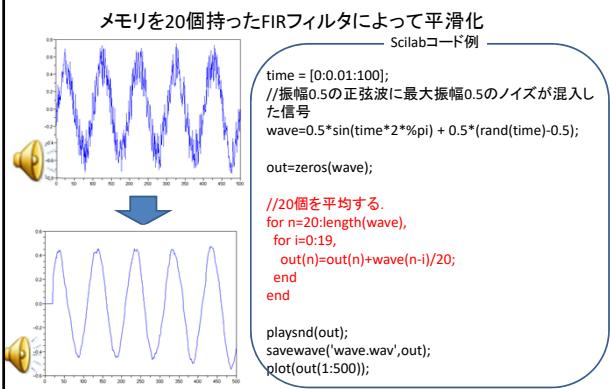
(復習)FIRフィルタ



i=0から始める: 未来のデータが使えないことを意味する。
この例は、元データ $f(n)$ を、4個平均して出力する。

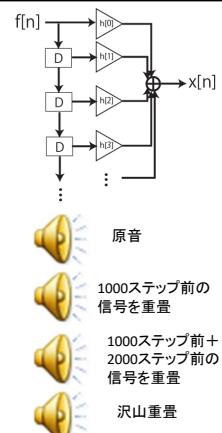
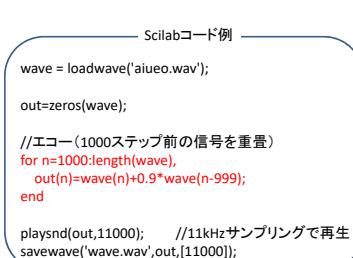
- 未来のデータが使えない例: リアルタイム制御
- 先のデータが使える例: 画像処理

(復習)平滑化フィルタの実例



(復習)エコー

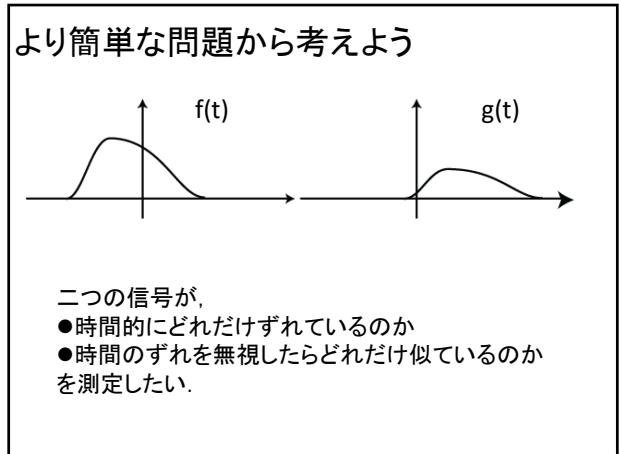
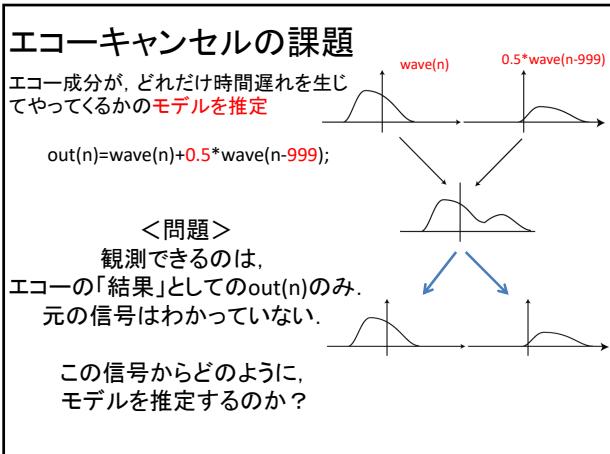
エコー=時間遅れ信号の重畠。
これはFIRフィルタで実装できる。





相互相関関数 自己相関関数

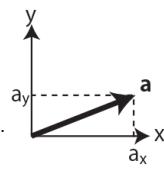
エコーキャンセル(テレビだとゴーストリダクション)
FIRフィルタによってエコーの影響を低減することができる.
考え方:
(1)エコー成分のモデルを推定
 $out(n)=wave(n)+0.5*wave(n-100);$
「100ステップ前の信号が0.5のゲインで重畳されている！」
(2)そのモデルに基づき、エコー成分と逆のゲインをかける
 $out(n)-0.5*out(n-100)$
 $=wave(n)+0.5*wave(n-100)-0.5*(wave(n-100)+0.5*wave(n-200))$
 $=wave(n)+0.25*wave(n-200)$
⇒エコーが半分に低減！
(3)当然もっと工夫すれば... (もっとメモリがあれば)
 $out(n)-0.5*out(n-100)-0.25*out(n-200)$
 $=...=wave(n)+0.125*wave(n-300)$
⇒無限にメモリがあれば完璧に消せる.



(復習)ベクトル空間と内積

ベクトル $a = [a_x, a_y]$ の x 成分は? a_x
これはベクトル a とベクトル $x = [1, 0]$ との内積である。

$$a \cdot x = [a_x, a_y] \cdot [1, 0] = a_x$$



回転した座標軸, s, t を考える。
ベクトル $a = [a_x, a_y]$ の, s 成分は?

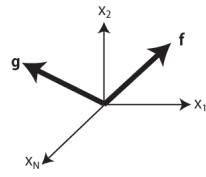
これはベクトル a とベクトル $s = [s_x, s_y]$ との内積である。

$$a \cdot s = [a_x, a_y] \cdot [s_x, s_y]$$

内積は、あるベクトルが別のベクトルの成分をどれだけ持つかを表す

(復習)N次元空間では

N次元空間で、二つのベクトル
 $f = [f_1, f_2, \dots, f_N], g = [g_1, g_2, \dots, g_N]$ を考える。



内積 $f \cdot g$ は、ベクトル f の、 g 軸成分(または逆)を表す。

$$= [f_1 \ f_2 \ \cdots \ f_N] \cdot [g_1 \ g_2 \ \cdots \ g_N]$$

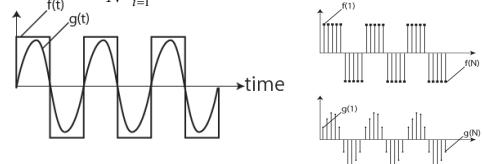
$$= \sum_{i=1}^N f_i g_i$$

(復習)波形 f に波形 g はどれだけ含まれるか

波形 f 中の、波形 g の成分

$$= \frac{1}{T} \int_0^T f(t)g(t)dt \quad (\text{連続関数})$$

$$= \frac{1}{N} \sum_{i=1}^N f(i)g(i) \quad (\text{離散化して考えた場合})$$



これは二つの波をベクトルと考えた時の内積に他ならない
※内積を連続関数に対して定義

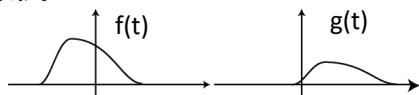
相互相関



<問題>
二つの信号が,
●時間的にどれだけずれているのか
●時間のズレを無視したらどれだけ似ているのか
を測定したい。

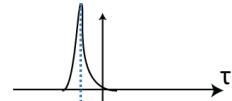
- 内積を思い出せば,
次の手順で測定すればよいことがわかる
● $g(t)$ を τ だけずらしてみる \Rightarrow
● $f(t)$ との内積を取ってみる \Rightarrow
● τ を変化させていく.

相互相関



$R_{fg}(\tau)$: 二つの関数 $f(t), g(t)$ の、相互相関関数

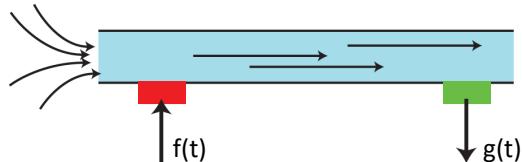
$$R_{fg}(\tau) = \int_{-\infty}^{\infty} f(t)g(t+\tau)dt$$



$R_{fg}(\tau)$ が最大の値をとる τ = 元の関数 $f(t)$ と $g(t)$ のズレ
(ただし直流成分を取り除いた後)

相互相関の応用: 速度計測

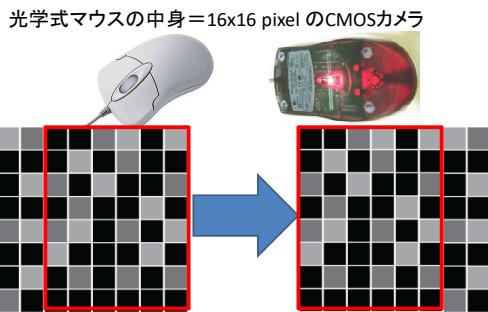
管内の流速を正確に測定したい
ただし、管の中に接触してはいけない(液漏れ厳禁)



上流に熱源を置き、 $f(t)$ でランダムに変動させる。
下流で温度を測定する。 $g(t)$

$f(t)$ と $g(t)$ の相互相関関数が最大となる時間差 τ が、
水流によって熱が移動するのに要する時間である。

相互相関の応用: 速度計測

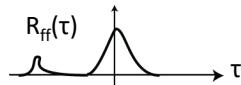


二つの画像(=2次元関数)同士の相互相関を取ることで移動量を計測する。自動車の速度計測等にも利用。

自己相関

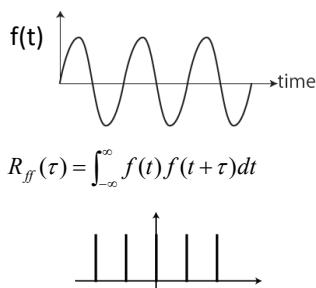
二つの関数 $f(t)$, $g(t)$ の代わりに、ひとつの関数 $f(t)$ の相関を取る。

$$R_{ff}(\tau) =$$



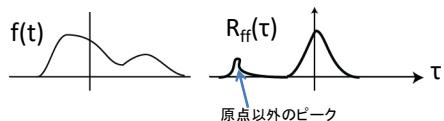
自己相関関数は、「どれだけずれたら自分自身に近い形になるか」を表す。
すなわち、エコーを発見していることに他ならない。

周期関数の自己相関



周期関数の自己相関関数は沢山のピークが出る

自己相関まとめ



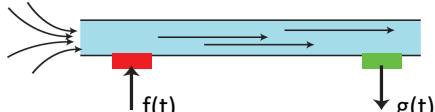
$R_{ff}(\tau)$: 自分自身を τ ずらしたら、自分自身にどれだけ似ているか

● 当然、 $\tau=0$ で最大値を取る。

● $\tau \neq 0$ で大きな値をとった場合、その信号には τ の時間遅れ(エコー)成分が含まれている。

● 信号に潜む周期性を発見することもできる

白色雑音(ホワイトノイズ)と自己相関

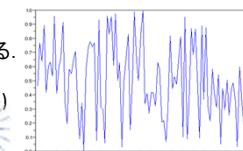
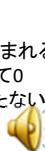


元の信号 $f(t)$ に「周期性」があったら、 $f(t)$ と $g(t)$ の相互相関は沢山の「ニセのピーク」が出てしまう。

元の入力 $f(t)$ はなるべく「でたらめ」であることが望ましい ⇒ 白色雑音

<白色雑音の定義>

1. あらゆる周波数成分が均等に含まれる。
2. 自己相関関数が $\tau=0$ 以外では全て0
(=エコー成分、周期性を全く持たない)



自己相関とパワースペクトル

自己相関関数をフーリエ変換してみる。

$$R_{ff}(\tau) = \int_{-\infty}^{\infty} f(t)f(t+\tau)dt$$

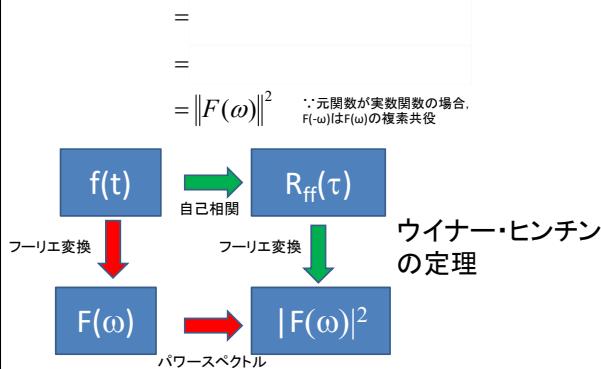
$$\int_{-\infty}^{\infty} R_{ff}(\tau)e^{-j\omega\tau}d\tau = \int_{-\infty}^{\infty} \left[\int_{-\infty}^{\infty} f(t)f(t+\tau)dt \right] e^{-j\omega\tau} d\tau$$

=

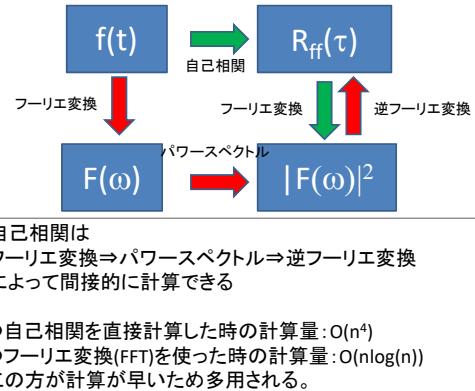
=

=

自己相関とパワースペクトル



自己相関とパワースペクトル



レポート課題1: 自己相関

- (1) 適当なwaveファイルに対してエコーを掛けてカラオケのようにする。(前回のレポート)
 - (2) その結果に対して定義通りの方法で自己相関関数を計算し、確かにエコ一分の遅れのところでピークが出ることを確認する(エコーの検出)。
 - (3) ウィナー・ヒンチンの定理を用い、パワースペクトルの逆フーリエ変換によって同じ結果が出ることを確認する
- (2)(3)のScilabソースファイルの添付。waveファイルは添付不要。
(2)(3)の処理にかかる時間についてコメント

レポート課題: ヒント

- (1) 適当なwaveファイルに対してエコーを掛けてカラオケのようにする。(前回のレポート)

```
//waveファイルのロード
wave = loadwave('●●●.wav');

//1000ステップごとのエコーを10回重ねる例
out=[];
for i=0:9,
  out=out+[zeros(1,1000*i), wave, [zeros(1,9000-1000*i)]];
end
```

レポート課題: ヒント

- (2) その結果に対して定義通りの方法で自己相関関数を計算し、確かにエコ一分の遅れのところでピークが出ることを確認する(エコーの検出)。

```
time=length(out);
auto_correlation=zeros(1,time);

for tau=1:time,
  auto_correlation(tau) = [zeros(1,tau), out] * [out, zeros(1,tau)];
end

plot(auto_correlation);
```

自己相関の定義式から、 $[zeros(1,tau), out]$ と $[out, zeros(1,tau)]$ の内積を取れば良い。(ベクトルの内積はどう書き表せるか?)

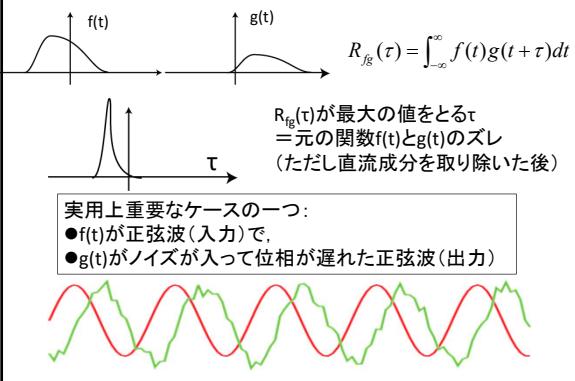
レポート課題: ヒント

- (3) ウィナー・ヒンチンの定理を用い、パワースペクトルの逆フーリエ変換によって同じ結果が出ることを確認する

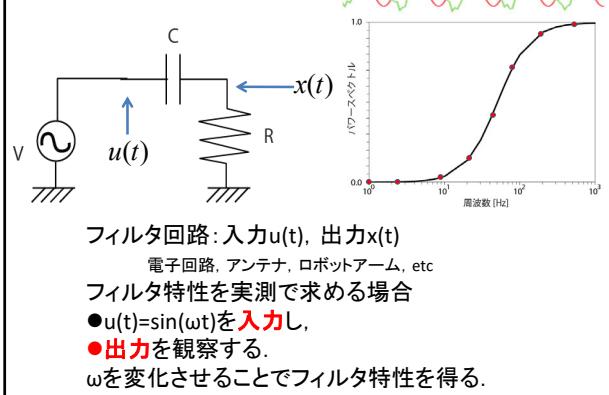
```
//フーリエ変換
fourier = [zeros(1,time)];
//過去のレポート課題を参照
//パワースペクトル
power_spec = [zeros(1,time)];
//過去のレポート課題を参照
//自己相関
auto_correlation = [zeros(1,time)];
//逆フーリエ変換
plot(auto_correlation);
```

※(参考)(2)(3)の結果の微妙な違いは、(3)が信号の無限繰り返しを仮定しているために生じる。逆に(2)もそう仮定すれば(3)と全く同じ結果が得られる

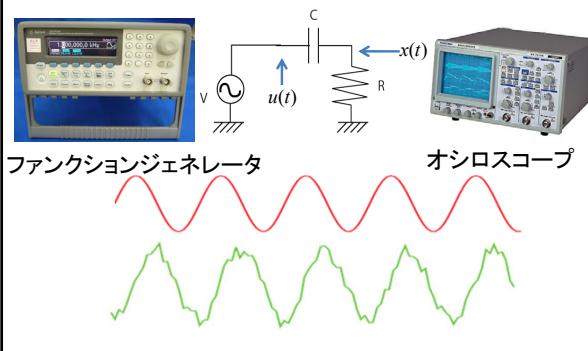
(発展トピック) 相互相関と検波



正弦波入出力の例(1)



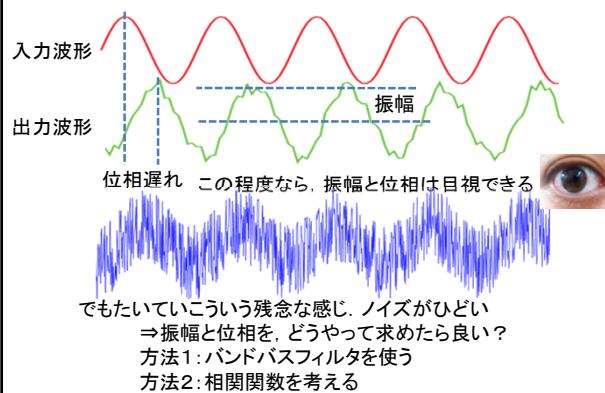
正弦波入出力の例(1)



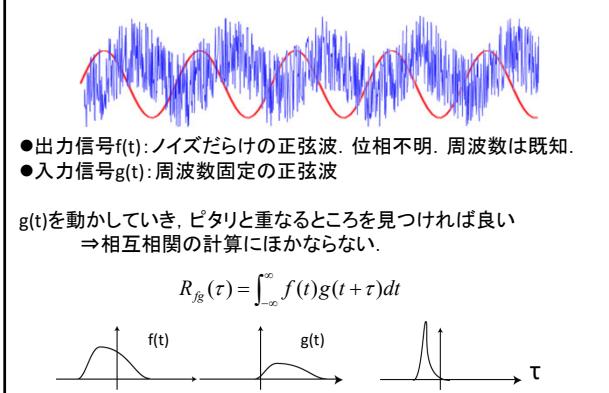
正弦波入出力の例(2)



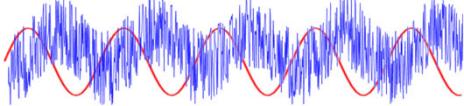
入力と出力の位相差, 振幅比を求める



正弦波による相互相関



正弦波による相互相関



$$R_{fg}(\tau) = \int_{-\infty}^{\infty} f(t)g(t+\tau)dt$$

正弦波 $g(t)$ を動かす

$$R_{fg}(\tau) = \frac{1}{T} \int_0^T f(t)g(t+\tau)dt$$

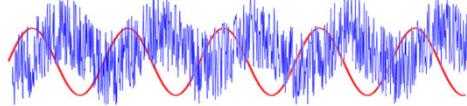
$$= \frac{1}{T} \int_0^T$$

$$= \frac{1}{T} \int_0^T$$

=

つまり正弦波の場合、積分の計算は2回やるだけでよい！！

直交検波



$$R_{fg}(\tau) = \cos(\omega\tau) \frac{1}{T} \int_0^T f(t)\sin(\omega\tau)dt + \sin(\omega\tau) \frac{1}{T} \int_0^T f(t)\cos(\omega\tau)dt$$

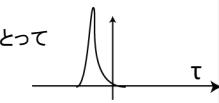
積分結果を S, C と書いて

$$R_{fg}(\tau) = S \cos(\omega\tau) + C \sin(\omega\tau)$$

これが最大の値をとる場所 τ は、微分をとって

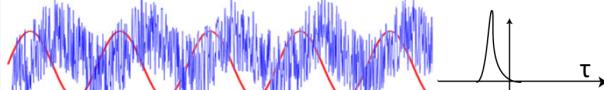
$$\frac{dR_{fg}(\tau)}{d\tau} =$$

$$= 0$$



⇒位相遅れ τ が求まった

直交検波



$$\therefore \arctan\left(\frac{C}{S}\right) = \omega\tau \Rightarrow \text{位相遅れ}\tau \text{が求まった}$$

このときの相関値は、

$$R_{fg}(\tau) = S \cos(\omega\tau) + C \sin(\omega\tau)$$

$$= S \cos\left(\quad\right) + C \sin\left(\quad\right)$$

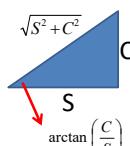
$$= S$$

$$+ C$$

$$= \cdot$$

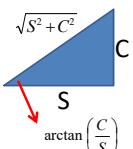
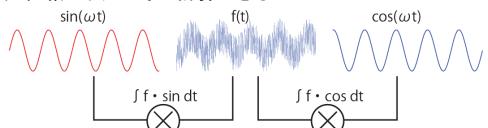
$$= \cdot$$

⇒振幅に相当する量



直交検波まとめ

周波数 ω がわかっているノイズだけの信号 $f(t)$ があったとき、振幅と位相は次のように計算できる。



(1) $\sin(\omega t)$ と $\cos(\omega t)$ との内積をとり、 S, C とおく。

(2) 位相遅れは $\arctan(C/S)$ となる。

(3) 振幅は $\sqrt{S^2 + C^2}$ に比例する。

直交検波：もっと数式で理解する



問題を定式化

信号 $f(t)$ が、

$$f(t) =$$

と仮定できるとする。周波数 ω はわかっている。

計測データから、振幅 A と、位相ずれ ϕ を求めるには？

直交検波：さらに数式で理解する

信号に $\sin(\omega t)$ をかけ、積分する（=内積をとる）
積分時間 T は充分長い。

$$S = \frac{1}{T} \int_0^T (A \sin(\omega t + \phi) + noise(t)) \sin(\omega t) dt$$

$$= \frac{1}{T} \cdot$$

$$= \frac{1}{T} \cdot$$

$$=$$

$$=$$

$$=$$

$$=$$

$$=$$

直交検波:さらに数式で理解する

信号に $\cos(\omega t)$ をかけ、積分する(=内積をとる)
積分時間Tは充分長い。

$$\begin{aligned} C &= \frac{1}{T} \int_0^T (A \sin(\omega t + \phi) + noise(t)) \cos(\omega t) dt \\ &= \frac{1}{T} \int_0^T A \sin(\omega t + \phi) \cos(\omega t) dt + \int_0^T noise(t) \cos(\omega t) dt \\ &= \frac{1}{T} \int_0^T A (\sin(\omega t) \cos(\phi) + \cos(\omega t) \sin(\phi)) \cos(\omega t) dt \\ &= A \cos(\phi) \frac{1}{T} \int_0^T \sin(\omega t) \cos(\omega t) dt + A \sin(\phi) \frac{1}{T} \int_0^T \cos^2(\omega t) dt \\ &= A \sin(\phi) \frac{1}{T} \int_0^T \frac{1 + \cos(2\omega t)}{2} dt \\ &= \end{aligned}$$

直交検波:さらに数式で理解する

$$S = \frac{A}{2} \cos(\phi) \quad C = \frac{A}{2} \sin(\phi)$$

この二つの結果から、

位相差

$$\frac{C}{S} =$$

$$\phi =$$

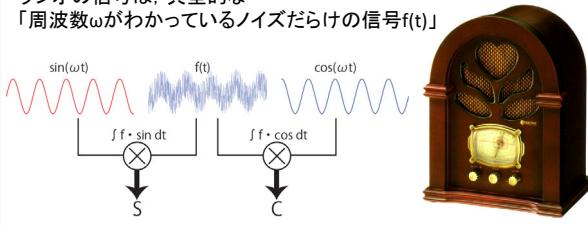
振幅

$$\begin{aligned} S^2 + C^2 &= \frac{A^2}{4} (\cos^2(\phi) + \sin^2(\phi)) \\ &= \\ A &= \end{aligned}$$

位相差と振幅が求まった

(参考)AMラジオの同期検波

ラジオの信号は、典型的な
「周波数nがわかっているノイズだらけの信号f(t)」



復調方式の一つ:「同期検波」

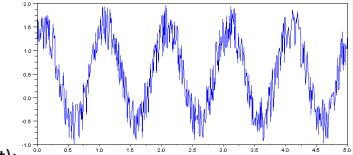
直交検波をリアルタイムに行い、ノイズに隠れた真の信号を得る。

今ではPC上で計算可能(ソフトウェア無線技術)

レポート課題2: ノイズ入り正弦波の位相を調べる

次のScilabソースで表されるノイズ入り正弦波の位相遅れを求め、妥当性をコメントせよ。

```
//ノイズ入り正弦波
t=[0:0.01:5]; //時刻
f=1.0; //周波数
amp=0.5; //振幅
phi=0.3*pi; //位相遅れ
y=sin(2*pi*f*t+phi) + rand(t);
plot(t,y);
```



```
S = [redacted] //yとsinの内積
C = [redacted] //yとcosの内積
ans_phi=atan(C,S) //検出された位相遅れ
```