

インタラクティブシステム論 第10回

梶本裕之



日程

講義番号	講義日	講義内容	pdf	video	レポート締め切り
1	4/10	イントロダクション	[📄 pdf] 2022年版	video	4/17
		Scilab課題	[📄 pdf](更新なし)		↑
		上記資料のPython版	[📄 pdf](更新なし)		↑
2	4/17	フーリエ変換	[📄 pdf] 2022年版	video	4/24
3	4/24	フーリエ変換と線形システム	[📄 pdf] 2022年版	video	5/1
4	5/1	信号処理の基礎	[📄 pdf] 2022年版	video	5/8
5	5/8	信号処理の応用1(相関)	[📄 pdf] 2022年版	video	5/15
6	5/15	信号処理の応用2(画像処理)	[📄 pdf] 2022年版	video	5/22
-	5/22	中間確認テスト準備(自習)	[📄 pdf] 2022年版		
-	5/29	中間確認テストとその解説	[📄 pdf] 2022年版		
-	6/5	4ターム制試験日のため休み			
7	6/12	ラプラス変換	[📄 pdf] 2022年版	video	6/19
8	6/19	古典制御の基礎	[📄 pdf] 2022年版	video	6/26
9	6/26	行列	[📄 pdf] 2022年版	video	7/3
10	7/3	行列と最小二乗法	[📄 pdf] 2022年版	video	7/10
11	7/10	ロボティクス(出張によりオンライン・オンデマンド)	[📄 pdf] 2022年版	video	7/17
-	7/17	期末テスト準備(自習)	[📄 pdf] 2022年版		
-	7/24	期末確認テストとその解説(現在は大学を予定)			

日程およびテストを大学で行うかについては、随時アナウンスします。Google Classroomでもアナウンスの予定。

(復習) 行列：データ列を変換するもの

$$\mathbf{y} = \mathbf{A}\mathbf{x} \quad \mathbf{x} = \mathbf{A}^{-1}\mathbf{y}$$

$$\begin{bmatrix} y_1 \\ y_2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} \\ a_{21} & a_{22} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \end{bmatrix}$$

(例1)

y: 観測データ, A: システムの性質, x: 媒介変数

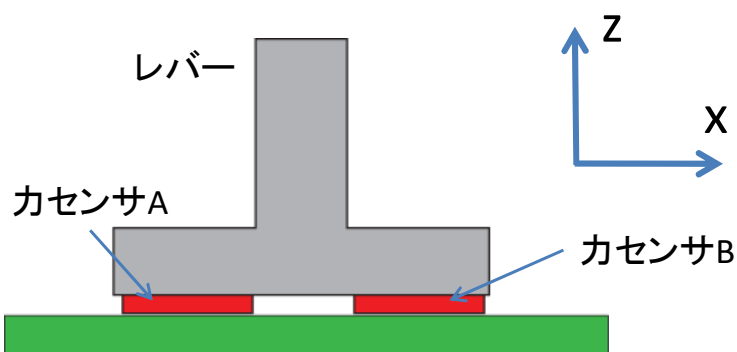
(例2)

y: フーリエ空間での周波数成分, A: フーリエ変換行列,

x: 実空間でのデータ系列



(復習) (例) 2軸力センサ



$$F_Z = x_A + x_B$$

$$F_X = k(x_A - x_B)$$

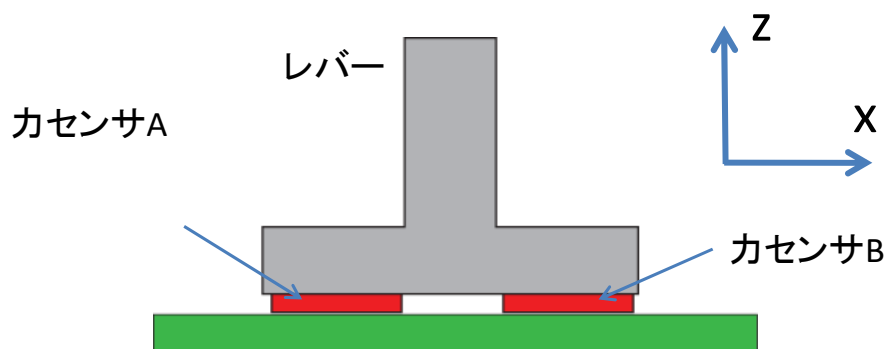


$$\text{2x1ベクトル} \left\{ \begin{bmatrix} F_Z \\ F_X \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ k & -k \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_A \\ x_B \end{bmatrix} \right\} \text{2x1ベクトル}$$

2x2行列



(復習) カセンサのキャリブレーション (校正)

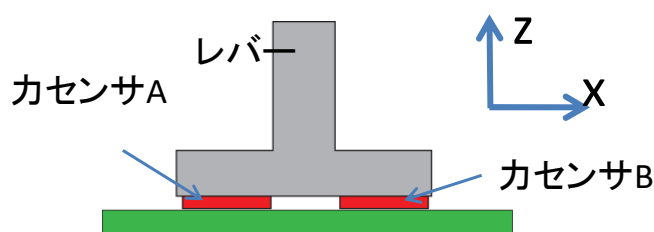


$$\begin{aligned} F_Z &= k_1 x_A + k_2 x_B \\ F_X &= k_3 x_A + k_4 x_B \end{aligned} \quad \begin{bmatrix} F_Z \\ F_X \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} k_1 & k_2 \\ k_3 & k_4 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_A \\ x_B \end{bmatrix}$$

k1~k4のパラメータは元々未知.
これを求めなければ使えない!!



(復習) 逆行列



$$\begin{bmatrix} F_Z \\ F_X \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} k_1 & k_2 \\ k_3 & k_4 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_A \\ x_B \end{bmatrix}$$

これを $\mathbf{f} = \mathbf{A}\mathbf{x}$ と書く.

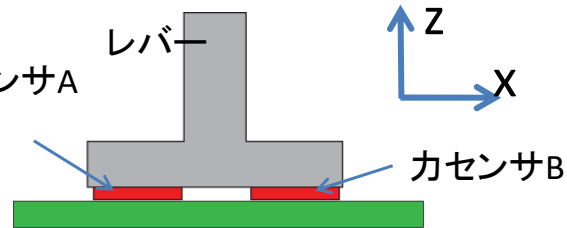
ここで,
「ある力を加えたときの各センサ出力は？」
という逆の関係を考える.

$$\mathbf{x} = \mathbf{A}^{-1}\mathbf{f} = \mathbf{G}\mathbf{f} \quad \begin{bmatrix} x_A \\ x_B \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} g_1 & g_2 \\ g_3 & g_4 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} F_Z \\ F_X \end{bmatrix}$$



(復習) 逆行列の測定

カセンサA



$$\mathbf{x} = \mathbf{Gf} \quad \begin{bmatrix} x_A \\ x_B \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} g_1 & g_2 \\ g_3 & g_4 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} F_Z \\ F_X \end{bmatrix}$$

(1) $F_z=1, F_x=0$ の力を加え、各センサの出力を記録

$$\begin{bmatrix} x_A \\ x_B \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} g_1 & g_2 \\ g_3 & g_4 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} g_1 \\ g_3 \end{bmatrix}$$



各センサの出力に、逆行列の成分 g_1, g_3 が現れる！

(2) $F_z=0, F_x=1$ の力を加え、各センサの出力を記録

$$\begin{bmatrix} x_A \\ x_B \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} g_1 & g_2 \\ g_3 & g_4 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} g_2 \\ g_4 \end{bmatrix}$$

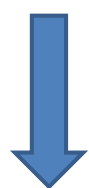


各センサの出力に、逆行列の成分 g_2, g_4 が現れる！

(復習) 逆行列の測定

$$\mathbf{x} = \mathbf{Gf} = \mathbf{A}^{-1}\mathbf{f}$$

$$\begin{bmatrix} x_A \\ x_B \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} g_1 & g_2 \\ g_3 & g_4 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} F_Z \\ F_X \end{bmatrix}$$



$\mathbf{G}=\mathbf{A}^{-1}$ の成分, $g_1 \sim g_4$ が得られたので、その逆行列を計算すれば \mathbf{A} が得られる。

$$\mathbf{f} = \mathbf{Ax}$$



まとめると、

$$\left. \begin{array}{l} \begin{bmatrix} x_A \\ x_B \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} g_1 & g_2 \\ g_3 & g_4 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} g_1 \\ g_3 \end{bmatrix} \\ \begin{bmatrix} x_A \\ x_B \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} g_1 & g_2 \\ g_3 & g_4 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} g_2 \\ g_4 \end{bmatrix} \end{array} \right\} \begin{bmatrix} g_1 & g_2 \\ g_3 & g_4 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} g_1 & g_2 \\ g_3 & g_4 \end{bmatrix}$$

行列に単位行列をかけたことに相当



(復習) 単位力でなくて良い

$$\begin{matrix}
 \text{1回目の入力} & & \text{1回目の出力} \\
 \left[\begin{matrix} g_1 & g_2 \\ g_3 & g_4 \end{matrix} \right] \left[\begin{matrix} f_{z1} \\ f_{x1} \end{matrix} \right] & = & \left[\begin{matrix} m_1 \\ m_1 \end{matrix} \right] \left[\begin{matrix} m_2 \\ m_2 \end{matrix} \right] \\
 & & \text{2回目の出力} \\
 & & \text{2回目の入力}
 \end{matrix}$$



$$GF = M$$

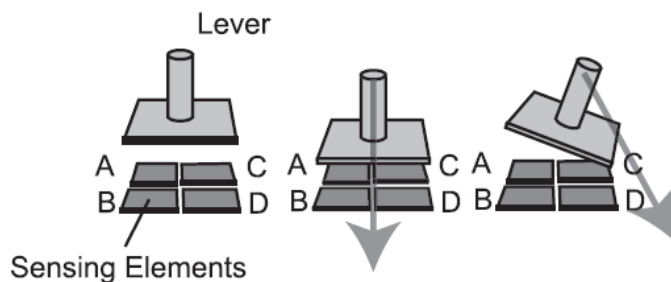
$$G = MF^{-1}$$



1. 2回既知の力ベクトルを加えて、各センサの出力を得る
2. 力ベクトルを並べたものを力行列F, センサ出力を並べたものを行列Mとする
3. 力行列の逆行列F⁻¹をMにかければ、行列Gが得られる。
4. Gの逆行列が望んだ較正行列A



(復習) 逆行列が使えない場合



$$\begin{aligned}
 F_z &= k_1(x_A + x_B + x_C + x_D) \\
 F_x &= k_2((x_A + x_B) - (x_C + x_D)) \\
 F_y &= k_3((x_A + x_C) - (x_B + x_D))
 \end{aligned}$$

$$\left\{ \begin{matrix} F_z \\ F_x \\ F_y \end{matrix} \right\} = \begin{bmatrix} k_1 & k_1 & k_1 & k_1 \\ k_2 & k_2 & -k_2 & -k_2 \\ k_3 & -k_3 & k_3 & -k_3 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_A \\ x_B \\ x_C \\ x_D \end{bmatrix}$$

3x4行列

一般には正方行列ではない！！

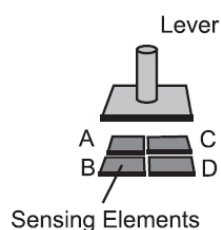
(例)6軸力センサには8つ以上のセンサエレメント内蔵



行列と最小二乗法



本日の疑問



$$3 \left\{ \begin{bmatrix} F_z \\ F_x \\ F_y \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} k_1 & k_1 & k_1 & k_1 \\ k_2 & k_2 & -k_2 & -k_2 \\ k_3 & -k_3 & k_3 & -k_3 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_A \\ x_B \\ x_C \\ x_D \end{bmatrix} \right\} 4$$

3x4行列

- 一般には正方行列ではない
- 「逆行列」は定義できず、キャリブレーションもできないのでは



本日の解答

$$3 \left\{ \begin{bmatrix} F_z \\ F_x \\ F_y \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} k_1 & k_1 & k_1 & k_1 \\ k_2 & k_2 & -k_2 & -k_2 \\ k_3 & -k_3 & k_3 & -k_3 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_A \\ x_B \\ x_C \\ x_D \end{bmatrix} \right\} 4$$

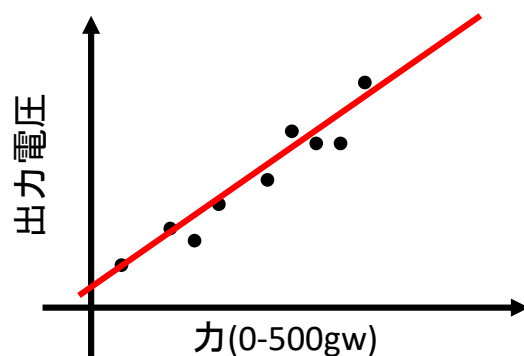
3x4行列

•逆行列は定義できなくても
擬似逆行列(Pseudo Inverse Matrix)
は定義できる。

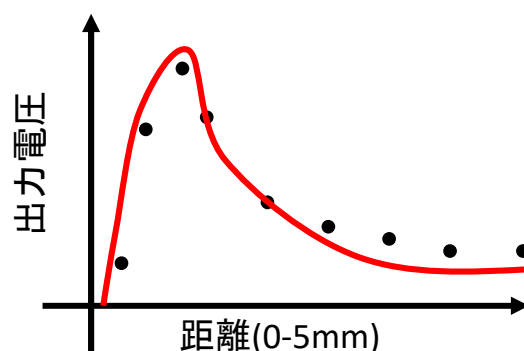
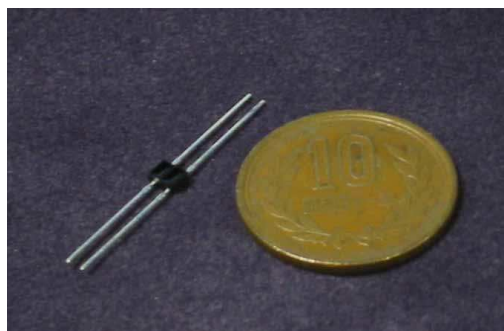
•またこれは**最小二乗法**という、
工学全体を支える基礎的な考えである。

色々なセンサ

フィルム状力センサ

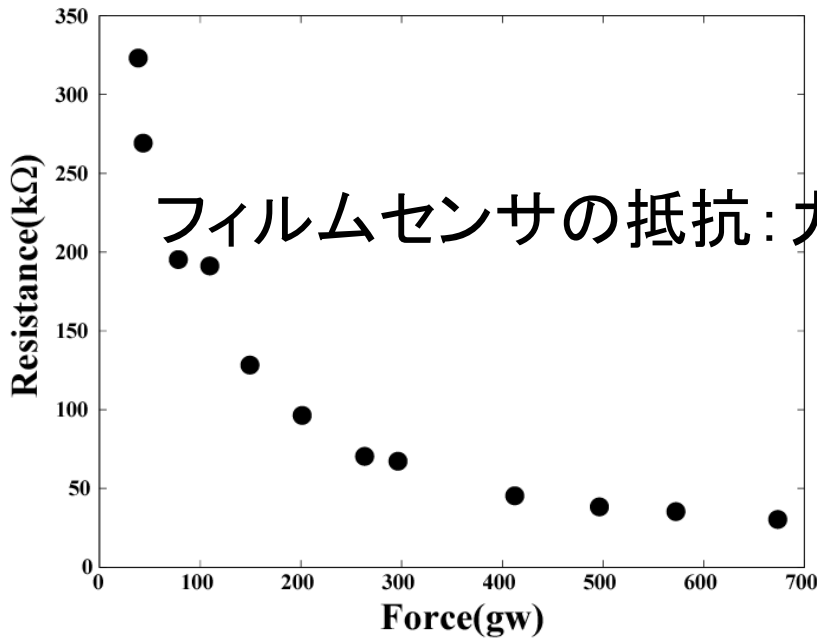
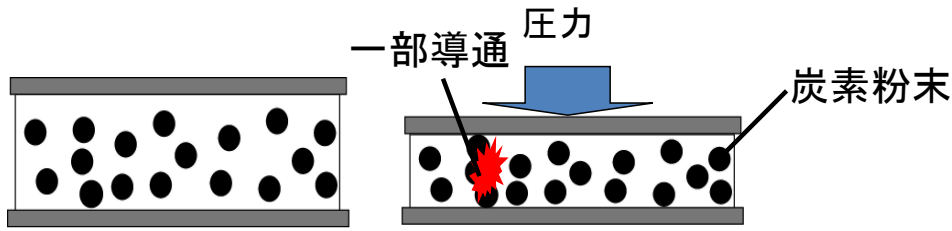


フォトリフレクタを用いた近接距離センサ



いかにして校正曲線を求め、センサとして使えるようにするか？

フィルムセンサの定式化 (1)



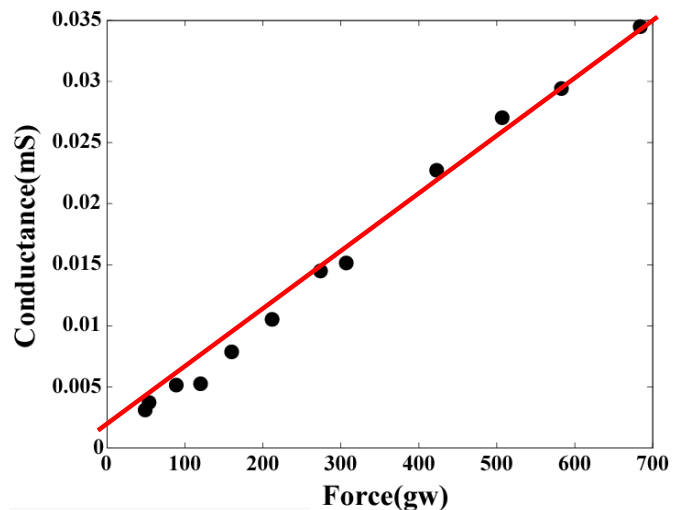
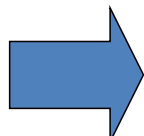
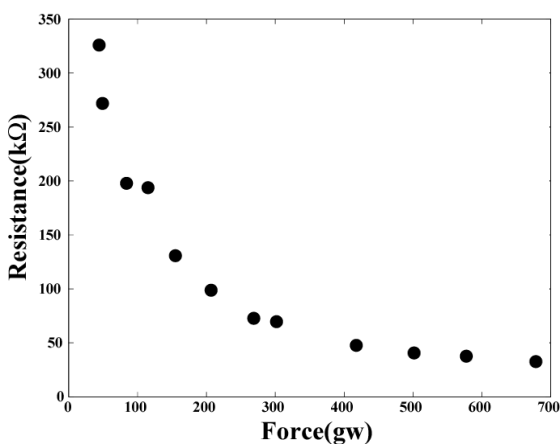
フィルムセンサの抵抗: 力に反比例?



フィルムセンサの定式化 (2)



抵抗ではなくコンダクタンス(抵抗の逆数)を見る



$$y = ax + b \quad \left\{ \begin{array}{l} x: \text{ } \\ y: \text{ } \\ a, b: \text{ } \end{array} \right.$$

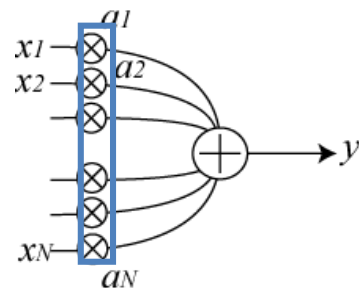
実験でなじみ深い「直線フィッティング」



一般化

$y = a_1x + a_2$ から一般化

$$y = a_1x_1 + a_2x_2 + \cdots + a_Nx_N$$




N個の**既知入力** $[x_1, x_2, \dots, x_N]$ と

N個の**未知パラメータ** $[a_1, a_2, \dots, a_N]$ の

積和によって1個の出力 y が決定されるシステム.

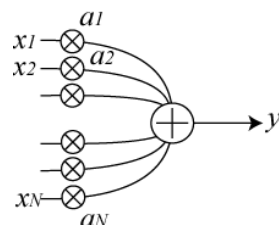
目的: N個の未知パラメータ $[a_1, a_2, \dots, a_N]$ の**同定** (identification)

取れる手段: 入力の操作と出力の計測

フィルムセンサの場合: $y = a_1x_1 + a_2x_2$ where $x_2 =$ 

行列の形にする

$$y = a_1x_1 + a_2x_2 + \cdots + a_Nx_N$$



入力を変化させ、M回の出力を得る

$$y_1 = a_1x_{11} + a_2x_{12} + \cdots + a_Nx_{1N}$$

$$y_2 = a_1x_{21} + a_2x_{22} + \cdots + a_Nx_{2N}$$

\vdots

$$y_M = a_1x_{M1} + a_2x_{M2} + \cdots + a_Nx_{MN}$$

結局

$$\mathbf{y} = \mathbf{X}\mathbf{a} \quad \begin{cases} \mathbf{X}: M \times N \text{ 行列. 入力. 既知} \\ \mathbf{y}: M \times 1 \text{ ベクトル. 出力. 観測可能} \\ \mathbf{a}: N \times 1 \text{ ベクトル. 未知.} \end{cases}$$

もし $M=N$ なら

$$\mathbf{a} = \mathbf{X}^{-1}\mathbf{y}$$

実際には $M \neq N$ で \mathbf{X}^{-1} は存在しないことがほとんど

二乗誤差を最小化する（最小二乗法）

いかにして $\mathbf{y} = \mathbf{X}\mathbf{a}$ を \mathbf{a} について解くか.

$\left\{ \begin{array}{l} \mathbf{X} : M \times N \text{ 行列. 入力. 既知} \\ \mathbf{y} : M \times 1 \text{ ベクトル. 出力. 観測可能} \\ \mathbf{a} : N \times 1 \text{ ベクトル. 未知.} \end{array} \right.$

解けない(未知数より方程式の数が多い)

つまり, 式を完全に満たすベクトル \mathbf{a} は, **無い**

(1) 測定された出力ベクトル \mathbf{y} が誤差を含んでいると仮定

$$\mathbf{y} = \mathbf{X}\mathbf{a} + \mathbf{e} \quad \text{where } \mathbf{e} = [e_1, e_2, \dots, e_M]^T$$

(2) 誤差の大きさが最小となるような \mathbf{a} を
もっともらしい \mathbf{a} として受け入れよう.

(3) 大きさとして二乗和(二乗ノルム)を採用.

$$\sum_{i=1}^M e_i^2 = [e_1, e_2, \dots, e_M] [e_1, e_2, \dots, e_M]^T = \mathbf{e}^* \mathbf{e}$$



誤差の「大きさ」

$$\mathbf{y} = \mathbf{X}\mathbf{a} + \mathbf{e}$$

$$\mathbf{e} =$$

$$\mathbf{e} = \begin{bmatrix} e_1 \\ e_2 \\ \vdots \\ e_M \end{bmatrix}$$

$$\|\mathbf{e}\|^2 = \mathbf{e}^T \mathbf{e} \quad T \text{ は転置.}$$

=

=

$$\|\mathbf{e}\|^2 = \sum_{i=1}^M e_i^2 = [e_1, e_2, \dots, e_M] \begin{bmatrix} e_1 \\ e_2 \\ \vdots \\ e_M \end{bmatrix} = \mathbf{e}^T \mathbf{e}$$

=

=



誤差の「大きさ」を最小化する

$$\|\mathbf{e}\|^2 = \mathbf{y}^T \mathbf{y} - 2\mathbf{y}^T \mathbf{X} \mathbf{a} + \mathbf{a}^T \mathbf{X}^T \mathbf{X} \mathbf{a}$$

$$\|\mathbf{e}\|^2 = a^2 x^2 - 2ayx + y^2$$

誤差の大きさが最小となるaを見つける

$$\frac{\partial}{\partial \mathbf{a}} \|\mathbf{e}\|^2 = \left[\frac{\partial}{\partial a_1} \|\mathbf{e}\|^2 \quad \frac{\partial}{\partial a_2} \|\mathbf{e}\|^2 \quad \dots \quad \frac{\partial}{\partial a_N} \|\mathbf{e}\|^2 \right]$$

$$\frac{\partial}{\partial \mathbf{a}} \|\mathbf{e}\|^2 =$$

=

=

=

$$\mathbf{a}^T \mathbf{X}^T \mathbf{X} =$$

$$\mathbf{a}^T =$$

$$\mathbf{a} =$$

$$\frac{\partial}{\partial a} (a^2 x^2 - 2ayx + y^2)$$

$$= 2x^2 a - 2yx$$

$$= 0$$

$$\therefore (\mathbf{X}^T \mathbf{X})^{-1} = (\mathbf{X}^T \mathbf{X})^{-1} = (\mathbf{X}^T \mathbf{X})^{-1}$$



擬似逆行列

結論：未知パラメータのベクトルaは次の式で求められる。

$$\mathbf{a} = \mathbf{X}^\# \mathbf{y}$$

ただし

$$\mathbf{X}^\# = (\mathbf{X}^T \mathbf{X})^{-1} \mathbf{X}^T$$

$\mathbf{X}^\#$: 擬似逆行列(Pseudo Inverse)

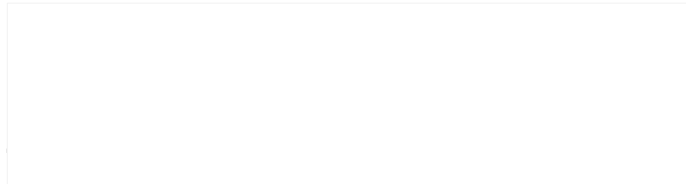


擬似逆行列は逆行列の拡張となっている

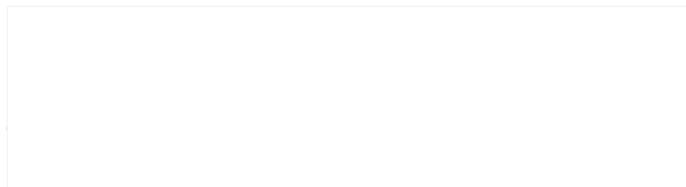
行列Xが正則な場合

$$\mathbf{X}^\# = (\mathbf{X}^T \mathbf{X})^{-1} \mathbf{X}^T$$

=



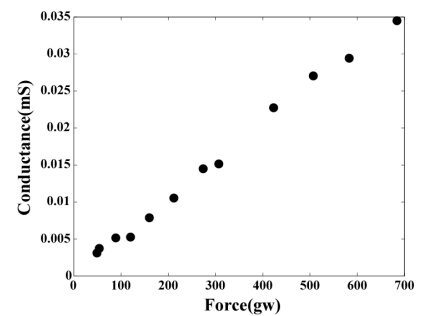
=



(再考) フィルムセンサの場合



$$y = a_1 x + a_2 \begin{cases} x: \text{力: 既知入力} \\ y: \text{コンダクタンス. 測定結果} \\ a_1, a_2: \text{未知パラメータ} \end{cases}$$



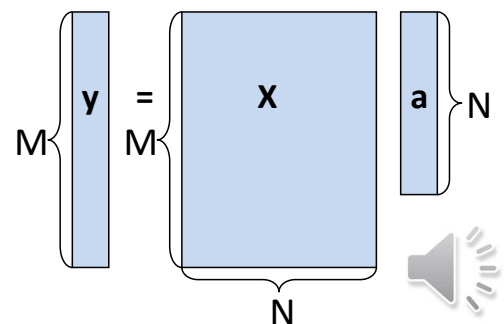
これは

$$y = a_1 x_1 + a_2 x_2 \quad \text{where } x_2 = 1$$

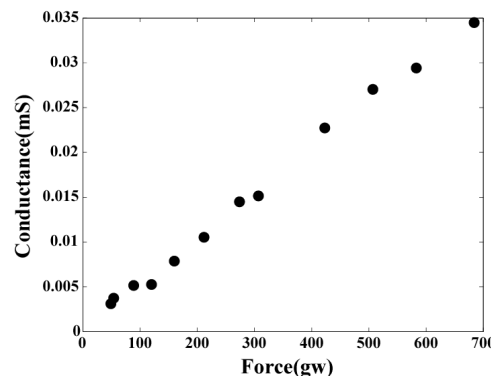
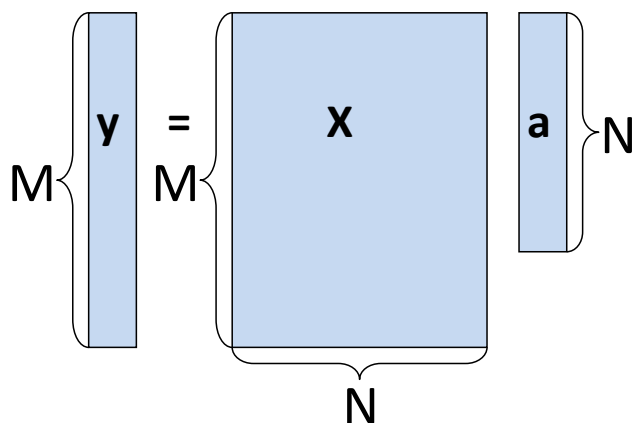
とみなせる.

加える力を変え, M回測定する(2回以上)

$$\begin{matrix} y_1 = a_1 x_{11} + a_2 1 \\ y_2 = a_1 x_{21} + a_2 1 \\ \vdots \\ y_M = a_1 x_{M1} + a_2 1 \end{matrix} \quad \begin{bmatrix} y_1 \\ y_2 \\ \vdots \\ y_M \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} x_{11} & 1 \\ x_{21} & 1 \\ \vdots & \vdots \\ x_{M1} & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} a_1 \\ a_2 \end{bmatrix}$$



(再考) フィルムセンサの場合



よって,

$$a = X^\# y \quad \text{where} \quad X^\# = (X^T X)^{-1} X^T$$

により二つの未知パラメータを求めることができる。



手作業で求めてみる



$$a = X^\# y$$

$$= (X^T X)^{-1} X^T y$$

$$= \left(\begin{bmatrix} x_1 & x_2 & \cdots & x_M \\ 1 & 1 & \cdots & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 & 1 \\ x_2 & 1 \\ \vdots & \vdots \\ x_M & 1 \end{bmatrix} \right)^{-1} \begin{bmatrix} x_1 & x_2 & \cdots & x_M \\ 1 & 1 & \cdots & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} y_1 \\ y_2 \\ \vdots \\ y_M \end{bmatrix}$$

Handwritten calculation area with three empty lines for the student to work out the matrix inversion and multiplication.

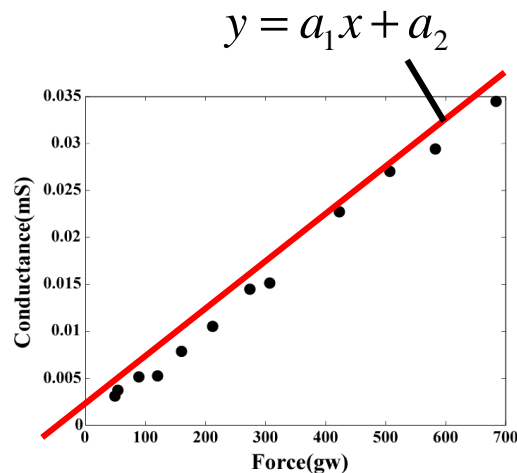


手作業で求めてみる



$$a_1 = \frac{M \sum x_i y_i - \sum x_i \sum y_j}{M \sum x_i^2 - (\sum x_i)^2}$$

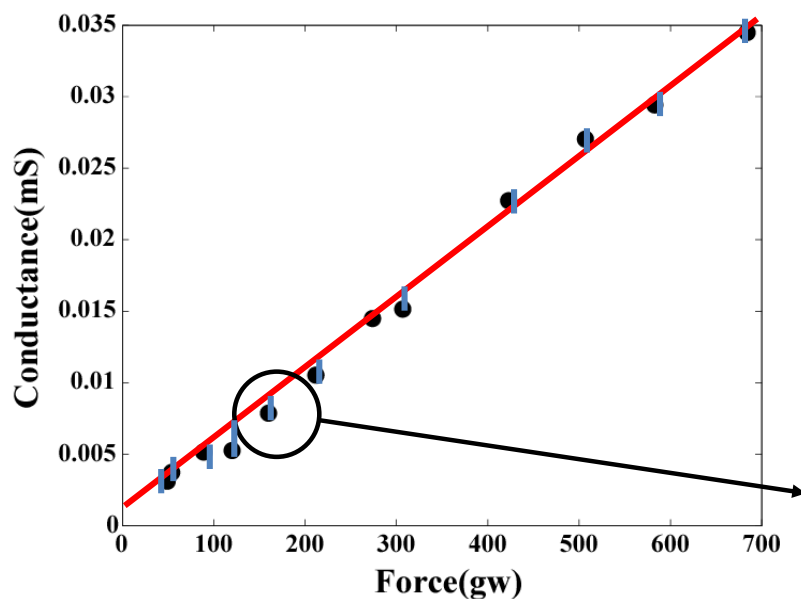
$$a_2 = \frac{-\sum x_i \sum x_j y_j + \sum x_i^2 \sum y_j}{M \sum x_i^2 - (\sum x_i)^2}$$



これは、直線によるフィッティングの公式に他ならない



何を最小化したか



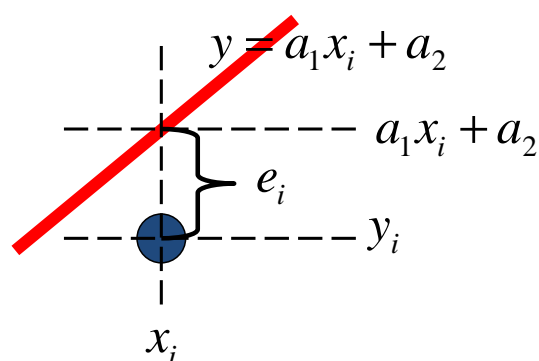
$$y = \mathbf{Xa} + \mathbf{e}$$

$$\mathbf{e} = \mathbf{y} - \mathbf{Xa}$$

$$\|\mathbf{e}\|^2 = \mathbf{e}^* \mathbf{e} = \sum_{i=1}^M e_i^2$$

$$y_i = a_1 x_i + a_2 + e_i$$

$$e_i = y_i - a_1 x_i - a_2$$



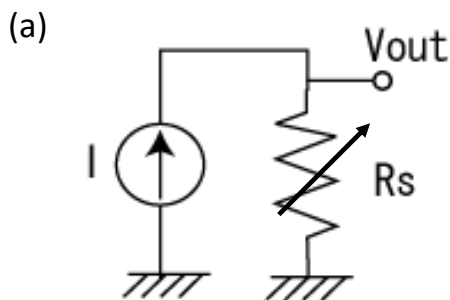
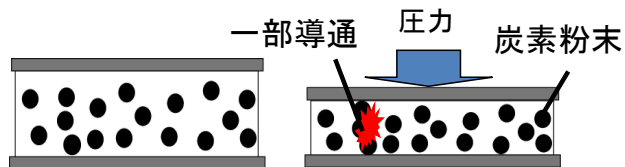
データと直線の、「y軸に沿った距離」の二乗の和を最小化した。





(参考) 実際の測定回路

• 「抵抗」を測定するなら

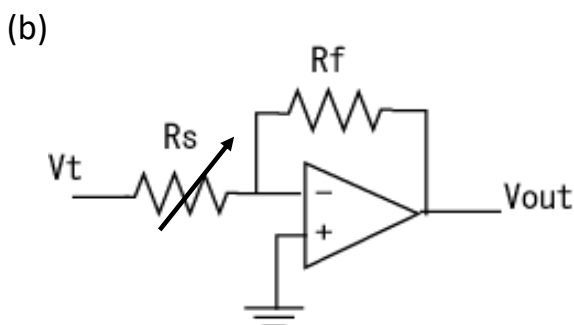


I: 定電流源
Vout: 出力

$$V_{out} = I \times R_s$$

出力電圧は**抵抗に比例**

• 「コンダクタンス(抵抗の逆数)」を測定するなら



Vt: 定電圧源
Rs: フィルムセンサの抵抗
Rf: 調整用固定抵抗

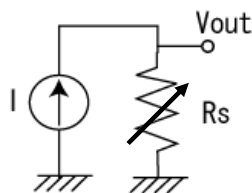
これは「反転増幅回路」
 $V_{out} = R_f/R_s \times V_t$

Vtが一定なら出力電圧は**抵抗に反比例**

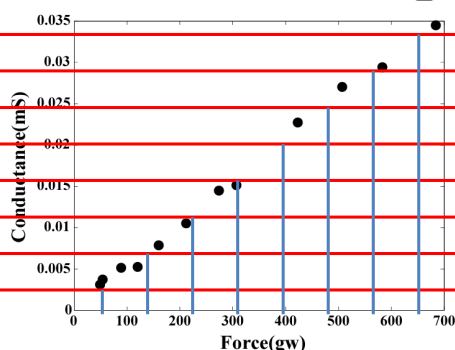
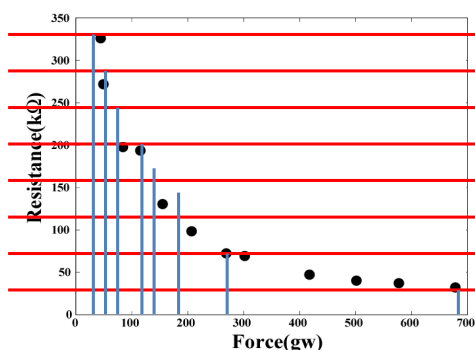
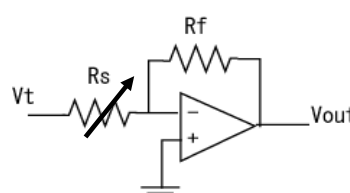
「抵抗」を測定して逆数をとればよいのでは？

別にそれでもよい。しかし良い設計ではない。

(a) 出力は抵抗に比例



(b) 出力はコンダクタンスに比例

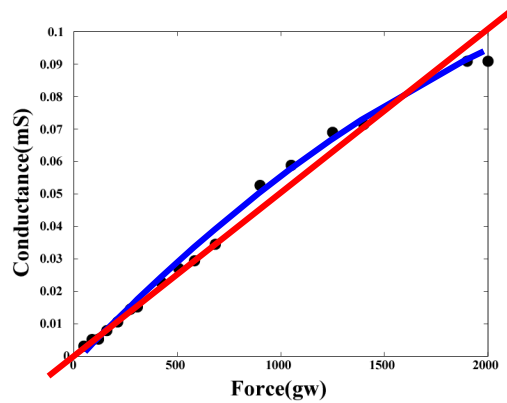
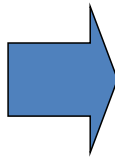
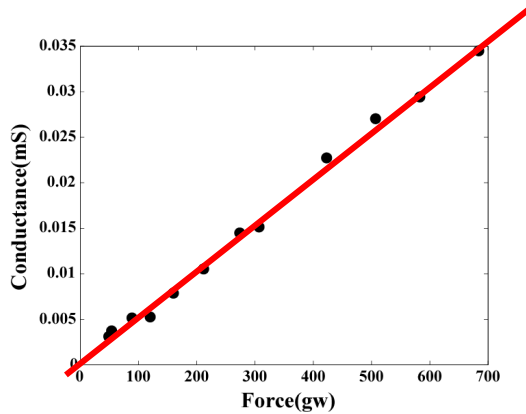


ADボードによる量子化

- アナログ部による線形化の意義
= ADボードによる量子化の影響を低減
「**ダイナミックレンジを広げる**」とも言う。



フィルムセンサを限界性能まで使いきりたい。



直線近似 $y = a_1x + a_2$ ではフィッティングできない気が. . .
 (直線領域だけで使う, という方針も正しい)

多項式によるフィッティングを試みる.

$$y = a_1x + a_2 \quad \Rightarrow \quad \begin{aligned} y &= a_1x^2 + a_2x + a_3 \\ y &= a_1x^3 + a_2x^2 + a_3x + a_4 \end{aligned}$$

もはや直線フィッティングの公式は使えない。



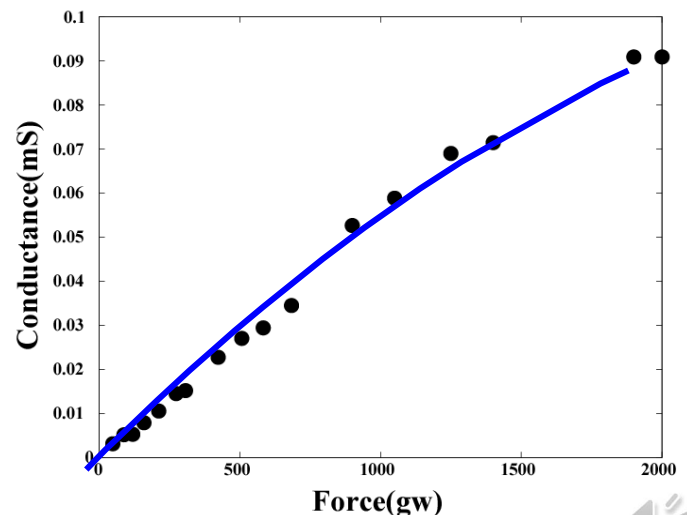
多項式近似



$$y = a_1x^2 + a_2x + a_3 \quad \left\{ \begin{array}{l} x: \text{力: 既知入力} \\ y: \text{コンダクタンス. 測定出力} \\ a_1, a_2, a_3: \text{未知パラメータ} \end{array} \right.$$

何度も測定する

$$\begin{aligned} y_1 &= a_1x_1^2 + a_2x_1 + a_3 \\ y_2 &= a_1x_2^2 + a_2x_2 + a_3 \\ &\vdots \\ y_M &= a_1x_M^2 + a_2x_M + a_3 \end{aligned}$$



多項式近似



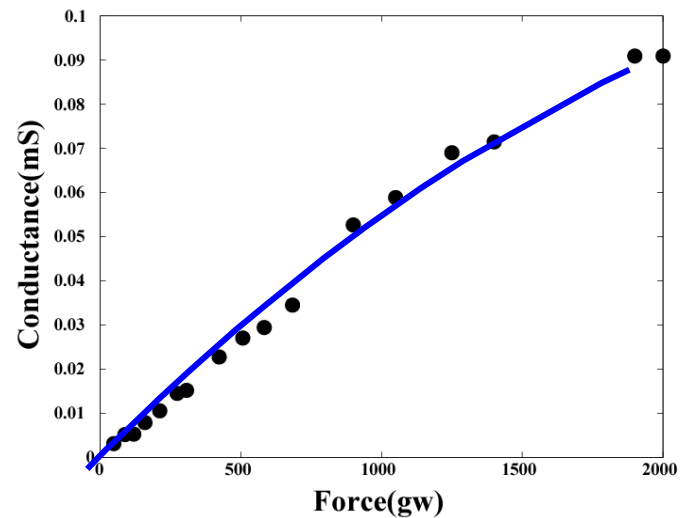
$$y_1 = a_1 x_1^2 + a_2 x_1 + a_3$$

$$y_2 = a_1 x_2^2 + a_2 x_2 + a_3$$

⋮

$$y_M = a_1 x_M^2 + a_2 x_M + a_3$$

$$\begin{bmatrix} y_1 \\ y_2 \\ \vdots \\ y_M \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} x_1^2 & x_1 & 1 \\ x_2^2 & x_2 & 1 \\ \vdots & \vdots & \vdots \\ x_M^2 & x_M & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} a_1 \\ a_2 \\ a_3 \end{bmatrix}$$



$y = \mathbf{X}\mathbf{a}$ の形に出来たので,

$$\mathbf{a} = \mathbf{X}^\# \mathbf{y} \quad \text{where} \quad \mathbf{X}^\# = (\mathbf{X}^T \mathbf{X})^{-1} \mathbf{X}^T$$

により3つの未知パラメータを求めることができる。(計算機のごと)



元に戻って... 何をしたかったか

(1) $y = a_1 x + a_2$

x : 力: 既知の入力

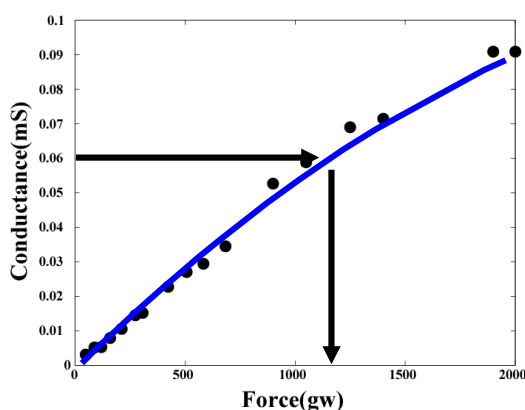
(2) $y = a_1 x^2 + a_2 x + a_3$

y : コンダクタンス. 測定した出力

(3) $y = a_1 x^3 + a_2 x^2 + a_3 x + a_4$

a_1, \dots, a_4 : 未知パラメータ

モデルの未知パラメータを求めるのがゴールではない。
測定出力 y から力 x を **逆算** することがゴール。



(1) $x = (y - a_2) / a_1$

(2) $a_1 x^2 + a_2 x + (a_3 - y) = 0$

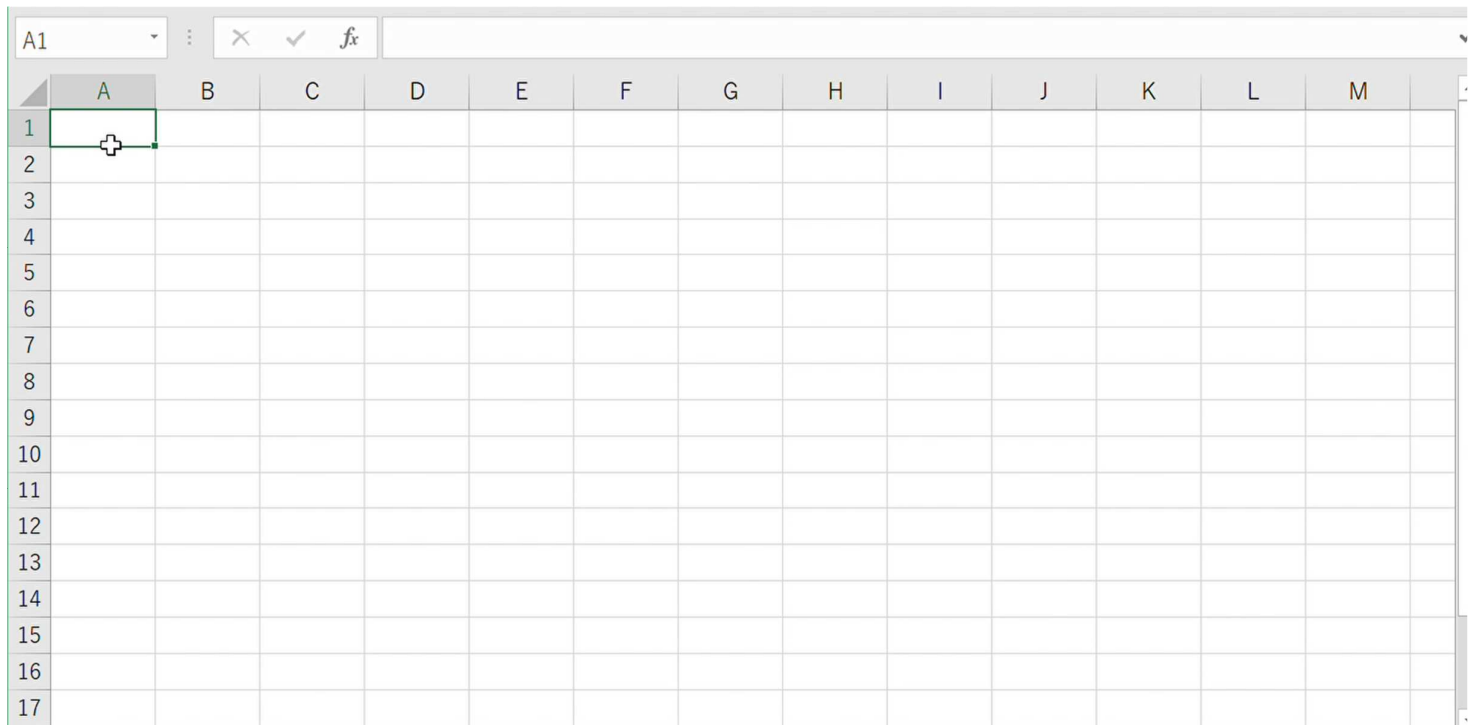
$$x = \frac{-a_2 \pm \sqrt{a_2^2 - 4a_1(a_3 - y)}}{2a_1}$$

(3) $a_1 x^3 + a_2 x^2 + a_3 x + (a_4 - y) = 0$

$x = \dots$ (3次方程式の解の公式)



デモ：Excelでのフィッティング



X軸は等間隔でなくて良いし、単調増加でなくて良い
N-1次多項式だと**完璧なフィッティング**になってしまうのはなぜ？（行列の形は？）

整数次数の多項式でなくて良い



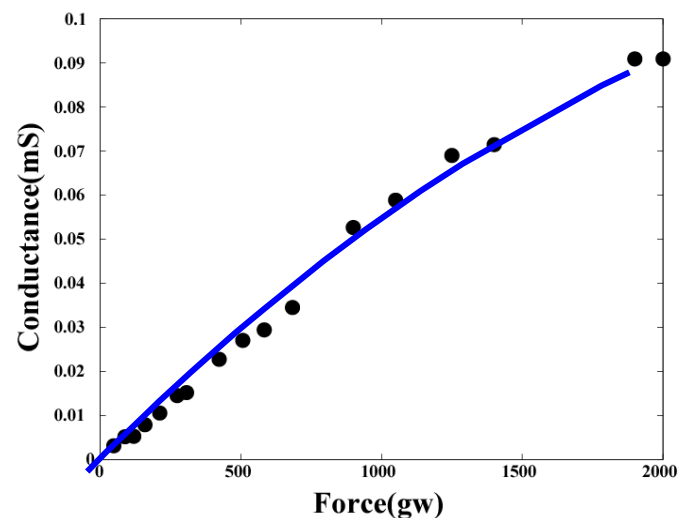
$$y_1 = a_1 x_1^{1/2} + a_2$$

$$y_2 = a_1 x_2^{1/2} + a_2$$

⋮

$$y_M = a_1 x_M^{1/2} + a_2$$

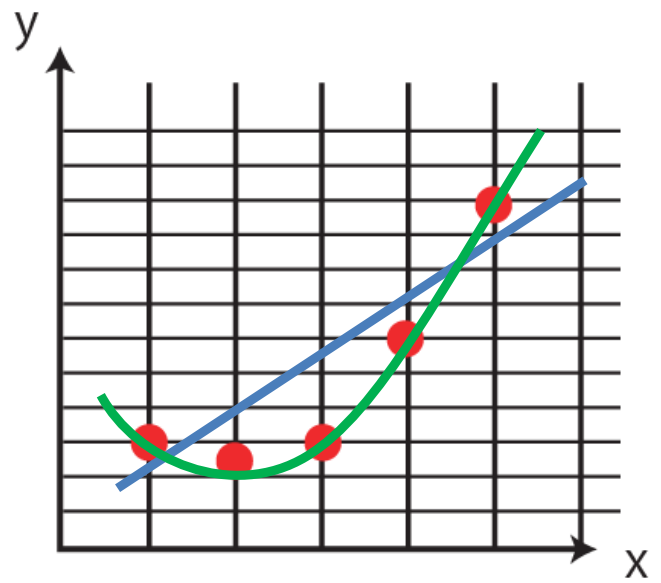
$$\begin{bmatrix} y_1 \\ y_2 \\ \vdots \\ y_M \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} x_1^{1/2} & 1 \\ x_2^{1/2} & 1 \\ \vdots & \vdots \\ x_M^{1/2} & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} a_1 \\ a_2 \end{bmatrix}$$



関数であっても良い。たとえばlog(x)など。

レポート課題(1)

次のデータ系列に対して、
Scilab/pythonを用いて、
(1) 直線による近似、
(2) 2次曲線による近似を適用、
パラメータを求め、
曲線とデータをグラフに描け



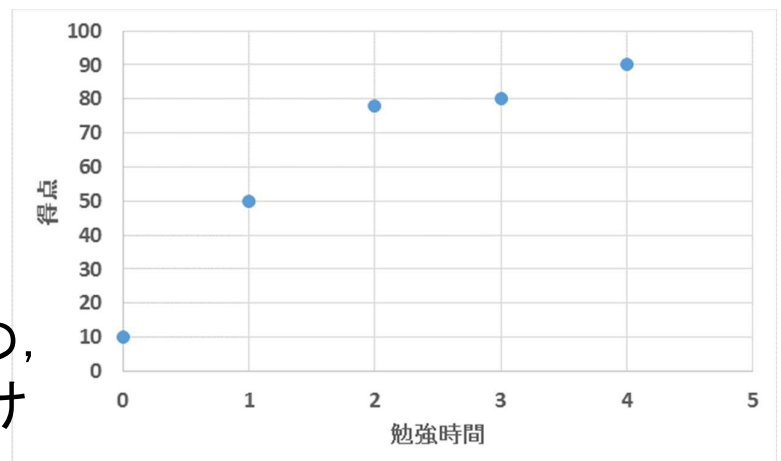
x	1.0	2.0	3.0	4.0	5.0
y	3.0	2.5	3.0	6.0	10.0

なおScilabでは行列Aの擬似逆行列はpinv(A)で直接求めることができる。
当然自分で $\text{inv}(A^*A)*A'$ とやっても同じ。



レポート課題(2) (余裕のある人)

次のデータ系列に対して、
 $y = a_1 * \log(x+1) + a_2$
を仮定してパラメータを求め、
曲線とデータをグラフに描け



	Aさん	Bさん	Cさん	Dさん	Eさん
x(勉強時間)	3	4	2	0	1
y(試験の点)	80	90	78	10	45



最小二乗法 事例紹介

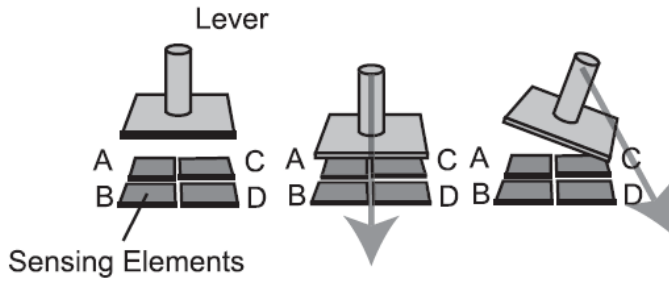


最小二乗法事例紹介

- 多軸センサのキャリブレーション
- 直交(同期)検波の最小二乗法による理解
- ~~フトリフレクタのキャリブレーション~~



応用事例（Ⅰ）多軸力センサ



$$F_Z = k_1(x_A + x_B + x_C + x_D)$$

$$F_X = k_2((x_A + x_B) - (x_C + x_D))$$

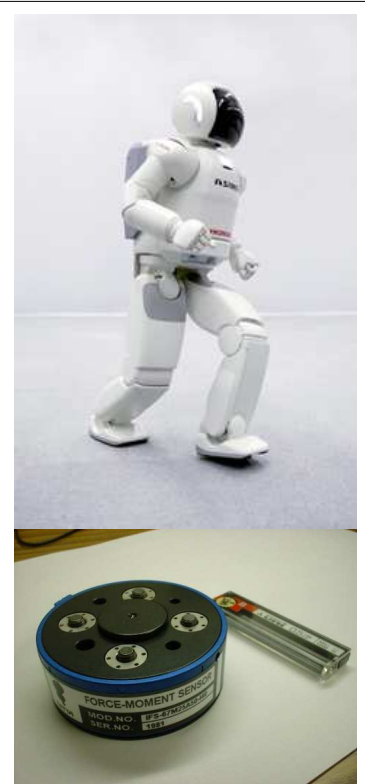
$$F_Y = k_3((x_A + x_C) - (x_B + x_D))$$

$$\begin{matrix} 3 \\ \left\{ \begin{matrix} F_z \\ F_x \\ F_y \end{matrix} \right\} = \begin{bmatrix} k_1 & k_1 & k_1 & k_1 \\ k_2 & k_2 & -k_2 & -k_2 \\ k_3 & -k_3 & k_3 & -k_3 \end{bmatrix} \begin{matrix} \left. \begin{matrix} x_A \\ x_B \\ x_C \\ x_D \end{matrix} \right\} 4 \end{matrix}$$

3x4行列

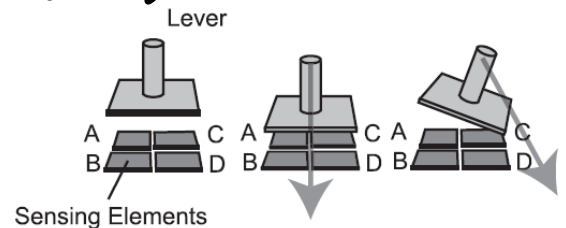
一般には正方行列ではない！！

(例)6軸力センサには8つ以上のセンサエレメント内蔵



応用事例（Ⅰ）多軸力センサ

$$\begin{bmatrix} F_z \\ F_x \\ F_y \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} k_1 & k_2 & k_3 & k_4 \\ k_5 & k_6 & k_7 & k_8 \\ k_9 & k_{10} & k_{11} & k_{12} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_A \\ x_B \\ x_C \\ x_D \end{bmatrix}$$



K1からk12までの係数を求める問題。

Fx, Fy, Fzとして既知の力を何度も方向を変えて加える。出力x_A, x_B, x_C, x_Dの組が毎回得られる。

$$F_z = [k_1 k_2 k_3 k_4] \begin{bmatrix} x_A \\ x_B \\ x_C \\ x_D \end{bmatrix}$$

一要素を取り出してみる

$$[F_{z1} F_{z2} \dots F_{zN}] = [k_1 k_2 k_3 k_4] \begin{bmatrix} x_{A1} & x_{A2} & \dots & x_{AN} \\ x_{B1} & x_{B2} & \dots & x_{BN} \\ x_{C1} & x_{C2} & \dots & x_{CN} \\ x_{D1} & x_{D2} & \dots & x_{DN} \end{bmatrix}$$

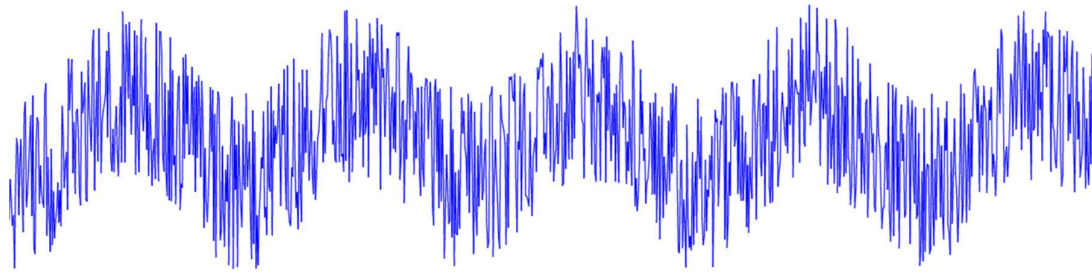
N回の計測を行う

$$\begin{bmatrix} x_{A1} & x_{B1} & x_{C1} & x_{D1} \\ x_{A2} & x_{B2} & x_{C2} & x_{D2} \\ \vdots & \vdots & \vdots & \vdots \\ x_{AN} & x_{BN} & x_{CN} & x_{DN} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} k_1 \\ k_2 \\ k_3 \\ k_4 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} F_{z1} \\ F_{z2} \\ \vdots \\ F_{zN} \end{bmatrix}$$

擬似逆行列の計算により係数を求めることができる



応用事例(2)：直交（同期）検波



問題を定式化

信号 $f(t)$ が,

$$f(t) = A\sin(\omega t + \phi) + \text{noise}(t)$$

と仮定できるとする. 周波数 ω はわかっている.

計測データから, 振幅 A と, 位相ずれ ϕ を求めるには? 

数式（復習）

信号に $\sin(\omega t)$ をかけ, 積分する(=内積をとる)
積分時間 T は充分長い.

$$\begin{aligned} S &= \frac{1}{T} \int_0^T (A\sin(\omega t + \phi) + \text{noise}(t)) \sin(\omega t) dt \\ &= \frac{1}{T} \int_0^T A\sin(\omega t + \phi) \sin(\omega t) dt + \frac{1}{T} \int_0^T \text{noise}(t) \sin(\omega t) dt \\ &= \frac{1}{T} \int_0^T A(\sin(\omega t) \cos(\phi) + \cos(\omega t) \sin(\phi)) \sin(\omega t) dt \\ &= A\cos(\phi) \frac{1}{T} \int_0^T \sin^2(\omega t) dt + A\sin(\phi) \frac{1}{T} \int_0^T \sin(\omega t) \cos(\omega t) dt \\ &= A\cos(\phi) \frac{1}{T} \int_0^T \frac{1 - \cos(2\omega t)}{2} dt \\ &= \frac{A}{2} \cos(\phi) \end{aligned}$$



数式（復習）

信号に $\cos(\omega t)$ をかけ、積分する（＝内積をとる）
積分時間 T は充分長い。

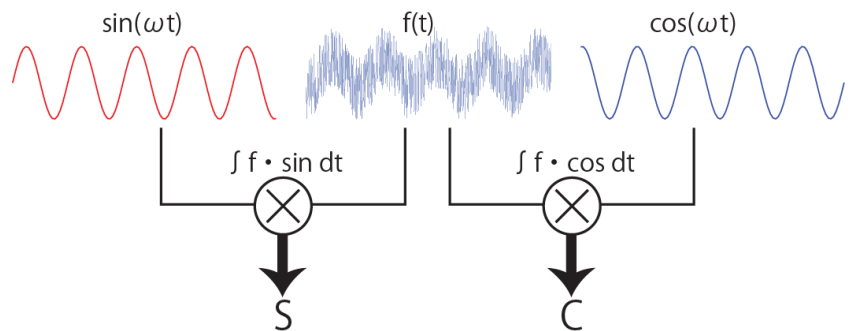
$$\begin{aligned} C &= \frac{1}{T} \int_0^T (A \sin(\omega t + \phi) + \text{noise}(t)) \cos(\omega t) dt \\ &= \frac{1}{T} \int_0^T A \sin(\omega t + \phi) \cos(\omega t) dt + \int_0^T \text{noise}(t) \cos(\omega t) dt \\ &= \frac{1}{T} \int_0^T A (\sin(\omega t) \cos(\phi) + \cos(\omega t) \sin(\phi)) \cos(\omega t) dt \\ &= A \cos(\phi) \frac{1}{T} \int_0^T \sin(\omega t) \cos(\omega t) dt + A \sin(\phi) \frac{1}{T} \int_0^T \cos^2(\omega t) dt \\ &= A \sin(\phi) \frac{1}{T} \int_0^T \frac{1 + \cos(2\omega t)}{2} dt \\ &= \frac{A}{2} \sin(\phi) \end{aligned}$$



直交（同期）検波：数式（復習）

$$S = \frac{A}{2} \cos(\phi)$$

$$C = \frac{A}{2} \sin(\phi)$$



位相差

$$\frac{C}{S} = \tan(\phi)$$

$$\phi = \arctan\left(\frac{C}{S}\right)$$

振幅

$$S^2 + C^2 = \frac{A^2}{4} (\cos^2(\phi) + \sin^2(\phi))$$

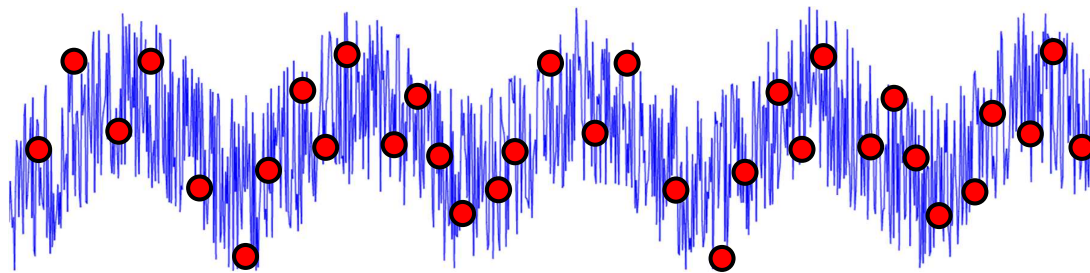
$$= \frac{A^2}{4}$$

$$A = 2\sqrt{S^2 + C^2}$$

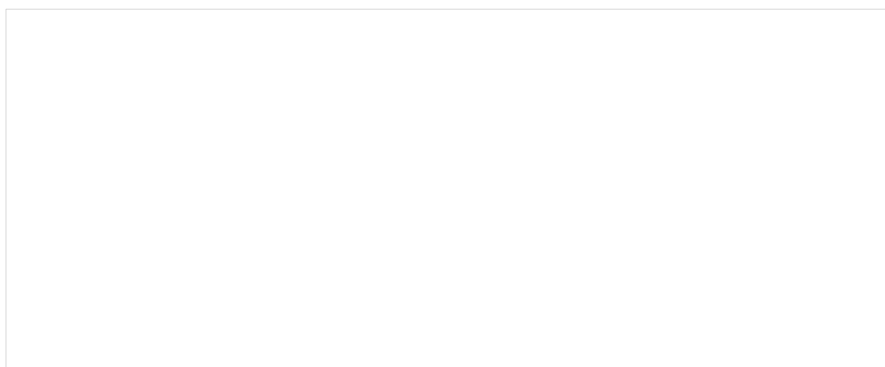


ノイズに埋もれた信号から位相差と振幅が求まった

最小二乗法で理解する



離散的に取り込まれるデータは次の形をしていると仮定

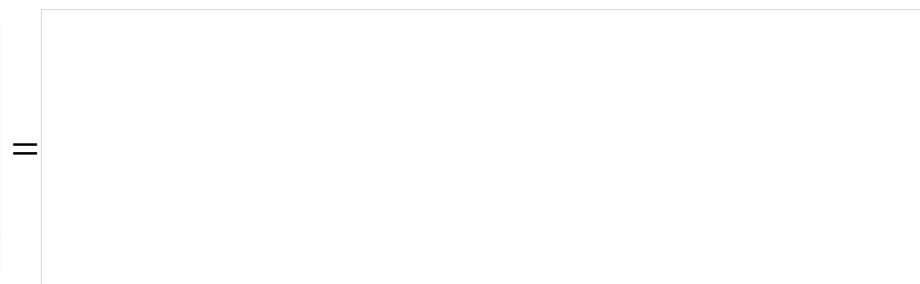


ただし周波数 ω は既知.

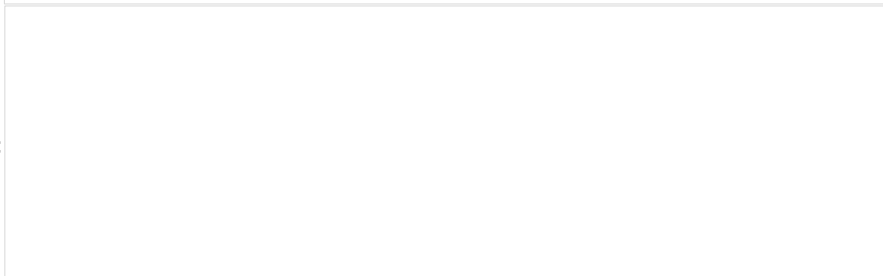
得られたデータ $[y_1, y_2, \dots, y_N]$ から, 振幅 A と位相 ϕ を求める.

最小二乗法で理解する

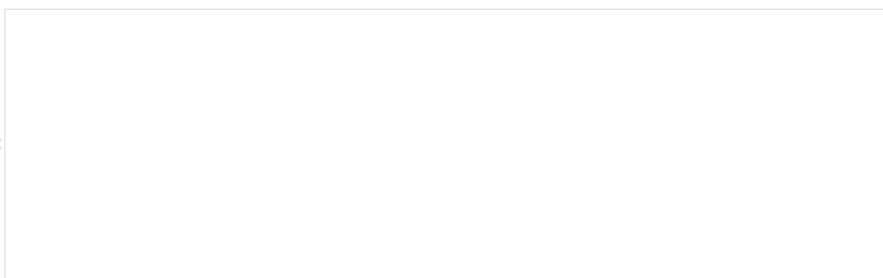
$$\begin{bmatrix} y_1 \\ y_2 \\ \vdots \\ y_N \end{bmatrix} =$$



=



=



これにより, 行列の形, $y = Xa$ に変形することが出来た.

最小二乗法で理解する

$$\begin{bmatrix} A \cos(\phi) \\ A \sin(\phi) \end{bmatrix} = \mathbf{a} = \mathbf{X}^\# \mathbf{y} = (\mathbf{X}^T \mathbf{X})^{-1} \mathbf{X}^T \mathbf{y}$$

$$= \begin{pmatrix} \begin{bmatrix} \sin(\omega t_1) & \cdots & \sin(\omega t_N) \\ \cos(\omega t_1) & \cdots & \cos(\omega t_N) \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \sin(\omega t_1) & \cos(\omega t_1) \\ \vdots & \vdots \\ \sin(\omega t_N) & \cos(\omega t_N) \end{bmatrix} \end{pmatrix}^{-1} \begin{bmatrix} \sin(\omega t_1) & \cdots & \sin(\omega t_N) \\ \cos(\omega t_1) & \cdots & \cos(\omega t_N) \end{bmatrix} \begin{bmatrix} y_1 \\ \vdots \\ y_N \end{bmatrix}$$

$$=$$

$$\propto$$

残る

ほぼ消える
(適切なNで完全に0)



最小二乗法で理解する

$$\begin{bmatrix} A \cos(\phi) \\ A \sin(\phi) \end{bmatrix} \propto \begin{bmatrix} \sum_{i=1}^N \sin(\omega t_i) y_i \\ \sum_{i=1}^N \cos(\omega t_i) y_i \end{bmatrix}$$

つまり、元信号 $y(t)$ に

- $\cos(\omega t)$ をかけて積分したものと,
 - $\sin(\omega t)$ をかけて積分したもの
- によって、振幅と位相を求めることができる。

これはこれまでの数式的理解と全く同一。

