

くろびかり

北陸先端科学技術大学院大学

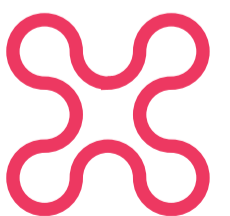
かおさがし

身の回りにたくさんある、顔に見えるもの。そんな顔たちが、まるで生きているように表情を変え、しゃべり始めます。あなたが見つけたのはどんな顔?どんな心を持っている?

2008

IVRC

International collegiate
Virtual Reality Contest



おたまじゃくし
筑波大学

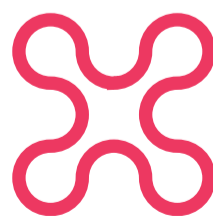
YOTARO

与太郎の柔らかな頬はまるで人間のよう、豊かな表情を作り出します。触れるだけではなく、優しくつまんだり、つついたりしてスキンシップを楽しんで下さい。与太郎とのスキンシップを通して、人間とロボットとの新しいコミュニケーションの可能性を感じていただければ幸いです。

2008

IVRC

International collegiate
Virtual Reality Contest



サムい人たち
奈良先端科学技術大学院
大学情報科学研究科

glaçon (グラソン)

父「ほら, こうやって光を当てるとつ
ららが伸びるんだよ」

子「わーすごいー」

父「みんなで光を合わせると大きな
つららができるんだよ」

子「おおきいなー」

子「これなんでおおきくなるの?」

父「・・・ 力を合わせた結果さ!」

2008

IVRC

International collegiate
Virtual Reality Contest



TOM-KIT's

金沢工業高等専門学校 小坂研究室

II Odore Freccia

空想の生き物であった精霊が、現実のものとなり子供たちを楽しませていた。突如現れたケルベロスにより洗脳され、人を襲いだした。もともと実体のない精霊に通常兵器は効かなかった。

しかし、ニオイの無い世界にいた精霊に免疫の無いニオイ(口臭)を吹きかけることで撃退できることが分かった。果たして世界を救えるのか…。

2008

IVRC

International collegiate
Virtual Reality Contest



クアトロル
電気通信大学

コロカプ

額縁を、カプセルを覗きながら動かして見るとカプセルが額縁の向きに応じて動き出すよ。額縁を上手く動かして坂道を登らせたり、スピンさせたりと、不思議な動きをさせてみよう。

2008

IVRC

International collegiate
Virtual Reality Contest



じゃんぷ

電気通信大学 知能機械工学科
松野・長谷川研究室

ぐるぐるぐる

トイレットペーパーを引き出す企画です。トイレットペーパーにはキャラクターが映し出され、回転の速さによってアクションをします。キャラクターとのインタラクションそして、トイレットペーパーを引きだすことを楽しんでください。

2008

IVRC

International collegiate
Virtual Reality Contest



ファイヤーパンチ
電気通信大学
人間コミュニケーション学科

Scape of You

この作品に触れると、触れた指の指紋が大きく美しく浮かび上がります。普段なかなか見る機会のない指紋をじっくりと見てみましょう。
カモン!指紋!!

おほか
岐阜大学 工学部応用情報学科
木島研究室

うそ科学シリーズ レンズのふしぎ

レンズでは、拡大、反転、ゆがみといった変化を起こすことができます。しかし、その変化は見た目だけです。この作品のレンズでは、見た目だけでなく重さ、形状、重力をも変化させることができます。レンズのふしぎを体験してみましょう。

変隊
東京大学

人間椅子

『人間椅子』は、椅子の中に潜み、その上に座った人の体の感触を全身で味わうという体験を可能する作品です。VRの技術を用いることで、椅子の中に潜伏する人だけでなく、椅子に座る人も楽しめる装置を開発しました。

2008

IVRC

International collegiate
Virtual Reality Contest



か〜べえ
東京工業大学

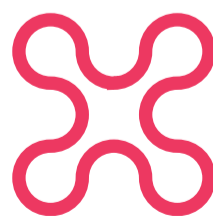
月のか〜べえ

あなたは月のか〜べえを知っていますか？月のか〜べえは何でも吸い込める謎の生物です。今回の作品では、伸縮性スクリーンと棒付きSPIDARを使うことにより誰でも月のか〜べえになることを可能にしました。ぜひ皆様、このびっくり体験を一度お試しください。

2008

IVRC

International collegiate
Virtual Reality Contest



MTT

大阪大学大学院 情報科学研究科

Tearable – 手でやぶる

箱からあやしく出ている紙。紙はやぶってほしそうにしています。でも不思議なことに、この紙はやぶってもやぶってもやぶりがきれず、永遠にやぶり続けられます。あなたもやぶりたいくありませんか？

2008

IVRC

International collegiate
Virtual Reality Contest



追憶の大島
慶應義塾大学 SFC 算研究室

タッチ ザ ライト

Touch the Lightでは光に触れる体験ができます。きれいな色で世界を彩る光、きらきらとしている光の軌跡に触れたとしたら、どんな世界を作り出す事ができるのでしょうか。光が作り出す新しい空間を体感してください。

アトム

大阪大学大学院 情報科学研究科

アソブレラ

雨の日って憂鬱ですよね……。でも、情緒ある静かな雨や迫力ある激しい雨を、濡れることなく体験できれば、雨を好きになるきっかけになるかもしれません。さあみなさんも、雨と遊ぶレラ？

2008

IVRC

International collegiate
Virtual Reality Contest



地下職人～再来～

京都大学 大学院情報学研究科

積む木予報

～バランスどすえ～

最近、積み木とコミュニケーション
をとりましたか?え?積み木とコミュ
ニケーションなんて出来るかって?
これが出来ちゃうんです!誰でも、も
ちろんあなただけ!さあ、私たちと
一緒に新しい世界へ!

2008

IVRC

International collegiate
Virtual Reality Contest



Midfirex

慶應義塾大学 SFC 算研究室

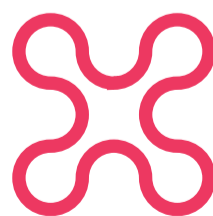
触憶の箱

箱のなかのものに触れた部分が、ディスプレイに映し出される「箱の中身はなんだろうな」型のインタラクティブ作品です。箱のなかのものをさわっていくプロセスの映像は、触覚で“かたち”を捉える新しい「スケッチ」の感覚や、頭の中のイメージと実際の映像とのずれの発見など、いくつもの新しい体験を提供してくれます。その体験の結果、日常の「さわる体験」に新たな「気付き」を提供します。

2008

IVRC

International collegiate
Virtual Reality Contest



PON!!!

東京工業大学ロボット技術研究会

フシギデスク

机の上の不思議な空間。その中には、どこにでもありそうな日常品が見える。手を入れて触ってみると、あれ？触った感じはいつもと同じなんだけど・・・

2008

IVRC

International collegiate
Virtual Reality Contest



J-Balloon

多摩大学 出原ゼミナール

おもみ

飛び跳ねると体の重さが変わるかも
…そう思ったことはありませんか？
そんな感覚を目の前の気球で体験
できます。ジャンプの仕方で重さが
変わり、重さが変われば気球も動く。
漂う風船を集めながら空の旅をお
楽しみください。

2008

IVRC

International collegiate
Virtual Reality Contest

